

Regolamento Candy Slot

1 STRUTTURA DEL GIOCO

Il gioco si attiva alla pressione del tasto "GIRA" consumando un credito pari al valore della PUNTATA di gioco: $TOTAL = LEVEL * VALUE (COINS * XUNIT)$.

Il CREDITO del giocatore dovrà essere sempre superiore o uguale alla PUNTATA DI GIOCO.

Prima dell'inizio della partita sarà possibile:

- Accedere alla pagina "TABELLA DI PAGAMENTO"
- Accedere alla pagina "REGOLE DEL GIOCO"
- Impostare il Bet di Linea
- Abilitare l'AUTOPLAY
- Attivare la modalità di Gioco TURBO (VELOCE)
- Iniziare la partita attraverso la pressione del tasto "GIRA"

FINE PARTITA

La partita si conclude se non si verificano le condizioni che determinano l'ingresso in una modalità di gioco e se le fasi delle eventuali modalità di gioco precedenti sono state tutte completate, oppure in caso di raggiungimento della VINCITA MASSIMA x PARTITA (se prevista).

TASTO MENU' (versione mobile)

Il tasto menù permette di impostare alcune opzioni prima di iniziare la partita dai menù:

- PUNTATA DI GIOCO
- IMPOSTAZIONI GENERALI: FULLSCREEN, AUDIO, VIBRAZIONE
- IMPOSTAZIONI GIOCO: FASTPLAY, AUTOPLAY

Inoltre permette di accedere alla visualizzazione delle seguenti pagine:

- TABELLA DI PAGAMENTO: tabella dei pagamenti e linee di pagamento
- REGOLE: regole specifiche del gioco
- CRONOLOGIA DI GIOCO: consente di rivedere le partite giocate nella sessione corrente e le schermate di gioco di ogni partita giocata, in particolare dell'ultima
- GUIDA GENERALE: contiene la lista delle funzionalità di gioco e delle relative icone, inoltre nel caso di versione desktop anche le relative combinazioni di tasti associati
- BACK: consente di ritornare al gioco.

MODALITA' TURBO (FASTPLAY)

Attivando la modalità turbo l'esito delle giocate verrà mostrato più rapidamente rispetto alle impostazioni predefinite.

MODALITA' AUTOMATICA (AUTOPLAY)

Durante la modalità di gioco automatico che si abilita tramite la pressione del tasto "AUTOPLAY" i rulli continueranno a girare in automatico fino a che il giocatore non decide di disabilitarla premendo il pulsante "STOP AUTO" oppure fino al numero di partite impostate per l'AUTOPLAY.

Nella *modalità Mobile* la modalità di gioco automatico si può attivare e disattivare tramite la pressione del pulsante "AUTOPLAY" (tasto triangolare nel menù di scelta rapida selezionabile dall'apertura del pulsante principale).

Per impostare la modalità di gioco automatico con un numero di partite specifico sarà necessario entrare nel menù IMPOSTAZIONI GIOCO: AUTOPLAY, e scegliere il numero di partite che si desiderano effettuare. Ritornando poi al gioco sarà visibile sul pulsante principale del gioco l'icona dell'impostazione AUTOPLAY (TRIANGOLO) e quante partite sono state impostate. A questo punto basta premere il pulsante "principale" e i rulli gireranno in automatico fino al numero di partite impostato.





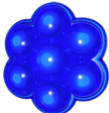




Al centro del pulsante "principale" di gioco man mano che le partite vengono svolte verranno indicate le partite mancanti per terminare la modalità di gioco AUTOPLAY, se non la si interrompe prima premendo il pulsante AUTOPLAY.

DISPLAY DI GIOCO

I display CREDITI e PUNTATA sono sempre visibili in tutte le schermate di gioco.

Il display VINCITA viene mostrato soltanto dopo l'ottenimento di almeno una vincita nella partita.

A FINE PARTITA, in caso di vincita, la label del display VINCITA viene modificata in RITIRATO evidenziando così l'avvenuto aggiornamento dei crediti con la vincita ottenuta nella partita.

TABELLA DI PAGAMENTO						
	x5	500			x5	300
	x4	100			x4	60
	x3	20			x3	15
	x5	200			x5	100
	x4	40			x4	20
	x3	10			x3	5
	x5	100			x5	60
	x4	20			x4	10
	x3	5			x3	3
	x5	40			x5	40
	x4	6			x4	6
	x3	2			x3	2
	x5	20				
	x4	3				
	x3	1				

I valori indicati in tabella devono essere moltiplicati per la puntata su ciascuna linea vincente.

SIMBOLI SPECIALI



Il JOLLY sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo SCATTER.

Combinazioni di 5 simboli JOLLY pagano come il simbolo massimo.



Con 3 simboli SCATTER in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3, 5 si ha diritto a 10 GIRI GRATIS in modalità FREEGAME.

Il simbolo SCATTER non è presente sui rulli in modalità FREEGAME.

LINEE DI PAGAMENTO

Una linea è vincente in presenza di una sequenza di simboli vincenti su rulli consecutivi esclusivamente da sinistra verso destra, in base a quanto previsto dalla tabella di pagamento.

Le linee pagano esclusivamente il numero di ripetizioni che risulta essere più favorevole.

La vincita sulla linea si ottiene moltiplicando il bet di linea per il moltiplicatore in tabella.

Le vincite ottenute su più linee si sommano.

MODALITA' DI GIOCO

BASEGAME (GIRO DI RULLI)

Al termine del giro dei rulli (modalità **BASEGAME**) possono verificarsi diverse situazioni:

- Sono presenti una o più combinazioni vincenti sui rulli:
Vengono mostrate le **COMBINAZIONI VINCENTI** e la corrispondente vincita
- Sono presenti 3 simboli SCATTER in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3, 5:
Si ottengono 10 GIRI GRATIS in modalità **FREEGAME**
- Si attiva casualmente una delle modalità di BONUS MYSTERY:
EXPLOSIVE CANDY oppure **CHOCO JOLLY**.
- In tutti gli altri casi:

FINE PARTITA

FREEGAME (FALLDOWN E MOLTIPLICATORE x1-x5)

La modalità **FREEGAME** consiste nell'effettuare 10 GIRI GRATIS (senza consumare ulteriori crediti), mantenendo invariata la puntata di gioco, con moltiplicatore variabile (x1-x5).

Ogni volta che si ottiene almeno una combinazione vincente viene avviata una CADUTA SIMBOLI EXTRA che può generare altre combinazioni vincenti e che non consuma GIRI GRATIS.

All'inizio di ogni GIRO GRATIS il moltiplicatore vale 1, viene incrementato di 1 (max fino a x5) prima di ogni CADUTA EXTRA, ritorna a 1 dopo ogni CADUTA EXTRA senza vincite.

La modalità FREEGAME termina quanto sono stati consumati tutti i GIRI GRATIS e non ci sono altre CADUTE EXTRA da effettuare.

La somma delle vincite ottenute con i giri gratis costituirà la vincita totale della modalità FREEGAME e verrà mostrata in un'apposita schermata di riepilogo al termine dei FREEGAME.

MYSTERY: EXPLOSIVE CANDY

Schermata di ingresso in modalità EXPLOSIVE CANDY:

Un numero casuale di simboli viene sostituito casualmente con altri simboli.

Una volta ottenuta la configurazione finale dei simboli sulla griglia vengono valutate le possibili combinazioni vincenti ottenute o l'eventuale ingresso in modalità FREEGAME.

MYSTERY: CHOCO JOLLY

Schermata di ingresso in modalità CHOCO JOLLY:

Un cioccolatino distribuisce casualmente dei simboli JOLLY sui rulli.

Una volta ottenuta la configurazione finale dei simboli sulla griglia vengono valutate le possibili combinazioni vincenti ottenute.

DISCONNESSIONE DEL GIOCO (RESUME)

In caso di disconnessione durante l'esecuzione di una partita e prima della sua conclusione, il gioco prevede il ripristino della fase del gioco nel punto in cui la stessa si è interrotta, mantenendo inalterati crediti di gioco e le eventuali vincite ottenute fino a quel momento.

NOTE

- Se una partita non conclusa rimane inattiva per più di 7 giorni verrà interrotta automaticamente dal sistema accreditando le eventuali vincite ottenute fino a quel momento.

MALFUNZIONAMENTI DEL GIOCO

In caso di malfunzionamento dell'hardware o del software di gioco le puntate piazzate verranno rimborsate e le eventuali vincite verranno annullate.