



Regolamento Beetlejuice Megaways

Rulli

In ogni giro possono esserci fino a 248.832 combinazioni per vincere!

Il numero di simboli per rullo non influisce sul pagamento per simbolo.

Le vincite vengono assegnate sui simboli corrispondenti in rulli adiacenti da sinistra a destra, indipendentemente dalle dimensioni.

Al termine di ogni giro, il numero di combinazioni per il giro viene visualizzato sotto alla casella Megaways™.

Questo gioco utilizza il motore di gioco Megaways™, concesso su licenza di BTG.

Il gioco è composto da 5 rulli principali. Prima di iniziare ogni giro, la metà superiore di ogni rullo non è attiva (inattiva).

Il numero di simboli visualizzati su ogni rullo deciso quando viene avviato il giro. Questo numero non cambia per tutta la durata del giro.

Ogni rullo può mostrare 2, 3 o 6 simboli. Quando la metà superiore dei rulli è in gioco (attiva), questa funzione raddoppia a 4, 6 o 12 simboli per rullo.

Il numero di combinazioni per ogni giro viene calcolato in base al numero di simboli che si trovano su ogni rullo e viene visualizzato sullo schermo.

Rulli a cascata

Quando si verificano una o più combinazioni vincenti, i simboli vincenti esploderanno e verranno sostituiti da nuovi simboli.

Quando ciò accade, la metà superiore dei rulli viene scoperta e diventa attiva.

I simboli sulla metà superiore dei rulli saranno quindi in grado di contribuire alle combinazioni vincenti per il resto del giro.

Le vincite vengono calcolate prima dell'esplosione dei simboli vincenti.

Tutte le nuove combinazioni vincenti verranno valutate dopo che i nuovi simboli saranno stati posizionati nei rulli.

L'importo totale del giro viene assegnato quando non si verificano più cascate.

Simboli

Il simbolo JOLLY può apparire su tutti i rulli e sostituisce tutti gli altri simboli, esclusi i simboli BONUS e FANTASMA.

Il simbolo JOLLY non ha un pagamento proprio e richiede altri simboli per ottenere una vincita.

Il simbolo JOLLY sostituisce un altro simbolo solo se il simbolo è in qualche punto visibile, sui rulli e forma una vincita usando quel simbolo o se altri simboli JOLLY possono formare una vincita usando quel simbolo.

Il simbolo JOLLY può comparire sia durante il gioco di base che nei Giri Gratis.

Il BONUS è un simbolo scatter e può comparire su tutti i rulli. Con 3 o più simboli BONUS vengono assegnati giri gratis.

Il simbolo BONUS contribuirà solo all'attivazione dei giri gratis se si trova nell'area di gioco attiva.

Il simbolo FANTASMA può comparire su tutti i rulli con il giro iniziale. Una volta comparsi tutti i simboli, tutti i simboli FANTASMA si trasformano in un altro simbolo.

Tutti i simboli FANTASMA si trasformano nello stesso tipo di simbolo. Il simbolo FANTASMA può trasformarsi in qualsiasi simbolo tranne JOLLY e BONUS. Il simbolo FANTASMA non rivela sempre una combinazione vincente.

Il simbolo FANTASMA non può comparire dopo che compare la serie iniziale di simboli. Tutti gli altri simboli possono comparire come parte delle cascate, dopo aver calcolato qualsiasi combinazione vincente iniziale.

Il simbolo FANTASMA può comparire sia durante il gioco di base che nei Giri Gratis.

Giri Gratis

Con 3, 4 o 5 simboli BONUS visualizzati, vengono assegnati rispettivamente 8, 12 o 16 giri gratis.

Durante i giri gratis, con 3, 4 o 5 simboli BONUS visualizzati, vengono assegnati rispettivamente 4, 6 o 8 giri gratis aggiuntivi.

All'inizio della funzione, viene assegnato un moltiplicatore di vincita di x1.

Per ciascuna cascata (o serie di combinazioni vincenti), il moltiplicatore di vincita corrente verrà utilizzato per moltiplicare la vincita.

Dopo ogni cascata, il moltiplicatore di vincita aumenterà di 1. Questo aumento si verifica subito dopo ogni cascata e viene applicato a qualsiasi nuova combinazione vincente.

Il moltiplicatore di vincita viene sempre visualizzato accanto ai rulli.

Il moltiplicatore di vincita non ha un limite massimo.

La vincita totale durante i giri gratis viene calcolata durante i giri e viene assegnata al termine della funzione.

I giri gratis vengono giocati automaticamente.

La funzione termina quando non rimangono più giri gratis o quando è stata raggiunta la vincita massima.

I giri gratis utilizzano la stessa scommessa totale e la stessa combinazione vincente del giro che ha attivato la funzione.

NOTE LEGALI

Qualsiasi combinazione di vincite in un'unica partita è limitata e non potrà superare 250,000.00. Potrebbe non essere possibile raggiungere tale limite in un'unica partita con ogni configurazione di scommessa.

Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.

In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.

Per questo gioco, il rendimento atteso è 96.00%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

BEETLEJUICE e tutti i personaggi e gli elementi correlati sono protetti da
copyright e sono un marchio registrato di Warner Bros. Entertainment Inc. (s20)

L'aspetto e la sensazione del gioco e dei suoi componenti e delle sue visualizzazioni individuali sono
segni distintivi di Scientific Games Corp. e delle sue sussidiarie. TM e © 2020 Scientific Games Corp. e
sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.

TM and © 2020 Scientific Games Corp. and its Subsidiaries. All rights reserved.