

Batman & The Joker Jewels

Slot a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Batman & The Joker Jewels è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Il gioco dispone sempre di 25 linee di pagamento attive. Il numero di linee vincenti attive è fisso e non può essere cambiato dal giocatore.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Seleziona la puntata del round facendo clic sui pulsanti + e – posti sotto **Totale puntate**, per aumentare o diminuire l'importo.
- Cliccando **Gira**, i rulli girano utilizzando la puntata attualmente selezionata. Durante i giri, il pulsante **Gira** diventa il pulsante **Stop**. Clicca su **Stop** per fermare l'animazione e visualizzare subito i risultati del giro.
- Puoi fare partire i rulli anche usando la funzione **Gioco automatico**. Passa il cursore sul pulsante **Gioco automatico** per visualizzare l'elenco delle opzioni. Seleziona il numero di giri da giocare automaticamente. Clicca su un'opzione per far partire la funzione **Gioco automatico**. La modalità Gioco automatico si interrompe non appena il numero di giri selezionati dal giocatore è stato raggiunto o quando fai clic su **Ferma Autoplay**.
- Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo** per attivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno disattivati e i rulli gireranno più velocemente. Quando la **Modalità Turbo** è attiva, il pulsante cambia in **Modalità Turbo Attiva**. Fai clic sul pulsante **Modalità Turbo Attiva** per terminare la **Modalità Turbo** e riprendere il gioco normale.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. La tabella dei pagamenti è accessibile dalla pagina delle **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di giro vincente, il campo **Vincita** mostra le vincite accumulate. Fai clic sulla schermata per fermare il contatore della Vincita e visualizzare subito l'intero importo vinto.

Pagina delle Info:

- Clicca su **Info** per visualizzare la schermata di riferimento che descrive i diversi elementi del gioco. Fai clic sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro della schermata per spostarti tra le diverse schermate delle informazioni.
- È possibile modificare la schermata informativa facendo clic sui nomi delle sezioni nella parte superiore. Per spostarti tra le schermate della stessa sezione, fai clic sui pulsanti freccia posti in basso a destra, oppure sui punti posti sotto il nome della sezione.
 - Le schermate **Pagamenti** descrivono il funzionamento dei simboli Wild e mostrano tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la

combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.

- Le schermate **Funzioni** illustrano il funzionamento delle funzioni Batman Vs The Joker Free Games e The Joker Wilds.
 - La schermata **Linee di vincita** elenca ogni possibile combinazione di linee di pagamento e illustra le regole di pagamento del gioco.
 - La schermata **DC Super Heroes Jackpot** spiega come ottenere l'accesso alla partita DC Super Heroes Jackpot, che assegna uno dei quattro jackpot, e illustra le regole di gioco.
- Clicca su **Rulli** per uscire dalla schermata delle **Info** e ritornare alla partita.



Linee di vincita:

- Le linee di pagamento attive sono indicate da linee che compaiono sui rulli, così come illustrato nella schermata **Linee di vincita** della pagina delle **Info**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata per linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Pagamenti:

- I premi sono elencati nella schermata **Pagamenti**. Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata per linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti possono essere soltanto su una linea di pagamento attiva, devono partire dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.






Il simbolo  è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo  qui sotto.





Simboli Impilati








I simboli ,  e  appaiono come singoli simboli oltre che come pile da 2 o 3 simboli, sia durante la partita principale che durante il round Batman Vs The Joker Free Games. Se parte di una combinazione vincente, ogni posizione dei rulli occupata da un simbolo impilato paga in base al premio del simbolo in questione.

Simboli Wild



Nel gioco sono presenti 2 simboli Wild:  e .



Il simbolo  appare soltanto durante le Batman Vs The Joker Free Games e la funzione The Joker Wilds.

I simboli  and  possono sostituire un qualsiasi altro simbolo tranne  e , per creare la migliore combinazione vincente.

Esiste inoltre un pagamento a parte per 2 o più Wild su una linea attiva di pagamento, come descritto nella Tabella dei pagamenti. Questo pagamento sostituisce il pagamento regolare nel caso in cui l'importo della vincita ottenuta con i Wild sia superiore a quello ottenuto con simboli regolari (sostituiti da Wild).



funzione The Joker Wilds



The Joker Wilds è una funzione sui rulli che può essere attivata durante un qualsiasi giro della partita principale.

Durante la funzione, **The Joker** compare sui rulli e aggiunge simboli  a caso. Questi simboli  aggiuntivi rimarranno sui rulli per tutta la durata del giro.

N.B. Non è possibile attivare le Batman Vs The Joker Free Games durante la funzione The Joker Wilds.


Simboli Scatter

Nel gioco sono presenti 2 simboli Scatter:  e .

Il simbolo  appare solo sui rulli 1, 3 e 5 esclusivamente durante la partita principale. Quando 3 simboli  appaiono su questi rulli durante lo stesso giro della partita principale, sarà attivata la funzione Batman Vs The Joker Free Games.


I simboli  non assegnano una vincita di per sé.



Il simbolo  appare soltanto durante le Batman Vs The Joker Free Games, come da indicazioni riportate in basso.

Batman Vs The Joker Free Games



Se durante la partita principale 3 simboli  appaiono contemporaneamente sui rulli 1, 3 e 5 sarà attivato il round Batman Vs The Joker Free Games.

Quando vengono attivate le Batman Vs The Joker Free Games, i rulli della partita principale lasciano spazio ad una schermata raffigurante una TV.

Sarà visualizzato un breve filmato e sarai automaticamente trasferito alla schermata raffigurante un metro moltiplicatore con i seguenti valori: x3, x2, x1, x2, x3. Potrai scegliere tra 2 modalità di gioco:

- Modalità Batman Giri gratis
- Modalità The Joker Giri gratis

N.B. Puoi procedere immediatamente alla schermata di selezione facendo clic sul pulsante **Salta** posto al di sotto della TV.

Batman aggiunge un moltiplicatore x5 sul lato sinistro del metro moltiplicatore e attiva il pulsante **Vai** in basso alla schermata.


The Joker aggiunge un moltiplicatore x5 sul lato destro del metro moltiplicatore e attiva il pulsante **Vai** in basso alla schermata.

Fai clic sul pulsante **Vai** per avviare le Giri gratis.

Durante le Giri gratis, i rulli girano automaticamente utilizzando la stessa puntata per linea del giro che ha attivato la funzione. Le vincite di ciascun giro sono visibili nella casella chiamata **Vincita**. Le vincite accumulate durante il round Giri gratis saranno visibili nel campo **Vincita delle partite gratis**. Il campo **Partite Giocate** mostra il numero totale di Giri gratis giocate durante le Giri gratis.


Il moltiplicatore delle Giri gratis inizia da x1.




Durante il round Batman Vs The Joker Free Games il simbolo  potrebbe apparire sul rullo 3, assegnando la stessa vincita di un simbolo Wild e sostituendo qualsiasi simbolo per formare la

migliore combinazione vincente. Una volta calcolate le vincite, il simbolo  rivela a caso una

freccia verso destra  o verso sinistra .

Selezionando la freccia verso sinistra,  il cursore si sposterà sul metro moltiplicatore di una posizione in direzione della freccia.

Selezionando la freccia verso destra,  il cursore si sposterà sul metro moltiplicatore di una posizione in direzione della freccia.

Tutte le vincite ottenute su giri consecutivi saranno moltiplicate per il nuovo valore finché la posizione sul metro moltiplicatore non sarà modificata.

Quando il cursore sul metro moltiplicatore raggiunge la posizione **Fine**, il round di Giri gratis sarà interrotto.

Una volta completate tutte le Giri gratis, una schermata indicherà le vincite del round di Giri gratis.

Clicca su **Continuare** per ritornare al gioco principale.

Ritornando alla partita principale, le vincite ottenute durante le Giri gratis saranno sommate alle eventuali vincite della partita principale ottenute durante il giro attivante e saranno mostrate nel campo **Vincita**. Puoi cliccare ovunque sullo schermo per far fermare il titolo della vincita e mostrare il totale del premio.

Se la funzione Batman Vs The Joker Free Games è stata attivata durante la modalità Gioco automatico, la funzione Batman Vs The Joker Free Games ha inizio automaticamente. Una volta giocate tutte le Giri gratis e fatto clic su **Continuare** nella schermata che riassume le vincite delle Giri gratis, la modalità Gioco automatico riprende. Quando si ritorna al gioco principale, cliccando su qualsiasi punto dello schermo è possibile interrompere il contatore delle vincite e visualizzare il premio totale.

N.B. Il round Batman Vs The Joker Free Games non può essere riattivato.

DC Super Heroes Jackpot

Il DC Super Heroes Jackpot è un jackpot misterioso multi-livello collegato alla serie di giochi DC Super Heroes. Una piccola percentuale di ogni puntata effettuata nelle partite di DC Super Heroes viene versata nel jackpot progressivo. La percentuale di tutte le puntate piazzate è suddivisa in quattro livelli jackpot, indicati sopra ai rulli, nella parte superiore della schermata di gioco.

Puoi vincere uno dei livelli DC Super Heroes Jackpot durante la partita jackpot, che può essere attivata a caso dopo un giro della partita principale della serie di giochi DC Super Heroes. Non è attivato da alcuna combinazione di simboli e persino un giro della partita principale che non abbia registrato vincite può attivare la partita jackpot. È possibile attivare la partita jackpot con una puntata di qualsiasi importo; tuttavia, le possibilità aumentano o diminuiscono in modo proporzionale al valore della puntata.

Accedere alla partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot: Mini Jackpot, Minor Jackpot, Major Jackpot e Grand Jackpot. I quattro livelli jackpot rappresentano importi vincenti diversi; il Mini Jackpot assegna il premio minore e il Grand Jackpot assegna quello più alto.

La schermata Jackpot mostra una griglia con 20 celle esagonali. Seleziona una cella per rivelare uno dei quattro colori energetici, ognuno dei quali corrisponde a uno dei quattro Jackpot Progressivi: Verde per Mini Jackpot, Blu per Minor Jackpot, Giallo per Major Jackpot e Rosso per Grand Jackpot. Quando un colore viene rivelato, riempi una delle sfere energetiche poste sotto al Jackpot corrispondente. Per essere vinto, ogni Jackpot richiede un diverso numero di sfere energetiche da riempire: 2 sfere per Mini Jackpot, 3 sfere per Minor Jackpot, 4 sfere per Major Jackpot e 5 sfere per Grand Jackpot.

Il giocatore seleziona le celle dalla griglia finché non viene raggiunto il numero di sfere dello stesso colore necessario per la vincita di uno dei Jackpot. Una volta raccolte tutte le sfere uguali, sarà assegnato il livello Jackpot corrispondente. Fai clic su Continuare per terminare la partita Jackpot e tornare alla partita principale. Le vincite ottenute col jackpot si aggiungono alle vincite (eventuali) del gioco di base e vengono visualizzate nel campo **Vincita** insieme a tutte le altre vincite.

La partita DC Super Heroes Jackpot dispone di un timer. Se il giocatore non raccoglie un set di sfere uguali entro il tempo prestabilito, le celle saranno selezionate automaticamente e sarà assegnato il Jackpot corrispondente.

Per questo gioco, il jackpot funziona in questo modo:

Jackpot minimo (l'importo di partenza del Jackpot espresso in €):	L'ammontare del Jackpot parte da 0.
Tasso di contribuzione (la percentuale di ogni puntata che viene accantonata nel jackpot):	0.99%
Condizione di vincita (il risultato che devi conseguire per vincere il jackpot):	Una volta entrati nel gioco jackpot una vincita è garantita. Trova tutti i simboli uguali del Jackpot corrispondente o attendi lo scadere del tempo.
Requisiti per la vincita (cosa serve per avere diritto al jackpot):	Gioca una partita connessa a DC Super Heroes Jackpot.

Nota bene:

- Il funzionamento del DC Super Heroes Jackpot impedisce vincite simultanee del Jackpot.
- Malfunzionamenti della connessione Internet potrebbero provocare ritardi nella notifica di messaggi o aggiornamenti del Jackpot, ma non avranno conseguenze sulle vincite.

Ritorno al giocatore

La percentuale di ritorno teorico al giocatore (RTP) che include la tassa di contribuzione per il Jackpot, è pari al 95,01%.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Puntata Totale pulsanti + e -	Aumenta o diminuisci la puntata.
Gioco automatico / Ferma Autoplay	Gira i rulli più volte in successione. / Interrompe la modalità attiva di Gioco automatico.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Facendo clic su Stop quando la modalità Gioco automatico è attiva, la modalità di ripartenza del giro Gioco automatico non termina.
Modalità Turbo / Modalità Turbo Attiva	Attiva la Modalità Turbo, che è disponibile solo durante la partita principale. / Termina la Modalità Turbo e riprende il gioco regolare.

Barra degli strumenti del casinò

I lati inferiore e superiore della finestra di gioco contengono le barre degli strumenti del casinò. Queste barre degli strumenti contengono una serie di menu e pulsanti che ti consentono di modificare le impostazioni del client per sfruttare le varie funzioni disponibili nel client del casinò.

La barra degli strumenti inferiore contiene quanto segue:

Il tuo saldo al tavolo corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Questa icona indica i **Soldi reali**.

- Questa icona indica i **Game Bonus**.

Per maggiori informazioni sulle opzioni di credito disponibili, fai clic [qui](#). Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.


Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

Questo pulsante appare solo nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima. Cliccandolo sarai portato alla pagina di creazione di un Conto Denaro. Se hai già un Conto Denaro, sarai invece portato alla pagina di login del gioco con Conto Denaro.

La barra degli strumenti superiore contiene quanto segue:

Accanto all'icona trovi il menu di lancio rapido. Posiziona il mouse su una categoria qualsiasi per visualizzare i giochi disponibili in quella categoria. Clicca su un gioco qualsiasi per avviare quel gioco.

Il Game Master è una funzione che ti aiuta a trovare nuove ed emozionanti esperienze di gioco! Seleziona il nuovo gioco da una delle tante categorie disponibili.

Per accedere alla finestra del Game Master, fai clic su . Se compare il riquadro promozionale del Game Master, fai clic su quest'ultimo per accedere alla finestra corrispondente.

Se una categoria contiene più giochi di quanti ne possano essere visualizzati contemporaneamente, delle frecce di scorrimento compariranno quando ti posizioni su quella categoria. Fai clic sulle frecce per scorrere i giochi.

Una volta trovato il gioco desiderato, fai clic sulla sua icona per avviarlo.

Fai clic sulla "X" per chiudere la finestra del Game Master.
Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Preferiti. Il menu contiene quanto segue:

- **Scarica** - Apre l'URL dove puoi accedere alla versione scaricabile del client del casinò.
- **Gadget** - Apre l'URL dove puoi scaricare il widget del casinò per Windows Vista o Windows 7. Clicca [qui](#) per saperne di più sul gadget.
- **App Mobile** - Apre l'URL dove puoi scaricare il gioco sul tuo cellulare. Questa opzione è disponibile soltanto se esiste la versione del gioco su cellulare.

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.

Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

Posiziona il mouse su questa icona per aprire il menu Strumenti. Il menu contiene quanto segue:

- **Cronologia** - Apre la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Ricorda che la cronologia non è disponibile nella modalità con denaro virtuale e in quella anonima.
- **Opzioni** - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Clicca [qui](#) per saperne di più sulle opzioni.
- **Aiuto** - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

Cliccando questo pulsante si fa passare il gioco alla modalità schermo intero.

Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco e si torna alla Menu.

Se la vista multipartita è attivata per questa partita, la barra degli strumenti in alto contiene anche i seguenti pulsanti:

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 2 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista a 4 partite.

Cliccando su questo pulsante si apre la vista multipartita e si viene reindirizzati alla vista regolare.

Tenere presente che non è possibile aprire più di una copia dello stesso gioco nella vista multipartita. I tasti di scelta rapida sono disattivati nella modalità multigame.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Riaprire il gioco comporta farlo ricominciare dall'inizio. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante il Batman Vs The Joker Free Games e prima di avere effettuato la tua scelta, verrai reindirizzato al punto in cui il gioco è stato interrotto e potrai effettuare la tua selezione. Se hai già effettuato la tua selezione, sarai reindirizzato sui rulli delle Giri gratis, che inizieranno a girare automaticamente.
- In caso di disconnessione da Internet durante le Giri gratis, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- In caso di disconnessione da Internet durante le The Joker Wilds, una volta effettuato nuovamente l'accesso al Casinò, sarai automaticamente indirizzato alla partita e potrai iniziare il giro successivo. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, ti verranno pagate le vincite e potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.
- Se ti disconnetti da internet durante una partita del DC Super Heroes Jackpot, ti sarà assegnato il premio vinto. Il Jackpot vinto sarà mostrato all'accesso successivo.
- Se ti disconnetti da Internet durante un giro in **Gioco automatico**, tale giro verrà automaticamente completato ma non i giri successivi. Dopo avere rieffettuato l'accesso al Casinò, potrai visualizzare i risultati del tuo giro precedente cliccando su **Cronologia**.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle puntate non chiuse: Le puntate non chiuse vengono annullate dopo 90 giorni.