

Regolamento 3 Card Brag

Offriamo Live 3 Card Brag con un solo mazzo, un Croupier reale e un vero tavolo da 3 Card Brag. Ti sono assegnate 3 carte e giochi contro il Croupier. Per giocare, il Croupier deve qualificarsi con una Regina o una carta di valore superiore.

Dopo ogni round di gioco, il mazzo di carte viene rimescolato da un mescolatore designato o da una macchina, per prepararlo per il round successivo.

Come piazzare le puntate

- Se accedi al tavolo durante un round di gioco, attendi la mano successiva e piazza le tue puntate.
- Per piazzare una puntata, seleziona una fiche e quindi piazzala su una posizione di puntata.
- Puoi piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a tua disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la tua puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante Conferma dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se il fornitore del servizio ha attivato la conferma automatica, il pulsante Conferma non compare. Puoi disattivare la funzione dalle impostazioni del gioco.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di Stop alle Puntate.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazza nuovamente le tue puntate oppure premi il pulsante Ripunta.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- Seleziona una fiche e piazza la puntata Ante o la puntata collaterale opzionale Pair Plus. La puntata collaterale Poker Plus può essere piazzata solo dopo la puntata Ante.
- Dopo che tutti i giocatori hanno piazzato le proprie puntate, tu e il croupier ricevete tre carte. Le carte del Croupier sono distribuite coperte.
- Adesso puoi decidere di Giocare, di piazzare una puntata aggiuntiva pari alla tua puntata Ante sull'area Gioca e continuare a giocare contro il croupier, oppure di Passare e perdere le tue puntate.
- Dopo che tutti i giocatori hanno preso la loro decisione, le carte del Croupier vengono scoperte.
- Se il Croupier non si qualifica con una carta dal valore pari o superiore a quello di una Regina, la puntata Ante è pagata alla pari e la puntata Gioca viene considerata un Push (la tua puntata Gioca viene restituita).
- Se la mano del Croupier si qualifica, tale mano e quella del giocatore vengono confrontate.
 - Se le tue carte sono più alte, le tue puntate Ante e Gioca sono pagate alla pari.
 - Se il Croupier ha una mano migliore della tua, le tue puntate Ante e Gioca perdono.
 - In caso di pareggio, le tue puntate Ante e Gioca determinano un Push.

Limiti

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella Lobby e nell'interfaccia del tavolo da gioco corrispondono ai limiti della puntata Ante.

Blind Play

La funzione Blind Play ti consente di piazzare una puntata Gioca prima che vengano distribuite le carte e di partecipare automaticamente all'intero round di gioco. Non puoi utilizzare questa opzione senza una puntata Ante ; quando piazzati una puntata sulla posizione Blind Play, l'importo della tua puntata viene automaticamente copiato sulla posizione di puntata Ante.

Se una Fiche Dorata è stata utilizzata sulla posizione Ante o Blind Play, viene sostituita da una fiche in Denaro Reale dello stesso valore. Può essere utilizzata una sola Fiche Dorata per round, ma quando il giocatore piazza una puntata Blind Play, piazza automaticamente una puntata anche sulla posizione Ante; il sistema considera tale azione come l'uso di due Fiche Dorate. Quando il giocatore prova a piazzare una puntata su Blind Play, viene mostrato un messaggio di errore che spiega che può essere utilizzata solo una (1) Fiche Dorata per round.

La funzione Blind Play è disponibile solo se attivata dal tuo fornitore del servizio e puoi disattivarla dalle Impostazioni del gioco.

Puntate Collaterali

Bonus Ante

Una volta piazzata la puntata Ante, partecipi automaticamente al Bonus Ante. Il Bonus Ante ti viene assegnato quando ottieni una delle mani elencate nella tabella dei pagamenti del Bonus Ante (vedi in basso), a prescindere dal fatto che tu batta la mano del croupier o meno. Se decidi di passare non ti viene assegnato il Bonus Ante, neanche se la tua mano si è qualificata.

Pair Plus

La puntata collaterale Pair Plus può essere piazzata senza una puntata Ante.

A prescindere dalla mano del Croupier, vinci la puntata Pair Plus se hai scommesso sulla posizione Pair Plus e la tua mano contiene una Coppia o una combinazione superiore.

N.B. La puntata collaterale deve essere attivata dal tuo fornitore del servizio.

Poker Plus

Poker Plus è una puntata collaterale in cui viene calcolata la migliore mano a cinque carte combinando le tue tre carte con le tre carte del croupier. Puoi piazzare la puntata sull'area Poker Plus dopo avere piazzato la tua puntata Ante e prima che siano distribuite le carte.

Se la tua mano si qualifica per i premi, vieni pagato in base alla tabella dei pagamenti Poker Plus (vedi in basso). Se la tua mano non si qualifica, perdi la puntata Poker Plus.

La puntata Poker Plus può vincere o perdere anche se passi la tua mano e non piazzhi una puntata sulla posizione Gioca.

N.B. La puntata collaterale deve essere attivata dal tuo fornitore del servizio.

Valore della mano

Valore della mano	Descrizione
Prial (Tris - Tre dello stesso valore)	Il Prial più alto è 3-3-3, seguito da A-A-A, KKK, QQQ, ecc. Una sequenza di carte consecutive dello stesso seme. L'Asso può essere la carta più bassa e quella più alta, come in A-2-3 e Q-K-A. La mano più alta è A-2-3, seguita da Q-K-A, J-Q-K, ecc.
Scala a Colore	Se il croupier ha una Scala a Colore identica, a prescindere dal seme, la tua puntata dà luogo a un Push .
Scala	Una sequenza di carte consecutive di semi diversi. Si applica lo stesso regolamento della Scala a Colore
Scala	Tre carte dello stesso seme. Se tu e il croupier avete la stessa Scala, si applica la regola della Carta Alta.
Coppia	Due carte dello stesso valore: A-A è la combinazione più alta, seguita da K-K, Q-Q, ecc.
Carta Alta	La carta più alta della tua mano. Vince l'Asso, seguito da K, Q, ecc. Se tu e il Croupier avete la stessa carta alta, è la seconda a fare da Spareggio determinando il vincitore. Se il croupier ha un set di carte identico, a prescindere dal seme, la tua puntata dà luogo a un Push .

Ritorno al giocatore e tabella dei pagamenti

Sulla base di una strategia di gioco ottimale, il ritorno teorico al giocatore (RTP) è pari al 97,86%–98,00% per la puntata Ante, al 97,86% per la puntata Pair Plus, al 91,44% per la puntata Poker Plus e al 96,18% per la puntata Blind Play.

Premio Bonus Ante

Premio Bonus Ante

Mano	Premio
-------------	---------------

Prial	5 a 1
-------	-------

Scala a Colore	4 a 1
----------------	-------

Scala	1 a 1
-------	-------

Premio Pair Plus

Mano	Premio
-------------	---------------

Prial	40 a 1
-------	--------

Scala a Colore	30 a 1
----------------	--------

Scala	6 a 1
-------	-------

Colore	4 a 1
--------	-------

Coppia	1 a 1
--------	-------

Premio Poker Plus

Mano	Premio
-------------	---------------

Scala Reale	1000 a 1
-------------	----------

Scala a Colore	200 a 1
----------------	---------

Poker	100 a 1
-------	---------

Full	20 a 1
------	--------

Colore	15 a 1
--------	--------

Scala	10 a 1
-------	--------

Prial	7 a 1
-------	-------

Puntate Live - Dichiarazione di non responsabilità

Compiamo ogni sforzo per assicurarci che le informazioni che ti vengono mostrate e quelle presenti sul sito web, in relazione agli eventi, siano accurate. Ciò, tuttavia, è esclusivamente finalizzato alla creazione di una guida. A causa della natura di tali eventi e dei possibili ritardi nelle trasmissioni in tempo reale, non ci assumiamo alcuna responsabilità in merito alla correttezza o meno delle informazioni, inclusi il punteggio e l'ora della partita. Assicurati di consultare le regole di puntata per verificare l'impostazione delle puntate nei diversi mercati. Ti ricordiamo che tale ritardo varia in base ai clienti e può dipendere dalla strumentazione utilizzata per ricevere dati o immagini.

Collegamenti video in tempo reale: A causa della natura stessa di Internet, è possibile che si verifichino problemi di latenza. Il gioco è stato creato in modo che qualsiasi potenziale latenza non provochi alcun vantaggio o svantaggio per il giocatore.

Nota sui malfunzionamenti: Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sugli arrotondamenti: Le puntate sono sempre approssimate per difetto dalla terza cifra decimale. Quando ricevi un rimborso e il denaro viene trasferito sul saldo del tuo conto, qualsiasi importo inferiore a 0,01 viene arrotondato per difetto.

Nota sulle azioni incomplete: Le azioni non pagate vengono annullate dopo 90 giorni.

Nota sulle disconnessioni: Se perdi la connessione ad Internet durante la partita, mentre giochi con Denaro Reale, ti preghiamo di ripristinare la connessione e di ritornare al Casinò. Sarai automaticamente indirizzato alla versione del gioco non dal vivo e potrai quindi completare la mano della partita. Ti preghiamo di notare che solo le carte sul tavolo al momento della disconnessione vengono trasferite in questo round di gioco. In alcuni casi, è possibile che il collegamento video ti permetta di vedere le carte che il banco ha estratto o mostrato dopo la disconnessione. Tali carte non vengono trasferite al round non dal vivo. Se ti unisci nuovamente al tavolo prima della fine della mano, puoi continuare a giocare. In questo caso, disponi del tempo consueto per decidere la tua mossa.