

Regolamento_ Wolf Prime Diamond X UP™

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 1.024 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per singola combinazione è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli X UP (Rosso, Blu o Diamante), Bonus, Pesce (Piccolo, Medio e Grande) e Pescatore. Questo simbolo genera inoltre una propria combinazione vincente.

Il simbolo Pescatore (Collect) è un simbolo speciale che appare solo sui rulli 1 e 5. Non assegna una vincita per combinazioni, ma contribuisce all'attivazione della funzione Incasso.

I simboli Pesce (Piccolo, Medio e Grande) sono simboli speciali associati a premi in denaro. I simboli Pesce Piccolo sono associati a premi compresi fra 0,2x e 1x la puntata totale, i simboli Pesce Medio fra 1,5x e 3x, i simboli Pesce Grande fra 5x e 10x. Questi simboli non generano una vincita per combinazioni, ma i premi a cui sono associati possono essere vinti durante la funzione Incasso.

Il simbolo X UP Scatter Rosso è un simbolo scatter che durante il Main Game può comparire su tutti i rulli mentre durante le giocate gratuite può apparire solo sui rulli 1 e 5. I simboli X UP Scatter Rosso completano una combinazione scatter vincente quando due o più simboli appaiono in qualsiasi posizione sui rulli, inoltre attivano la funzione X UP e il Bonus game Giocate gratuite. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Il simbolo X UP Scatter Blu è un simbolo scatter che può apparire solo durante il Main Game e solo sui rulli 1 e 5. I simboli X UP Scatter Blu non assegnano una propria vincita, ma attivano la funzione X UP.

Il simbolo X UP Scatter Oro è un simbolo scatter che può apparire solo durante il Main Game e solo sul rullo 1. I simboli X UP Scatter Oro non assegnano una propria vincita, ma attivano la funzione X UP.

Il simbolo X UP Scatter Diamante è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 1 e 5 (sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite). I simboli X UP Scatter Diamante non assegnano una propria vincita, ma attivano la funzione X UP e il Bonus game Giocate gratuite.

Il simbolo Bonus (Trofeo) è un simbolo speciale che può apparire solo durante il Main Game e non assegna una propria vincita, ma viene raccolto e può attivare il Bass Cash Bonus.

Funzione Incasso: Questa funzione viene attivata, sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite, da un simbolo Pescatore in qualsiasi posizione sui rulli 1 e/o 5. Per ciascun simbolo Pescatore

attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Pesce visibili sui rulli.

Funzione X UP: La funzione X UP è associata a un percorso su 6 livelli sempre visibile a sinistra della slot.

X UP Scatter Rosso: Quando sui rulli appaiono esattamente 2 simboli X UP Rosso, il gioco assegna un Gettone X UP che viene raccolto nel Percorso X UP; una volta raggiunto il Livello 6 non vengono raccolti ulteriori gettoni finché la raccolta non viene svuotata.

X UP Scatter Blu: Quando sui rulli appaiono esattamente 2 simboli X UP Blu, il gioco aumenta la Classe di uno dei livelli del Percorso X UP; la Classe viene aumentata a partire dal livello più alto al più basso (dal livello 6 al livello 1) poi il livello 6 può essere aumentato un'ulteriore volta. Una volta che tutti i livelli sono stati innalzati alla massima Classe disponibile, i simboli X UP Scatter Blu vengono rimossi dai rulli.

X UP Scatter Oro: Quando sui rulli appare 1 simbolo X UP Oro, viene applicato il moltiplicatore X UP del livello correntemente attivo a tutti i premi Pesce nella giocata in corso.

X UP Scatter Diamante: Quando sui rulli appare esattamente 1 simbolo X UP Diamante, viene attivato il moltiplicatore X UP del più alto livello correntemente disponibile e viene applicato a tutti i premi Pesce nella giocata in corso.

I Livelli nel Percorso X UP sono i seguenti:

Livello	Numero di gettoni Necessari all'attivazione	Moltiplicatore Classe 1	Moltiplicatore Classe 2	Moltiplicatore Classe 3
1	0	1x	2x	-
2	1	2x	4x	-
3	3	3x	6x	-
4	6	5x	8x	-
5	10	8x	10x	-
6	15	10x	12x	15x

Quando le giocate gratuite vengono attivate (dalla comparsa di tre o più simboli X UP Scatter Rosso durante una giocata), il moltiplicatore attualmente attivo viene e lo stato attuale della raccolta gettoni vengono importati nel Bonus Game. Al termine delle giocate gratuite la raccolta dei gettoni ottenuti con i simboli X UP Scatter Rosso viene azzerata, l'aumento di Classe ottenuto con i simboli X UP Blu è invece permanente.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli X UP Scatter Rosso in qualsiasi posizione sui rulli oppure due simboli X UP Scatter Diamante sui rulli 1 e 5 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Se la partita viene attivata da due simboli X UP Scatter Diamante, viene attivato il moltiplicatore X UP del più alto livello correntemente disponibile, altrimenti viene importato il livello che era stato raggiunto durante il Main Game. Le puntate e le combinazioni delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali ai premi Pesce viene applicato un moltiplicatore che dipende dallo stato attuale del Percorso X UP (si veda la Funzione X UP) eventualmente modificato dalla Funzione Upsizer.

Funzione Upsizer: Questa funzione si attiva prima dell'inizio del bonus Giocate Gratuite e offre la possibilità di pagare per acquistare un moltiplicatore iniziale superiore a quello attualmente indicato dal Percorso X UP. La funzione è disponibile solo se le giocate gratuite vengono attivate a Livello compreso fra 1 e 5 e può non essere disponibile in alcune regioni o per puntate di importo superiore alla soglia massima consentita.

Durante le giocate gratuite i simboli X UP Scatter Rosso appaiono solo sui rulli 1 e 5; la comparsa di due simboli X UP Scatter Rosso durante una giocata gratuita assegna 2 giocate gratuite ulteriori (che si

aggiungono a quelle residue) e un Gettone aggiuntivo che si aggiunge a quelli già presenti nel Percorso Moltiplicatore e può comportare un aumento del moltiplicatore applicato ai premi Pesce. La comparsa di due simboli X UP Scatter Diamante durante una giocata gratuita assegna 2 giocate gratuite ulteriori (che si aggiungono a quelle residue) e attiva il livello più alto del moltiplicatore X UP correntemente disponibile. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli X UP Blu e non è possibile aumentare la Classe dei moltiplicatori associati ai livelli. Al termine delle giocate gratuite, la raccolta dei gettoni ottenuti con i simboli X UP Scatter Rosso viene azzerata. Durante le giocate gratuite non è possibile riattivare il bonus game.

Funzione Bonus Recharge: Questa funzione viene proposta al termine delle giocate gratuite. Il giocatore può scegliere se pagare l'importo indicato per acquistare una giocata gratuita ulteriore. È possibile acquistare questa funzione più volte ottenendo ogni volta una singola giocata ulteriore. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Bass Cash Bonus: Sopra ciascuno dei cinque rulli della slot è presente uno spazio di raccolta. Ogni volta che appare un simbolo Bonus, questo viene raccolto nello spazio soprastante il rullo su cui è apparso. Quando tutti e cinque gli spazi di raccolta contengono un simbolo Bonus, si attiva il Bass Cash Bonus. Questo bonus game prevede delle giocate gratuite durante le quali il rullo 1 viene occupato da un simbolo Pescatore alto come l'intero rullo mentre sui rulli 2, 3, 4 e 5 possono apparire solo simboli Pesce o Trofeo (d'Oro, d'Argento, Rosso o Blu). A ogni giocata, i premi dei simboli Pesce vengono incassati mediante la funzione Incasso mentre i simboli Trofeo vengono raccolti in degli spazi appositi. Il Bonus Game termina quando vengono raccolti tre simboli Trofeo dello stesso colore e il giocatore ottiene, oltre a tutte le vincite conseguite con la funzione Incasso. Al termine del Bass Cash Bonus gli spazi di raccolta sopra ai cinque rulli vengono svuotati e la raccolta può ricominciare.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 150x la puntata totale, il giocatore può acquistare 8 giocate gratuite con moltiplicatore di 15x. L'acquisto delle giocate gratuite lascia inalterato lo stato del percorso X UP. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
X UP	-	2x Puntata tot	20x Puntata tot	100x Puntata tot
W	-	15	30	50
Cane	-	10	24	40
Cassetta delle esche	-	8	20	30
Esca	-	7	15	20
Mulinello	-	5	12	18

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
A	-	3	8	12
K	-	3	5	10
Q	-	3	5	10
J	-	2	3	8
10	-	2	3	8

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza Funzione Di Acquisto: 94,20%**
- **Con Upsizer™: 94,20%**
- **Con Bonus Recharge™: 94,20%**
- **Con Funzione Di Acquisto: 94,20%**