

## Regolamento Wild LinX

### Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo del gioco **Wild LinX** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

#### Per giocare:

- Il numero di Linee di vincità attive è sempre impostato su 25
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- . Possono verificarsi vincite su qualsiasi Linee di vincità.
- Premere + o – posti accanto al campo **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- Cliccare sul pulsante  per selezionare una delle tre velocità disponibili per il funzionamento delle animazioni e ascolto dei suoni.
- Cliccare sul pulsante  per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata. Cliccare nuovamente sul pulsante per fermare l'animazione del giro e mostrare immediatamente il risultato
- È possibile fare girare i rulli utilizzando la funzione di **Gioco Automatico**. Spostare il cursore sul pulsante  pulsante per scegliere il numero di giri in cui usufruire del funzionamento automatico.
- Cliccando nuovamente sul pulsante **STOP AUTOMATICO** è possibile mettere fine alla modalità corrispondente.

#### Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

#### Vincite

- Le vincite vengono calcolate sulla base della **Tabella dei Pagamenti**.
- Tutte le vincite sono pari alla **Puntata di Linea** moltiplicata per il premio indicato nella **Tabella dei pagamenti**.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della **Linee di vincita**. Le vincite simultanee su **Linee di vincita** diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli **Scatter** accumulati.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del gettone.
- Il totale delle vincite e i premi delle linee di pagamento vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

**Simbolo Wild:**

- Il simbolo "Wild" è rappresentato dalla **X**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter** e del **Wild Dorato**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **WILD** compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

**Simbolo Wild Dorato:**

- Il simbolo **Wild Dorato** è rappresentato dalla **X Dorata**. Il simbolo **Wild Dorato** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter** e del **Wild**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild Dorato** può comparire soltanto sui rulli 2, 3, 4 e 5.

**Simbolo Freccia:**

- Il simbolo **Freccia** compare solo sui rulli 1 e 2.

**Scatter:**

- Il simbolo **Scatter** è quello della **Campana**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

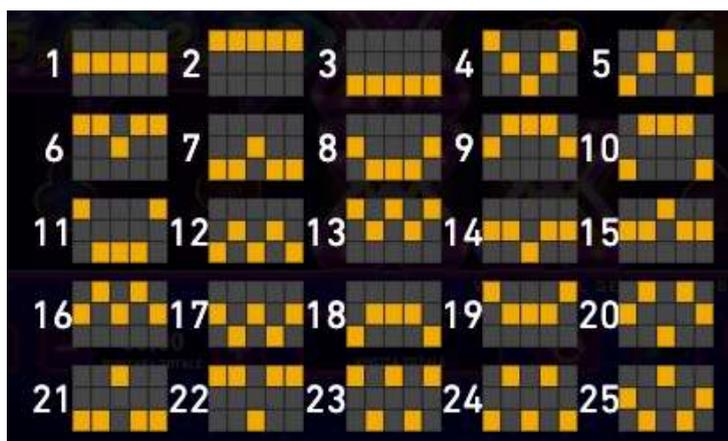
**Partite gratis:**

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Il giocatore deve scegliere tra 2 opzioni: le Partite Gratis **Stacks** e le Partite Gratis **X**.
- Se seleziona le Partite Gratis **Stacks**, vengono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis **Stacks**, sui rulli possono comparire solo i simboli **Anguria, Ananas, Arancia, Prugna e Scatter**.
- Durante le Partite Gratis **Stacks**, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 8 Partite Gratis.
- Se seleziona le Partite Gratis **X**, vengono assegnate 5 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis **X**, vi sono maggiori possibilità di attivare la **Funzione Wild LinX**.
- Durante le Partite Gratis **X**, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 5 Partite Gratis.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Wild LinX:**

- Quando su tutti e 5 i rulli si ferma un simbolo **Freccia, Wild o Wild Dorato**, viene attivata la **Funzione Wild LinX**.
- Il giocatore dovrà selezionare ogni simbolo **Wild** e **Wild Dorato** finché non saranno rivelati tutti i premi di questi simboli.
- Un simbolo **Wild** potrebbe diventare un **Wild Dorato** quando viene selezionato.
- Ogni simbolo **Wild** assegna la somma dei valori mostrati sui simboli **Freccia**, moltiplicata per 1x, 2x, 3x, 4x, 5x o 8x.
- Ogni simbolo **Wild Dorato** assegna il premio **MINI, MINOR, MAJOR o GRAND** mostrato.

Una volta selezionati tutti i simboli **Wild** e **Wild Dorato**, viene assegnato il premio corrispondente e la funzione termina.



### LINEE DI VINCITA

	5	€500,00
	4	€50,00
	3	€5,00

			
5 €30,00	5 €20,00	5 €20,00	5 €20,00
4 €10,00	4 €5,00	4 €5,00	4 €5,00
3 €1,00	3 €1,00	3 €1,00	3 €1,00

			
5 €10,00	5 €10,00	5 €10,00	5 €10,00
4 €2,00	4 €2,00	4 €2,00	4 €2,00
3 €1,00	3 €1,00	3 €1,00	3 €1,00

### TABELLA DEI PAGAMENTI (per una giocata da € 5,00)

#### Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità **Autoplay**, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rifeffettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

## **RTP**

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) per questo gioco è 96,49%.