

Regolamento_Wild Blood 2

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.14%

“Wild Blood 2 “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Wild Blood 2 è una videoslott a 6 rulli con 4096 linee di vincita.

Il simbolo WILD viene mostrato sui rulli 2, 3, 4, 5 (come simboli singoli) e sul rullo 6 (come simbolo impilato). Il simbolo WILD impilato assegna solo 1 modalità di vincita. Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli ad eccezione di SCATTER. Il simbolo SCATTER viene visualizzato su tutti i rulli.

VAMPIRE BAT RE-SPIN viene attivato con il WILD impilato sul rullo 6. Il WILD impilato si sposta sul rullo 1 e viene assegnato 1 RE-SPIN. La funzione non può essere riattivata. BLOODLUST FREE SPINS non può essere attivato durante il RE-SPIN.

BLOODLUST FREE SPINS viene attivato con 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER, assegnando 10, 15, 20 o 25 FREE SPINS rispettivamente. Scegli 1 delle 3 opzioni.

LAURA: Ogni simbolo WILD singolo si diffonde di una posizione verso l'alto o verso il basso. L'attivazione di VAMPIRE BAT RE-SPIN trasformerà tutti i simboli LAURA sui rulli 2, 3, 4 e 5 in simboli WILD extra durante il RE-SPIN.

MARGARET: Viene raccolto ogni singolo simbolo WILD. La raccolta di 4 simboli WILD singoli aumenterà il multiplier delle vittorie di 1 fino a un massimo di x5 e assegna altri 2 FREE SPINS. Quando il multiplier viene aumentato, viene applicato al giro successivo. L'attivazione di VAMPIRE BAT RE-SPIN trasformerà tutti i simboli MARGARET sui rulli 2, 3, 4 e 5 in simboli WILD extra durante il RE-SPIN. Il simbolo SCATTER non è presente sui rulli quando si sceglie questa opzione.

REBECCA: Ogni simbolo WILD singolo può moltiplicare le vincite per x2 o x3. I multipliers si combinano

fino a un massimo di x81. L'attivazione di VAMPIRE BAT RE-SPIN trasformerà tutti i simboli REBECCA sui rulli 2, 3, 4 e 5 in simboli WILD extra durante il RE-SPIN.

Se si sceglie LAURA o REBECCA, la funzione può essere riattivata con 2, 3, 4, 5 o 6 simboli SCATTER, assegnando 4, 6, 8, 10 o 12 FREE SPINS aggiuntivi rispettivamente.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- *Tabella vincite*- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- *Autoplay*- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- *Gira*- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- *Fermati*- Ferma i rulli più velocemente.
- *Gioco veloce*

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.14%**.