



Regolamento _ WHITE WOLF MOON

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva compresa fra 0,10€ e 50,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive. La puntata per ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 10.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3, 4 e 5. Questo simbolo può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus, Luna, Zampa d'Oro e Collect. Non genera una propria combinazione vincente.

Simboli Speciali:

- I simboli Luna sono simboli speciali che durante il Main Game possono apparire solo sui rulli 1, 2, 3 e 4. Questi simboli non generano una propria vincita per combinazioni di simboli, ma sono associati a dei premi (di importo pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 50x o 100x la puntata totale corrente) che possono essere vinti durante le funzioni Collect. Durante il Moon Bonus e la funzione Respins questi simboli seguono regole differenti.
- Il simbolo Collect è un simbolo speciale che può apparire solo durante il Main Game e solo sul rullo 5. Non genera una propria vincita per combinazioni di simboli, ma contribuisce all'attivazione della funzione Collect.
- Il simbolo Zampa d'Oro è un simbolo speciale che può apparire solo durante il Main Game e solo sui rulli 1 e 5. Non genera una propria vincita per combinazioni di simboli, ma può attivare la funzione Respins ed è associato a dei premi che possono essere vinti durante la funzione stessa.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 1, 3 e 5. Non genera una propria combinazione vincente, ma può attivare il Moon Bonus e far progredire il Moon Booster.

Moon Booster: Questo gioco prevede una barra di raccolta Moon Booster che è sempre visibile al di sotto della slot. La barra è inizialmente vuota e vi viene accumulato un gettone Moon Booster ogni volta che appare un simbolo Bonus sul rullo 1 e un simbolo Bonus sul rullo 3, ma nessun simbolo Bonus sul rullo 5. Sulla barra possono venir raccolti fino a 16 gettoni. Questi gettoni non hanno alcun effetto durante il Main Game, ma vengono valutati all'inizio del Moon Bonus.

Moon Bonus: Tre o più simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 1, 3 e 5 durante il Main Game attivano la funzione Moon Bonus. Questa funzione si gioca su una griglia composta inizialmente da 3 file e 5

colonne. Sopra e sotto alle 3 file di base sono presenti altre 2 file inizialmente bloccate, ma che possono essere sbloccate nel corso del gioco completando la raccolta Expander. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Luna, Prizer, Expander, Doubler o Spinner. A sinistra della griglia sono visibili quattro diverse barre di raccolta: Prizer, Expander, Doubler e Spinner. Prima dell'avvio della funzione, vengono distribuiti in modo casuale i gettoni Moon Booster che erano stati raccolti sull'omonima barra durante il Main Game: ogni 2 gettoni fanno avanzare di un passo una delle barre di raccolta scelta in modo casuale (se i gettoni Moon Booster sono dispari, l'ultimo viene scartato, se vi è un solo gettone Moon Booster la funzione inizia con le tre barre di raccolta vuote). Il giocatore ottiene un numero base di giocate (inizialmente 3, ma questo numero può essere incrementato completando la raccolta Spinner); ogni giocata effettuata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Tutti i simboli Luna che appaiono sulla griglia vengono bloccati in posizione mentre quando appaiono i simboli Prizer, Expander, Doubler e Spinner vengono rimossi e contribuiscono alle raccolte omonime. Ciascuna raccolta viene completata raccogliendo 3 simboli del tipo corrispondente. Le raccolte completate attivano i propri effetti poi vengono svuotate ed è possibile raccogliere altri simboli per attivarle di nuovo. Le raccolte Expander, Doubler e Spinner possono essere completate fino a 2 volte per attivazione del Moon Bonus, mentre la raccolta Prizer può essere completata fino a 4 volte. Gli effetti attivati dal completamento delle diverse funzioni di raccolta sono i seguenti:

Expander: completare questa raccolta sblocca una delle due file di posizioni extra disponibili sopra e sotto la griglia base. Il primo completamento della raccolta sblocca la fila superiore, il secondo la fila inferiore.

Doubler: completare questa raccolta raddoppia i premi su tutti i simboli Luna già bloccati sui rulli nonché su tutti i simboli Pepita d'Oro (anche quelli non ancora vinti).

Spinner: completare questa raccolta aumenta di 1 il numero base di giocate disponibili.

Prizer: quando questa raccolta viene completata, nella posizione in cui era apparso il simbolo Prizer che l'ha completata viene piazzato il più basso fra i simboli Pepita d'Oro ancora disponibili per essere vinti. All'inizio del gioco i simboli Pepita d'Oro disponibili hanno, nell'ordine, valori pari a 15x, 50x, 200x e 500x la puntata totale della giocata attivante (i premi possono essere incrementati completando la raccolta Doubler). I simboli Pepita d'Oro piazzati sui rulli restano in posizione fino al completamento del Moon Bonus.

La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Luna e Pepita d'Oro che sono stati bloccati sui rulli. Se nelle barre di raccolta sono rimasti dei gettoni inutilizzati, questi vengono trasformati in gettoni Moon Booster che vengono piazzati sull'apposita barra al posto di quelli prelevati all'inizio del Moon Bonus.

Funzione Respins: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appaiono due simboli Zampa d'Oro posizionati uno sul rullo 1 e uno sul rullo 5. I simboli Zampa d'Oro attivanti restano in posizione fino al termine della funzione mentre i simboli presenti in ciascuna delle altre posizioni girano per una giocata aggiuntiva gratuita rivelando simboli Luna, simboli 1UP o spazi vuoti. I simboli Luna che appaiono vengono bloccati in posizione mentre i simboli 1UP aumentano il moltiplicatore della funzione e poi vengono rimossi. Il moltiplicatore della funzione parte da 1x e può salire a 2x, 3x, 4x o 5x; quando il moltiplicatore raggiunge 5x non appaiono nuovi simboli 1UP. Durante questa funzione i simboli Luna possono essere associati a premi pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 50x o 100x la puntata totale della partita attivante. Ogni simbolo Luna o 1UP che appare assegna una giocata aggiuntiva ulteriore. La funzione termina quando si verifica una giocata durante la quale non si ottengono nuovi simboli. Al termine della funzione il giocatore ottiene la somma dei premi visibili sui simboli Luna e Zampa d'Oro moltiplicata per il moltiplicatore della funzione.

Funzione Collect: Questa funzione viene attivata, durante il Main Game, da un simbolo Collect in qualsiasi posizione sul rullo 5 abbinato a uno o più simboli Luna sui rulli 1, 2, 3 e 4. Quando la funzione si attiva il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Luna visibili sui rulli.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 70x la puntata il giocatore può attivare immediatamente il Moon Bonus. Quando il Moon Bonus viene acquistato in questo modo i gettoni presenti nel Moon Booster vengono ignorati: le raccolte iniziano con un numero casuale di incrementi (compreso fra 1 e 8) ed eventuali gettoni residui presenti al termine del Moon Bonus vengono scartati. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.