

Regolamento_WILD ROLL

Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo di **Wild Roll™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.

Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.

Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.

Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.

Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente.

Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.

Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.

Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.

In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.

Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.

Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

È stata attivata una funzione.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **INFO**.

Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.

Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante con la freccia indietro.

Linee di vincita:

Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive.

Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild

Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD**.

Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli, tranne quelli **BONUS**, delle **Partite Gratis** e della **carta**.

Il simbolo **WILD** può fermarsi solo sui rulli 2-5.

Simbolo delle Partite Gratis

Il simbolo su cui sono presenti le parole 'FREE GAMES' è il simbolo **PARTITE GRATIS** del gioco. Se 3 simboli delle **PARTITE GRATIS** si fermano contemporaneamente sui rulli 2, 3 e 4, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.

Simbolo Bonus

Il simbolo su cui sono presenti le parole 'Wild Roll' è il simbolo **BONUS** del gioco. Se un simbolo **BONUS** si ferma sui rulli 1 e/o 5 e un simbolo della **carta** si ferma su qualsiasi posizione dei rulli, viene attivato il **Bonus Wild Roll**.

Simboli della carta

Il simbolo con '?' su di esso è il simbolo della **carta**. Durante la partita principale, se il simbolo della **carta** e quello **BONUS** si fermano sui rulli contemporaneamente, viene attivato il **Bonus Wild Roll**. Durante il **Bonus Wild Roll**, per ogni simbolo della **carta** viene assegnata 1 delle 11 funzioni.

Partite Gratis

Se 3 simboli delle **PARTITE GRATIS** si fermano sui rulli 2, 3 e 4, vengono assegnate 8 **Partite Gratis**. Premi il pulsante ► per avviare la funzione quando viene attivata. Quando viene attivata la funzione, tutti i simboli 'A', 'K', 'Q', 'J' e '10' sono rimossi dai rulli. **Nota:** Le **Partite gratis** possono essere riattivate illimitatamente. Ogni volta che la funzione viene riattivata, vengono assegnati 8 giri. Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

Funzione Bonus Wild Roll

Se almeno 1 simbolo **BONUS** si ferma sui rulli 1 e/o 5 insieme a un simbolo della **carta**, viene attivato il **Bonus Wild Roll**. Ogni simbolo della **carta** viene raccolto prima dell'inizio del Bonus (fino a 9 simboli della **carta** per simbolo **BONUS**). Premi il pulsante ► per avviare la funzione quando viene attivata. Dopo di ciò, premi ovunque sulla schermata per nascondere i suggerimenti. Una volta iniziato il **Bonus Wild Roll**, tutti i simboli della **carta** raccolti vengono rivelati e attivati. La schermata del bonus mostra un'area di gioco con una pista da 24 caselle e 2 dadi. Ci sono 3 tipi di caselle su cui puoi fermarti:
un simbolo '?'. Quando viene raggiunto un simbolo '?', ti viene assegnata una carta (sono disponibili 11 tipi di carte in totale).
un moltiplicatore. Quando ti fermi su questa posizione, il totale delle tue vincite aumenta.
un portale della testa di scimmia. Se ti fermi su un portale della testa di scimmia, questo si sblocca e ti consente di accedere alla funzione **Jungle Road** la prossima volta che ti fermi su questa posizione. **Nota:** le carte possono essere attivate solo nel **Bonus Wild Roll** e non nella funzione **Jungle Road**. **Nota:** quando viene rivelata una carta, premi il pulsante i per visualizzare maggiori informazioni sulla funzione offerta dalla carta. Premi il pulsante **ROTOLARE** per tirare i dadi e avanzare del numero di posizioni ottenuto. Dopo ogni lancio, la vincita viene visualizzata nel campo della **VINCITA**. La posizione del moltiplicatore raccolto diventa una **X** rossa. Il Bonus termina quando ti fermi su una posizione con una **X** rossa. Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

Ottieni un risultato doppio

Quando lanci i dadi e ottieni un numero doppio (1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5, 6-6), le tue vincite aumentano. Se il dado doppio si ferma sulla posizione con un moltiplicatore, viene assegnato due volte (fa eccezione il **Premio Jolly**). Se si ferma su un simbolo '?', assegna due carte invece di una.

Carta: Vita

Quando viene selezionata la carta della **vita**, questa rimane sull'area di gioco fino alla sua attivazione.

Quando ti fermi su una posizione con una **X** rossa, il **Bonus Wild Roll** non termina e viene attivata una carta della **vita** che ti consente di continuare a giocare.

Nota: puoi avere una sola carta **Vita** per volta.

Carta: Rimozione della raccolta

Quando viene selezionata la carta **Rimozione della raccolta**, delle posizioni con la **X** rossa a caso vengono trasformate in un moltiplicatore x1.

Nota: questa carta non può essere selezionata come carta iniziale.

Carta: Distributore di denaro

Quando viene selezionata la carta **Distributore di denaro**, vengono piazzati dei moltiplicatori su posizioni casuali.

Nota: i premi vengono sommati; ad esempio, $x2 + x5 = x7$.

Nota: i premi possono essere piazzati solo sulle posizioni con i moltiplicatori.

Carta: Vincita doppia

Quando viene selezionata la carta **Vincita doppia**, il valore dei moltiplicatori attualmente raccolti nel campo della **VINCITA** raddoppia.

Nota: questa carta non può essere selezionata come carta iniziale.

Carta: Premio Jolly

Quando viene selezionata la carta **Premio Jolly**, viene piazzato un **Premio Jolly** su 1 posizione a caso.

Nota: il **Premio Jolly** può essere piazzato solo su una posizione con un moltiplicatore.

Nota: se ti fermi su una casella con un **Premio Jolly**, viene attivato un giro speciale nel quale potresti vincere un premio **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND**.

Carta: Raccolta sul percorso

Quando viene selezionata la carta **Raccolta sul percorso**, tutti i premi moltiplicatori da te raggiunti vengono assegnati con il lancio successivo. Fanno eccezione le posizioni con un simbolo '?'.
Tutte le posizioni raccolte si trasformano in un moltiplicatore da x1.

L'ultima posizione su cui ci si ferma diventa una **X** rossa.

Carta: Avanza fino a Jungle Road

Quando viene selezionata la carta **Avanza fino a Jungle Road**, ti sposti sulla posizione **Jungle Road**. Se questa posizione è bloccata, viene sbloccata.

Se questa posizione è già stata sbloccata, accedi alla funzione **Jungle Road**.

Carta: Denaro Jolly

Quando viene selezionata la carta **Denaro Jolly**, viene assegnato un moltiplicatore a caso che viene raccolto nel campo della **VINCITA**.

Carta: Entrambi i lati

Se viene selezionata la carta **Entrambi i lati**, la prossima volta che lanci i dadi raccogli i moltiplicatori posti sulle 3 posizioni presenti a ogni lato della posizione su cui ti sei fermato. Le posizioni con un simbolo '?' fanno eccezione.

Tutte le posizioni raccolte si trasformano in un moltiplicatore da x1.

L'ultima posizione su cui ci si ferma diventa una **X** rossa.

Carta: Potenziamento

Quando viene selezionata la carta **Potenziamento**, vengono raddoppiati i moltiplicatori di un massimo di 7 posizioni sull'area di gioco.

Nota: i premi possono essere piazzati solo sulle posizioni con i moltiplicatori.

Carta: Avanzamento della scimmia

Quando viene selezionata la carta **Avanzamento della scimmia**, le posizioni sulle quali ti fermi nei 3 lanci successivi non si trasformano in **X** rosse.

Se ti fermi su una posizione con un moltiplicatore o un **Premio Jolly**, questo viene raccolto e questa posizione diventa un moltiplicatore x1.

Nota: se ti fermi su una posizione con un simbolo '?', questa non viene calcolata come uno dei 3 lanci.

Funzione Jungle Road

Per accedere alla funzione **Jungle Road**, raggiungi e sblocca il portale della testa di scimmia nel **Bonus Wild Roll**

La schermata della funzione **Jungle Road** mostra una pista circolare con 8 posizioni e un dado.

Lancia il dado per vincere premi finché non ti fermi su una **X** rossa; quando ciò accade, la funzione **Jungle Road** termina e torni al **Bonus Wild Roll**.

Nota: se accedi alla funzione **Jungle Road** più di una volta, tutte le **X** rosse diventano x1.

Premio Jolly

Quando ci si ferma su una posizione con una maschera, si vince il **premio Jolly**.

Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.

Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 500

Valore del premio **MAJOR** = La puntata totale x 100

Valore del premio **MINOR** = La puntata totale x 25

Valore del premio **MINI** = La puntata totale x 10

Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.

Il premio assegnato viene selezionato casualmente.

Ogni premio può essere vinto diverse volte durante il **Bonus Wild Roll** e la funzione **Jungle Road**.

Nota: alcuni dei premi possono essere assegnati con un moltiplicatore fino a x5.

Funzione di Spostamento

La funzione dello **Spostamento** può essere attivata esclusivamente sul rullo 5, durante la partita principale.

Se non ottieni il simbolo **BONUS**, potrebbe verificarsi uno **Spostamento**. Il rullo inizia a vibrare e potrebbe spostarsi verso l'alto o verso il basso per portare la **BONUS** sul rullo 5.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE

L'**Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente il **Bonus Wild Roll**.

Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli.

Per comprare una funzione, premi il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** e quindi seleziona una delle tre opzioni:

3 o più Carte per attivare il **Bonus Wild Roll** con da 3 a 18 carte iniziali a 100 x l'importo della tua puntata di base.

6 o più Carte per attivare il **Bonus Wild Roll** con da 6 a 18 carte iniziali a 150 x l'importo della tua puntata di base.

9 o più Carte per attivare il **Bonus Wild Roll** con da 9 a 18 carte iniziali a 200 x l'importo della tua puntata di base.

Premi - o + sotto al campo **PUNTATA DI BASE** per modificare la puntata di base.

Premi il pulsante **ACQUISTA** al di sotto dell'opzione scelta per comprare la funzione al costo

indicato.

Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

Nota sulle disconnessioni:

Se ti disconnetti da internet durante:

un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.

una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;

la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,38-95,63%**.