

# Regolamento\_Viper City Heist

## **Informazioni sul Payout**

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.43%

“Viper City Heist ”

### **Giocate non completate**

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Informazioni**

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

### **Regole del gioco**

Viper City Heist è un gioco con 15 rulli individuali, formattati in 5 colonne e 3 righe, con 20 linee di pagamento fisse. Questo gioco ha simboli speciali: "WILD (Boss)," "SCATTER (VAULT)," e simboli premio "BONUS". Il WILD (Boss) sostituisce tutti i simboli eccetto SCATTER e simboli premio BONUS, aiutando a creare combinazioni vincenti. Il SCATTER (VAULT) attiva la funzione FREE SPINS, chiamata VAULT RAID, quando appaiono abbastanza simboli SCATTER sui rulli. I simboli premio BONUS possono attivare QUICK HIT o HEIST RE-SPINS.

Ci sono 2 tipi di simboli premio BONUS in questo gioco: la BRIEFCASE e il MONEY BAG. La BRIEFCASE assegna premi speciali: GRAND (1000X la tua puntata totale), MAJOR (100X la tua puntata totale) e MINOR (20X la tua puntata totale).

Il MONEY BAG assegna premi di 0.5X, 1X, 2X, 3X, 4X, 5X, 6X, 7X, 8X, 9X, 10X, 11X, 12X, 13X, 14X o 15X la tua puntata totale. I simboli premio BONUS possono apparire sia nel Gioco Base che in VAULT RAID.

La funzione QUICK HIT può attivarsi su uno spin non vincente durante il Gioco Base o VAULT RAID se ci sono 3 o meno simboli premio BONUS sui rulli. Possono essere assegnati 1, 2 o 3 simboli premio BONUS presenti sui rulli.

La funzione HEIST RE-SPINS si attiva quando 4 o più simboli premio BONUS appaiono sui rulli durante il Gioco Base o VAULT RAID. Inizia con 3 RE-SPINS, che diminuiscono di 1 dopo ogni giro a meno che 1 o più simboli premio BONUS (BRIEFCASE o MONEY BAG) appaiano, resettando il contatore di RE-SPIN a 3.

I simboli premio BONUS che attivano HEIST RE-SPINS, così come quelli che appaiono successivamente, rimarranno sui rulli per l'intera sessione. Durante HEIST RE-SPINS, sui rulli appaiono solo simboli premio BONUS.

La funzione termina quando il contatore di RE-SPINS raggiunge 0 senza nuovi simboli premio BONUS, o quando tutte le posizioni dei rulli sono riempite con simboli premio BONUS. Tutti i simboli premio BONUS vengono assegnati alla fine della funzione.

Il simbolo VAULT è un SCATTER. Ottenere 2 VAULTS sulla riga centrale delle colonne 2 e 4 attiva la funzione VAULT RAID. Prima che inizi il VAULT RAID, viene presentata la VAULT WHEEL. La VAULT WHEEL gira per determinare il numero iniziale di FREE SPINS (6, 8, 10, 12, 14 o 20) e il MULTIPLIER iniziale (X2, X3, X4 o X5).

Durante il VAULT RAID, possono essere attivate le funzioni QUICK HIT e HEIST RE-SPINS. Il MULTIPLIER viene applicato a tutte le vincite, inclusi i simboli premio BONUS, se QUICK HIT o HEIST RE-SPINS vengono attivati durante il VAULT RAID.

VAULT RAID può essere riattivato ottenendo 2 VAULTS sulla riga centrale delle colonne 2 e 4, assegnando 2 FREE SPINS aggiuntivi e aumentando il MULTIPLIER di 1 per i giri rimanenti. Se il MULTIPLIER raggiunge 10, le successive riattivazioni assegnano 4 FREE SPINS aggiuntivi. Il MULTIPLIER massimo che può essere raggiunto è 10, e i FREE SPINS sono limitati a 150.

Qualsiasi simbolo VAULT che atterra dopo aver raggiunto il massimo dei FREE SPINS non assegnerà giri aggiuntivi.

È possibile attivare sia i HEIST RE-SPINS che il VAULT RAID nello stesso spin. Se si verifica questo scenario, allora il VAULT RAID inizierà dopo che i HEIST RE-SPINS saranno conclusi.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata,

un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

#### **Azioni**

##### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

##### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

##### *Gira / Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

##### *Fermati*

- Ferma i rulli più velocemente.

##### *Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

#### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.43%**.