



Regolamento _ VIKINGS FIGHT FOR HONOUR

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 12,50€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Frammento di Fuoco e Incasso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Frammento di Fuoco (di tipo Thor, Odino o Ragnarok) sono simboli speciali che appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4 e sono associati a premi proporzionali alla puntata totale. I simboli Frammento di Fuoco di tipo Thor (di colore Azzurro) hanno importi compresi fra 1x e 5x la puntata, i simboli Odino (Viola) fra 6x e 15x e i simboli Ragnarok (Arancio) fra 20x e 50x. Questi simboli non assegnano una vincita immediata, ma vengono valutati durante la funzione Incasso e durante il bonus game Battaglia.
- Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che appare solo sul rullo 5 e non assegna una vincita, ma attiva la funzione Incasso. Al simbolo Incasso è associato un moltiplicatore (compreso fra 1x e 5x) che verrà applicato alle vincite di tale funzione.

Funzione Incasso: Questa funzione viene attivata, durante il Main Game, da un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 5 e da almeno un simbolo Frammento di Fuoco in qualsiasi altra posizione. Quando la funzione viene attivata, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Frammento di Fuoco visibili sui rulli moltiplicata per il fattore indicato sul simbolo Incasso attivante.

Bonus game Battaglia (Thor, Odino o Ragnarok): Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Frammento di Fuoco, questo viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi il bonus game Battaglia. Il tipo del simbolo Frammento di Fuoco attivante (Thor, Odino o Ragnarok) determina il tipo di simboli Frammento di Fuoco che saranno disponibili durante il bonus game. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Frammento di Fuoco dello stesso tipo del simbolo attivante, simboli Moltiplicatore Ragnar, simboli Giocata Extra Ingrid o simboli Misteriosi. Il numero base di giocate disponibili è pari a 3 e il moltiplicatore di vincita è inizialmente pari a 1x.

I simboli hanno i seguenti effetti:

Simboli Frammento di Fuoco: ciascun simbolo Frammento di Fuoco è associato a un premio in denaro. I simboli Frammento di Fuoco che appaiono sulla griglia vengono bloccati in posizione e incrementano il contatore dei simboli bloccati presente a sinistra della slot.

Simbolo Moltiplicatore Ragnar: ciascun simbolo Moltiplicatore Ragnar che appare è associato a un moltiplicatore compreso fra 1x e 5x che viene sommato al moltiplicatore corrente della partita bonus. I simboli Moltiplicatore Ragnar vengono rimossi dalla griglia nella giocata successiva a quella in cui sono apparsi.

Simbolo Giocata Extra Ingrid: ciascun simbolo Giocata Extra Ingrid che appare aumenta di 1 il numero base di giocate. I simboli Giocata Extra Ingrid vengono rimossi dalla griglia nella giocata successiva a quella in cui sono apparsi.

Simbolo Misterioso: ciascun simbolo Misterioso rivela un simbolo Frammento di Fuoco, Moltiplicatore Ragnar o Giocata Extra Ingrid.

Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base corrente. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Frammento di Fuoco che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il valore finale del moltiplicatore di vincita. Il contatore posto a sinistra della slot tiene traccia di quanti simboli Frammento di Fuoco sono stati bloccati complessivamente. Bloccare 10 simboli assegna il Jackpot Mini pari a 10x la puntata, bloccarne 15 assegna il Jackpot Major 50x, bloccarne 20 assegna il Grand 20.000x. L'eventuale premio Jackpot ottenuto (viene assegnato solo il Jackpot più alto raggiunto) si somma alla vincita complessiva del bonus game (il moltiplicatore di vincita non si applica a questo premio).

Funzione Boost: Questa funzione può essere attivata o disattivata in qualsiasi momento durante il Main Game utilizzando l'apposito pulsante. Quando la Funzione Boost è attiva, la puntata totale viene incrementata della metà del valore della puntata corrente. L'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questa funzione non influisce sui premi dei simboli, ma quando la funzione è attiva i simboli Frammento di Fuoco appaiono con maggiore frequenza ed è più facile che si attivi il bonus game Battaglia.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,57%**.