

Regolamento_Vampires vs Wolves

Vampires vs Wolves e' una videoslot 5x3, 10 linee

Caratteristiche e funzioni

- Tutte le combinazioni vincenti pagano solo da sinistra a destra
- Tutte le vincite vengono moltiplicate in base alla puntata per linea
- Le puntate sono effettuate in monete per linea
- Per controllare le puntate, il giocatore e' in grado di modificare il valore di una moneta in valuta reale ed anche aumentare il numero di monete per linea
- Il saldo, le puntate, le vincite sono tutte visualizzabili sia in monete che in valuta reale in ogni momento
- Ci sono 13 diversi simboli nel gioco.
 - o 6 simboli alti
 - o 4 simboli bassi
 - o 1 simbolo Wild, sostituisce tutti i simboli ad eccezione di Bonus
 - o 2 simboli bonus. Presente su tutti i rulli 1 e 5. Premi la funzione di giri gratuiti

Funzione dei Giri Gratis

- Attivato quando 2 simboli Scatter colpiscono la bobina 1 e la bobina 5. Gli scatter devono coprire completamente le ruote per attivare la funzione.
- Il giocatore può scegliere tra 2 opzioni di giri gratuiti.

Giri gratuiti di lupi

- Vengono assegnati 14 giri gratuiti
- Durante la funzione i 3 simboli alti con cornice blu si trasformano in Werevolwes e insieme al simbolo Wild.
- La vincita dei Werevolwes e wild segue la tabella dei pagamenti wild
- Durante la funzione sono presenti rulli speciali.
- La funzione non può essere riattivata

Giri gratuiti per vampiri

- Vengono assegnati 8 giri gratuiti
- Durante la funzione i 3 simboli alti con cornice rossa si trasformano in simboli di vampiri.
- Ogni volta che uno dei simboli del vampiro colpisce, ha una possibilità casuale di diventare Wild e rimanere sullo schermo fino alla fine del round.
- Durante la funzione sono presenti rulli speciali.
- La funzione non può essere riattivata.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.55%**.