

## Regolamento\_Twin Spin



\* 5 rulli, 3 righe, 243 modi

\* Livelli di puntata predefiniti: 1-10

### LIVELLO PUNTATA

Cliccando sulle frecce sinistra e destra, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.



Cliccando sul pulsante Spin, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.

### PUNTATA MAX

Questo pulsante consente di portare al massimo livello il livello di puntata e di iniziare la giocata.

### VALORE DEI GETTONI

Cliccando sulle frecce sinistra e destra il valore dei gettoni viene aumentato e diminuito al livello successivo. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore.

### GIOCO AUTOM.

Il pulsante consente al giocatore di aprire la finestra delle opzioni del gioco automatico.

- GIOCATATA TWIN REEL** Ogni giro inizia con rulli gemelli vicini identici collegati tra loro. Durante il giro i rulli gemelli possono espandersi e diventare tre, quattro o anche cinque rulli gemelli.
- All'inizio di ogni giro, i rulli gemelli identici possono comparire adiacenti su qualsiasi dei 5 rulli.
- Il numero di rulli che vengono collegati è casuale e il collegamento avviene in modo indipendente per ciascun giro.
- SOSTITUZIONI WILD** I simboli Wild vengono visualizzati sui rulli 2, 3, 4 e 5 e sostituiscono tutti i simboli.
- RITORNO PER IL  
GIOCATATORE (RTP)** \* Totale gioco: 94.04%