

Regolamento_Treats of Terror

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

“Treats of Terror “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le combinazioni di simboli vincenti devono essere formate con un minimo di 6 simboli. I simboli vincenti possono apparire in qualsiasi posizione sui rulli con spazi vuoti consentiti.

Regole del gioco

TREATS OF TERROR è una videoslot a cascata con una griglia 5x5.

Le vincite si ottengono trovando 6 o più simboli fra loro, in qualunque posizione sui rulli. I simboli vincenti vengono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Le cascate continuano fino a quando non è più possibile creare vincite.

A OGNI giro, possono comparire i simboli PRIZE. Se questi compaiono insieme a un simbolo del raccogliitore, quest'ultimo “raccolgerà” questi simboli. Se compare più di un Raccogliitore insieme a una Moneta o a un Simbolo PRIZE, si attiverà più di un evento di “raccolta” di denaro, ovvero tutti i simboli Raccogliitore raccoglieranno tutti i simboli Moneta e PRIZE sui rulli. Le vincite vengono assegnate una volta terminata la cascata. Queste funzioni sono attive sia nel gioco principale che nei FREE SPIN.

I FREE SPIN vengono attivati dalla comparsa di 3 o più SCATTER. 3 SCATTER attivano 8 FREE SPIN, 4 SCATTER attivano 13 FREE SPIN e 5 SCATTER attivano 18 FREE SPIN con un moltiplicatore x2.

Per avanzare al secondo livello, è necessario raccogliere 5 SCATTER durante la prima fase. L'avanzamento al secondo livello assegna altri 5 FREE SPIN e il moltiplicatore è impostato su x3.

Per avanzare al terzo livello, è necessario raccogliere 5 SCATTER durante il secondo livello. L'avanzamento alla terza fase assegna altri 5 FREE SPIN e il moltiplicatore è impostato su x5. I moltiplicatori si applicano alle vittorie. All'ultimo livello non compaiono SCATTER.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.