

Regolamento_Treasure Tiles Scarab

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata totale compresa fra 0,20€ e 80,00€ sulle 1.024 combinazioni permanentemente attive. La puntata sulla singola combinazione è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild (Piramide) è un simbolo jolly che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3, 4 e 5. Può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scarabeo. Non prevede una propria vincita.

I simboli Scarabeo (di colore Rosso o Blu) sono simboli speciali che appaiono solo durante il Main Game. Questi simboli non assegnano una propria vincita, ma vengono raccolti e possono attivare le funzioni Bonus e Luxor Bonus.

Funzione Vendetta del Faraone: Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata del Main Game. Quando la funzione si attiva vengono posizionate in modo casuale da 1 a 4 pile di simboli ad alta vincita. I nuovi simboli vengono disposti prima del calcolo delle vincite della giocata.

Funzione Bonus: Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Scarabeo di colore Blu, questo viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi in modo casuale la Funzione Bonus. Questa funzione attiva il Bonus Treasure Tiles con 5 giocate iniziali e con 2 simboli Freccia e 2 simboli Giocate Extra inizialmente presenti sulla griglia.

Funzione Luxor Bonus: Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Scarabeo di colore Rosso, questo viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi in modo casuale la Funzione Luxor Bonus. Questa funzione attiva il Bonus Treasure Tiles con 7 giocate iniziali e con 3 simboli Freccia e 2 simboli Giocate Extra inizialmente presenti sulla griglia.

Bonus Treasure Tiles: Questo bonus game può venir attivato dalla funzione Bonus o dalla funzione Luxor Bonus. Il Bonus Game si gioca su una griglia composta da 5x6 posizioni. In ciascuna posizione è presente un simbolo Premio in Denaro, Freccia o Giocate Extra. Il numero di simboli Freccia e Giocate Extra inizialmente presenti sulla griglia dipende dalla funzione attivante. Oltre ai simboli che occupano gli spazi, in 15 posizioni casuali sono inizialmente presenti 1 o 2 gettoni Diamante (i gettoni Diamante non compaiono in posizioni occupate da un simbolo Freccia). Sotto ciascuna colonna è inoltre presente un moltiplicatore che parte da 1x. La funzione attivante determina il numero di giocate inizialmente disponibili per il giocatore. A ogni giocata appaiono un selettore di linea e un selettore di colonna che si muovono sulla griglia e si arrestano in modo casuale determinando con la propria intersezione una singola posizione che viene attivata. Le conseguenze dell'attivazione dipendono dal tipo di simbolo presente nella posizione attivata:

Premio in Denaro: Il giocatore si aggiudica il premio riportato sul simbolo (il cui importo può essere 0,5x, 1x, 2x, 3x, 6x, 10x, 20x oppure 50x la puntata totale corrente) a cui viene

applicato il moltiplicatore riportato alla base della colonna su cui si trova il Premio in Denaro.

Diamante: i gettoni Diamante appaiono in quattro diverse colorazioni (Blu, Verde, Viola e Rosso). Quando si attiva una posizione a cui è associato un gettone Diamante, questo viene raccolto per concorrere all'assegnazione dei premi Jackpot. La raccolta di 3 gettoni Diamante di colore Blu, 4 di colore Verde, 5 di colore Viola o 6 di colore Rosso assegna, rispettivamente, il jackpot Mini (10x), Minor (30x), Major (100x) o Mega (1.000x). Una volta che una raccolta è stata completata, viene svuotata e ricomincia permettendo di vincere più volte uno stesso premio Jackpot nel corso di una singola attivazione del Bonus Game.

Giocate extra: il giocatore ottiene il numero indicato (2, 3 o 4) di giocate extra. Le giocate extra si aggiungono a quelle residue.

Freccia: quando un simbolo Freccia viene attivato ruota e poi si ferma in modo casuale per indicare la riga oppure la colonna in cui è posizionato. Tutti i simboli presenti nella riga o nella colonna vengono attivati e applicano i propri effetti.

Al termine di ciascuna giocata il moltiplicatore posto sotto la colonna in cui si trovava il simbolo che è stato attivato viene incrementato di 1 e tutte le posizioni che sono state attivate vengono popolate da nuovi simboli determinati in modo casuale. Ai nuovi simboli possono anche essere casualmente associati nuovi gettoni Diamante. Le giocate del Bonus Game sono gratuite per il giocatore. Il Bonus Game termina quando si esauriscono le giocate residue. Tutti i premi sono calcolati in base alla puntata della giocata attivante.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Maschera del Faraone	5	10	15	30
Ankh	-	3	7	15
Occhio di Ra	-	3	7	15
Ventaglio	-	3	7	15
Urna	-	3	7	15
Scettro e Flagello	-	3	7	15
A	-	2	4	6
K	-	1	3	5
Q	-	1	3	5
J	-	1	2	4
10	-	1	2	4

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.49%**.