

# **Regolamento\_Treasure Blast Fleet**

## **Come puntare**

### **Menu delle impostazioni di puntata**

Premi l'icona della pila di gettoni per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

### **Gettoni**

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco. Il gioco prevede 50 payline fisse.

### **Valore gettone**

Mostra il valore gettone corrente in valuta.

### **Puntata totale**

Mostra la puntata totale attuale in valuta.

Per modificare la puntata, premi la puntata totale desiderata nel menu delle impostazioni di puntata oppure premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) nel pannello delle puntate.

Premi il segno di spunta per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

### **Gira**

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

### **Funzione Giro Automatico**

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di partite, con la puntata totale attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è abilitato, seleziona il pulsante Giro Automatico per aprire le impostazioni del Giro Automatico e impostare quanto segue:

- Numero di giri automatici: premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) per selezionare il numero di giri automatici da giocare.
- Limite di perdita: premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) per selezionare il valore del limite di perdita.
- Interrompi se viene raggiunta una vincita singola di: premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) per selezionare il valore della vincita massima.

Premi il pulsante a forma di freccia triangolare per chiudere le impostazioni del Giro Automatico e avviare la funzione Giro Automatico con la puntata attualmente selezionata e

l'impostazione del Giro Automatico.

Premi il pulsante X per chiudere la finestra senza avviare la funzione.

Premi il pulsante quadrato Stop Giro Automatico per interrompere la funzione in qualsiasi momento.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificato finché non viene premuto il pulsante quadrato Stop, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per girare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

### **Percorso del Tesoro**

Durante la partita principale e il *bonus*, sui lati sinistro e destro dei rulli compare un Percorso del Tesoro. I premi disponibili sul Percorso del Tesoro sono premi in denaro, simboli del premio fissi, moltiplicatori, simboli Razzo e una Busta speciale.

I Razzi rivolti a destra compaiono solo sul lato sinistro del percorso.

I Razzi rivolti a sinistra compaiono solo sul lato destro del percorso.

Dopo ogni giro della partita principale o del gioco bonus, il premio più in basso su ciascun lato del Percorso del Tesoro viene rimosso, tutti i premi si spostano verso il basso di una posizione sul percorso e i nuovi premi compaiono nella posizione superiore su ciascun lato del percorso.

Se 1 o più simboli Scatter Cannone compaiono sui rulli dopo un giro della partita principale o del gioco bonus, ogni Cannone può colpire da 1 a 4 posizioni dei simboli sulla stessa riga, trasformando tali posizioni dei simboli in Jolly. Ogni Cannone colpisce anche il premio nel Percorso del Tesoro che compare nella stessa riga. I Cannoni sul rullo 1 colpiscono i premi sul lato destro del percorso e i Cannoni sul rullo 5 colpiscono i premi sul lato sinistro del percorso.

Le bombe che si fermano sui simboli corrispondenti del Percorso del Tesoro assegnano quanto segue:

- Razzi: spara da 3 a 5 Razzi sui rulli trasformando quella posizione del simbolo in Jolly. Se una posizione del simbolo colpita da un Razzo contiene già un Jolly o un Jolly con un moltiplicatore, il moltiplicatore per quel simbolo aumenta di 1x per un moltiplicatore massimo da 10x.
- Premi in denaro: assegna il valore visualizzato.
- Premi fissi: può assegnare il premio corrispondente.
- Moltiplicatori da 2x, 3x o 5x: moltiplica tutte le vincite per il giro corrente, ad eccezione del premio Grand, per il rispettivo moltiplicatore. Se viene colpito più di un moltiplicatore sul Percorso del Tesoro, i moltiplicatori vengono sommati.
- Busta: possono essere assegnati uno o più premi fissi, un moltiplicatore da 2x, 3x o 5x, da 3 a 5 Razzi che colpiscono 1 posizione del simbolo sui rulli ciascuno, e vengono assegnati 3 premi in denaro.

Le vincite di linea sono valutate dopo che tutte le trasformazioni dei simboli sono complete.

Se un simbolo Jolly con un moltiplicatore sostituisce in una vincita di linea, il premio per quella vincita viene moltiplicato per il moltiplicatore assegnato. Se più di 1 simbolo Jolly con un moltiplicatore sostituisce in una vincita di linea, il premio per quella vincita viene moltiplicato per la somma dei moltiplicatori assegnati.

Percorsi del Tesoro diversi vengono utilizzati per puntate diverse durante la partita principale. Durante il *bonus* e il *bonus Premio* viene utilizzato un Percorso del Tesoro diverso.

### **Attivazione del Bonus**

Se un simbolo Scatter Bonus compare sul rullo 1 o 5, i simboli volano fino alle navi sopra i rulli e il *bonus* o il *bonus Premio* possono essere assegnati in modo casuale. Se i simboli Bonus si fermano sia sul rullo 1 sia sul rullo 5 e viene assegnato il *bonus* o il *bonus Premio*, il numero di giri assegnati nel *bonus* viene raddoppiato o il *bonus Premio* assegnerà 2 premi anziché 1.

Seleziona una nave per determinare il bonus assegnato. La scelta della nave non ha alcun effetto sulla giocata.

### **Bonus Premio**

Durante il *bonus Premio*, il Percorso del Tesoro contiene solo simboli Mini, Minor, Maxi, Major, Royal, Mega, Supreme e Grand. Un moltiplicatore da 2x, 3x o 5x può comparire su tutti i simboli, ad eccezione dei simboli Grand.

Durante il *bonus Premio*, sui rulli sono disponibili solo i simboli Cannone.

I Cannoni rivolti a destra compaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4. I Cannoni rivolti a sinistra compaiono solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

I Cannoni rivolti a destra colpiscono i premi sul lato destro del percorso e i Cannoni rivolti a sinistra colpiscono i premi sul lato sinistro del percorso.

Dopo ciascun giro, il premio più in basso su ciascun lato del Percorso del Tesoro viene rimosso, tutti i premi scendono di una posizione e i nuovi premi compaiono nella posizione più in alto su ciascun lato del Percorso del Tesoro.

Se dopo un giro compaiono sui rulli 1 o più simboli Cannone, ogni Cannone colpisce un simbolo del premio sul Percorso del Tesoro che compare sulla stessa riga del Cannone. Se un simbolo del premio viene colpito nel Percorso del Tesoro, può essere assegnato il premio corrispondente.

Se viene colpito un simbolo del premio con un moltiplicatore e viene assegnato il premio corrispondente, il valore del premio viene moltiplicato per il valore del moltiplicatore che compare su quel simbolo.

Se il *bonus Premio* viene attivato con 1 simbolo Bonus, il gioco termina dopo l'assegnazione di 1 premio. Se viene attivato con 2 simboli Bonus, il gioco termina dopo l'assegnazione di 2 premi.

Nel *bonus Premio* vengono utilizzati rulli diversi.

## **Bonus**

Attivando il *bonus* con 1 simbolo Bonus vengono assegnati casualmente da 5 a 8 giri. L'attivazione del *bonus* con 2 simboli Bonus assegna in modo casuale da 10 a 16 giri.

Ogni simbolo Scatter Forziere che compare sui rulli assegna da 1 a 5 giri extra.

Il *bonus* termina quando rimangono 0 giri.

I giri sono giocati con la stessa puntata del giro attivante.

Il numero massimo di giri bonus è pari a 200.

Durante il *bonus* sono utilizzati rulli diversi.

## **Impostazioni**

Audio

- Attiva e disattiva l'audio del gioco.

## **Ritorno per il giocatore**

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,20%.

## **Valore puntata**

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

## **Versione**

- 1.0

## **Regole**

L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le partite.

Tutti i simboli delle vincite di linea devono comparire su una linea attiva e su rulli consecutivi, a partire dal primo rullo a sinistra o dal primo rullo a destra.

Per ogni payline, è pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli. Le vincite di linea mostrate sono pre-moltiplicate per la puntata attuale. Le vincite di linea contemporanee su payline diverse sono sommate.

Le vincite bonus non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

Il simbolo Jolly e i simboli Jolly con un moltiplicatore sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Jolly con un moltiplicatore, i simboli Bonus, Cannone e Forziere.

I simboli Bonus compaiono solo sui rulli 1 e 5 della partita principale.

Il simbolo Forziere compare solo nel *bonus*.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

Le dimensioni delle navi non hanno alcun effetto sulla giocata.

Il livello di riempimento di ciascun contatore del premio non indica maggiori probabilità di vincere il premio.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita per ogni transazione. Consulta la tabella dei pagamenti per maggiori informazioni. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora dei giri da giocare.

### **Altre informazioni**

#### **Proprietà intellettuale**

© 2025 IGT. Tutti i marchi commerciali e/o i marchi di servizio qui utilizzati sono marchi commerciali o marchi registrati di IGT, dei suoi affiliati o dei suoi concessionari di licenza.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**