

Regolamento_Tomb of Gold Reimagined

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al **94,24%**

“Tomb of Gold Reimagined “

Giocate non complete

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite per combinazioni di simboli adiacenti sono assegnate secondo le informazioni nella tabella dei pagamenti e le regole del gioco. Quando si vince in più modi in un singolo round di gioco, tutte le vincite vengono sommate. Tutte le vincite derivanti da Funzioni (come Lock'n Gold), Giochi Bonus e/o Scatters (se applicabile) sono anch'esse aggiunte alle vincite per combinazioni. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di un round di gioco. Le funzioni di Giri Bonus vengono giocate con la stessa puntata del round di gioco che ha attivato la funzione, salvo diversa indicazione. La puntata non può essere modificata durante un round di gioco attualmente in corso. Si prega di fare riferimento alle regole del gioco per ulteriori informazioni. Tutte le vincite pagano da sinistra a destra, a partire dal rullo più a sinistra. Solo la vincita più alta viene pagata per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

Tomb of Gold Reimagined è una Video Slot a 6 rulli con 4096 modalità di vincita. Le vincite per modalità sono assegnate per combinazioni di simboli adiacenti da sinistra a destra.

Le combinazioni vincenti iniziano con il rullo più a sinistra. Viene pagata solo la combinazione vincente più alta per combinazione di simboli.

I simboli Wild possono apparire solo nel gioco base, possono apparire come Wilds regolari o Multiplier Wilds (x2, x3). I Wilds possono apparire su tutti i rulli e sostituiscono tutti i simboli eccetto i Gem Scatters.

Se la combinazione vincente include un simbolo diverso oltre al Wild, allora verrà assegnato il pagamento di quel simbolo. I Multiplier Wilds vengono sommati insieme, non moltiplicati. Le vincite dei Multiplier Wild non influenzano i bonus istantanei, interagiscono solo con la linea di pagamento di cui fanno parte.

Gem Scatters possono apparire su tutti i rulli. Il gioco ha 3 diversi Gem Scatters: Double Scatter, Ignite Scatter e Bonus Scatter, ciascuno corrispondente alla propria funzione nel gioco. Ottenere Gem Scatters potrebbe attivare una funzione speciale con la funzione Lock'n Gold: Double Horus, Serpent's Surge, Bonus of Anubis.

La funzione Lock'n Gold può essere attivata dalla meccanica dei 3-pot sopra i rulli nel gioco base. La funzione Lock'n Gold avrà attive 1-3 funzioni pot. Quando questa funzione è attivata, tutti gli altri simboli vengono rimossi.

Sono presenti solo i Coins. Dopo ogni giro, i Coins che sono già atterrati rimangono fissi sulla griglia mentre i rulli girano.

I Coins non mostreranno i loro valori fino a quando la funzione non sarà completamente terminata. I valori dei Coin sono 1x, 2x, 3x, 5x, 10x.

I valori dei Coin vengono sommati, non moltiplicati tra loro. Quando la funzione è terminata, i coins si gireranno tutti 1 per 1 con un'animazione, rivelando il loro moltiplicatore.

A meno che i coins non siano già stati girati dalle funzioni pot. La puntata del giocatore viene moltiplicata per il moltiplicatore del risultato finale che viene vinto in questa funzione. Uno schermo pieno di Coins assegna un totale di 500x + la somma di tutti i moltiplicatori sulla griglia.

Quando 1 o più Double Scatter blu si fermano sui rulli, la funzione Lock'n Gold potrebbe essere attivata.

All'inizio del gioco bonus, il giocatore riceverà 4 Re-Spins e Double Horus sarà attivo. Durante questa funzione, solo le Coins possono fermarsi sui rulli e, una volta che lo fanno, rimarranno lì per tutta la durata della funzione. Il numero di Re-Spins si resetterà se una qualsiasi Coin/Gem Scatter si ferma. Se un Double Scatter si ferma durante la funzione Lock'n Gold, sceglierà tra 1-3 Coins e animerà un percorso verso ciascuna di esse. Le Coin(s) si gireranno per rivelare il valore originale e saranno illuminate con un bagliore blu per indicare che sono influenzate.

Il Double Scatter quindi animerà e raddoppierà quel valore su ciascuna Coin. Il valore della Coin rimarrà visibile per il resto della funzione Lock'n Gold. Altri Gem Scatters possono fermarsi durante la durata della funzione Lock'n Gold e, se lo fanno, casualmente, uno o più di questi possono potenzialmente sbloccarsi durante Lock'n Gold mentre altre funzioni sono attive e giocano la loro funzione (Serpent's Surge, Bonus of Anubis). Tutte le funzioni pot possono essere sbloccate e verranno giocate una dopo l'altra nell'ordine dei pots.

Quando 1 o più Ignite Scatter rossi si posizionano sui rulli, la funzione Lock'n Gold potrebbe essere attivata. All'inizio del gioco bonus, il giocatore riceverà 4 Re-Spins e Serpent's Surge sarà attivo. Durante questa funzione, solo le Coins possono posizionarsi sui rulli e, una volta fatto, rimarranno lì per tutta la durata della funzione.

Il numero di Re-Spins si resetterà se una qualsiasi Coin/Gem Scatter si posiziona.

Se un Ignite Scatter si posiziona durante la funzione Lock'n Gold, sceglierà 1 Coin e animerà un percorso verso di essa. La Coin si girerà per rivelare il valore originale.

Il Ignite Scatter aumenterà quindi il valore della Coin di 1 o 2. Poi, quando il pulsante di spin viene premuto, mentre i rulli girano, la stessa coin aumenterà nuovamente di valore di 1 o 2, anche se il Ignite scatter non si è posizionato di nuovo.

Questo si ripeterà fino a quando Lock'n Gold non termina. Altri Gem Scatters possono posizionarsi durante la durata della funzione Lock'n Gold e, se lo fanno, uno o più di questi possono potenzialmente sbloccarsi casualmente durante Lock'n Gold mentre altre funzioni sono attive e giocano la loro funzione (Double Horus, Bonus of Anubis). Tutte le funzioni pot possono essere sbloccate e verranno giocate una dopo l'altra nell'ordine dei pots.

Quando 1 o più Bonus Scatter viola appaiono sui rulli, la funzione Lock'n Gold potrebbe essere attivata. All'inizio del gioco bonus, il giocatore riceverà 4 Re-Spins e il Bonus of Anubis sarà attivo. Durante questa funzione, solo le Coins possono apparire sui rulli e, una volta che lo fanno, rimarranno lì per tutta la durata della funzione.

Il numero di Re-Spins si resetterà se qualsiasi Coin/Gem Scatter appare. Se la funzione Bonus viene attivata, 4 pannelli appariranno sopra i rulli mostrando i bonus istantanei che il giocatore può vincere – Mini (20 x puntata totale), Minor (50 x puntata totale), Major (100 x puntata totale), Grand (1000 x puntata totale) - con 3 spazi vuoti su ciascuno. I Bonus Scatter appariranno sui rulli e si trasformeranno per rivelare Mini, Minor, Major o Grand sul simbolo.

I Bonus Scatters vengono raccolti negli spazi corretti nei pannelli bonus sopra i rulli e, se tutti gli spazi sono riempiti nel pannello Bonus, al giocatore verrà assegnato il bonus indicato. (Se la funzione Bonus non viene attivata, i scatter viola non si trasformeranno per mostrare un bonus, rimarranno come i scatter viola originali) Altri Gem Scatters possono apparire durante la durata della funzione Lock'n Gold e, se lo fanno, casualmente, uno o più di questi possono potenzialmente sbloccarsi durante Lock'n Gold mentre altre funzioni sono anche attive e giocano la loro funzione (Serpent's Surge, Double Horus). Tutte le funzioni pot possono essere sbloccate e verranno giocate una dopo l'altra nell'ordine dei pots.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 4096 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin.

La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.24%**.