



Regolamento _ TIPPY'S GOLDEN POT

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva compresa fra 0,10€ e 25,00€ sulle 1.024 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 10.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo W (di colore rosso, verde o viola) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo escluso il simbolo Bonus. Attiva inoltre le funzioni Tippy Pots e Tippy Spin.

Simbolo Scatter:

- I simboli Bonus sono simboli scatter che non generano una propria combinazione vincente, ma attivano la funzione Bonus.

Funzione Tippy Pots: Sullo schermo è sempre visibile il valore attuale dei tre Premi Jackpot disponibili. Il premio Minor parte da un valore pari a 10x la puntata, il premio Major da 50x e il premio Mega da 1.000x. Ogni simbolo W che appare in qualsiasi posizione sui rulli incrementa di 0,5x il premio del colore corrispondente: i simboli W di colore viola, verde e rosso incrementano, rispettivamente, i premi Minor, Major e Mega. Ciascun simbolo W ha inoltre una possibilità di attivare la funzione Tippy Pots. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene un giro della Ruota Jackpot che può assegnare uno dei tre Premi Jackpot. Una volta che un Premio è stato assegnato torna al proprio valore di partenza.

Funzione Tippy Spin: Questa funzione può attivarsi in maniera casuale in una qualsiasi giocata del Main Game in cui sia apparso almeno un simbolo W. Quando la funzione si attiva, alcuni simboli selezionati casualmente vengono sostituiti da simboli W dello stesso colore di quello attivante prima del calcolo delle vincite della giocata.

Funzione Bonus: Tre o più simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano la funzione Bonus. Il numero di simboli Bonus attivanti determina le condizioni di partenza del gioco.

Questa funzione si gioca su una griglia composta inizialmente da 4 file e 5 colonne. Sopra alle 4 file di base sono presenti altre 2 file inizialmente bloccate, ma che possono essere sbloccate nel corso del gioco. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta, Stella, Diamante, Brocca, Barile, Sacca o Forziere del Tesoro. Tutti i simboli che appaiono sulla griglia vengono bloccati in posizione con l'eccezione dei simboli Stella che vengono invece raccolti negli appositi spazi.

Con 3 simboli Bonus attivanti il numero base di giocate disponibili è pari a 3 e la funzione inizia con 3 simboli Moneta (ciascuno di valore compreso fra 1x e 9x la puntata) già bloccati; con 4 simboli Bonus il

numero base di giocate è 4, la funzione inizia con 3 Stelle già raccolte e con 4 simboli Moneta (fra 1x e 9x); con 5 simboli Bonus il numero base di giocate è 4, la funzione inizia con 6 Stelle già raccolte, 4 simboli Moneta (fra 1x e 9x) e 1 simbolo Forziere del Tesoro.

I simboli hanno i seguenti effetti:

Simboli Moneta: ciascun simbolo Moneta è associato a un premio in denaro (compreso fra 1x e 50x la puntata totale).

Simbolo Stella (Potenziatore di funzione): ciascun simbolo Stella che appare viene rimosso dalla griglia e raccolto negli appositi spazi. Raccogliere tre simboli Stella porta a 4 il numero base di giocate, raccogliere 6 simboli Stella assegna un simbolo Forziere del Tesoro sulla griglia. Se il gioco è stato attivato da 4 o 5 simboli Bonus, gli effetti della raccolta di 3 o 6 simboli Stella sono già applicati.

Simbolo Diamante (Espansore): sblocca la fila più in basso fra quelle ancora bloccate presenti sopra la griglia. È possibile sbloccare fino a 2 file ulteriori per una dimensione massima della griglia di 5x6.

Simbolo Brocca (Pagante): compare con un valore multiplo della puntata corrente (fra 1x e 9x) e somma il proprio valore a quello di ogni altro simbolo già bloccato sui rulli.

Simbolo Barile (Pagante Persistente): compare con un valore multiplo della puntata corrente (fra 1x e 9x) e somma il proprio valore a quello di ogni altro simbolo presente sui rulli dopo ogni giocata, a partire dalla giocata in cui compare fino al termine della funzione.

Simbolo Sacca (Raccoglitore): compare con un valore multiplo della puntata corrente (fra 1x e 9x) e somma al proprio valore gli importi visibili su ogni altro simbolo già bloccato sui rulli.

Simbolo Forziere del Tesoro (Raccoglitore Persistente): compare con un valore multiplo della puntata corrente (fra 1x e 9x) e somma al proprio valore gli importi visibili su ogni altro simbolo bloccato sui rulli dopo ogni giocata, a partire dalla giocata in cui compare fino al termine della funzione.

Simbolo Tippy (Moltiplicatore Persistente): compare con un fattore compreso fra 2x e 9x e moltiplica per il proprio fattore i valori su ogni altro simbolo bloccato sui rulli dopo ogni giocata, a partire dalla giocata in cui compare fino al termine della funzione.

Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli che sono stati bloccati sui rulli.

Funzione Tippy Gold: Questa funzione si attiva quando, durante la funzione Bonus, il valore di un simbolo Moneta, Diamante, Brocca, Barile, Sacca o Forziere del Tesoro arriva al valore limite prefissato. Il limite è pari a 2.500x la puntata per il simbolo Forziere del Tesoro e a 250x per gli altri simboli. I simboli che raggiungono tale limite si trasformano in simboli Tippy Gold il cui valore non può crescere ulteriormente (ma continua a poter essere raccolto normalmente da simboli Sacca o Forziere del Tesoro).

Funzione Hot Spots: Questa funzione può attivarsi casualmente durante una qualsiasi giocata della funzione Bonus. Quando si attiva appaiono delle cornici (fino a un massimo di 3) attorno ad alcune posizioni della griglia: in queste posizioni è più facile che appaiano dei simboli (e non delle posizioni vuote). Può inoltre apparire 1 cornice arcobaleno che garantisce che nella posizione evidenziata appaia un simbolo.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo rispettivamente pari a 40x, 80x o 250x la puntata il giocatore può assicurarsi che appaiano 3, 4 o 5 simboli Bonus attivando la Funzione Bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,49%**.