

Regolamento_ Thunderstruck® Stormchaser

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 25,00€ sulle 1.024 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 20.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Thor è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Martello Scatter e i Moltiplicatori. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- **Simboli Speciali:**
- I simboli Moltiplicatore (2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x e 20x) sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita di combinazione. Tutti i simboli Moltiplicatore che appaiono al termine di una giocata (comprese le eventuali Rolling Reels) vengono sommati e applicati alla vincita totale della giocata stessa. Durante le giocate gratuite, i moltiplicatori si aggregano nel moltiplicatore totale (si veda la descrizione del bonus game). Durante la funzione WildStorm questi simboli non compaiono.
- **Simbolo Scatter:**
- Il simbolo Martello Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il Bonus Giocate gratuite a la raccolta Stormchaser.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Funzione Rolling Reels: Durante il Main Game e le giocate gratuite (ma non durante la funzione WildStorm) qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels. Dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, al giocatore viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite. I simboli Scatter non vengono rimossi durante questa funzione e l'eventuale attivazione del bonus Giocate gratuite avviene solo al termine delle Rolling Reels.

Funzione WildStorm: Questa funzione può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata del Main Game e può venir attivata al termine delle giocate gratuite dalla raccolta di gettoni WildStorm. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene una singola giocata WildStorm durante la quale un numero casuale di rulli (da 1 a 5) vengono trasformati in rulli jolly.

Raccoglitore Stormchaser: Esattamente 2 simboli Martello Scatter in qualsiasi posizione sui rulli fanno aumentare il Raccoglitore Stormchaser. La raccolta è puramente a scopo di intrattenimento visivo e non influisce sui risultati del gioco.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Martello Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite.

Prima dell'inizio delle giocate gratuite viene mostrata una ruota della fortuna che assegna, indipendentemente l'uno dall'altro, un certo numero di giocate e un moltiplicatore iniziale. I valori disponibili sulla ruota dipendono dal numero di simboli attivanti:

- Con 3 simboli attivanti è possibile vincere 7, 8, 9, 10, 11 o 12 giocate con un moltiplicatore iniziale 1x, 2x, 3x, 4x, 5x o 6x
- Con 4 simboli attivanti è possibile vincere 10, 11, 12, 13, 14 o 15 giocate con un moltiplicatore iniziale 3x, 4x, 5x, 6x, 8x o 9x

- Con 5 simboli attivanti è possibile vincere 15, 16, 18, 20, 22 o 25 giocate con un moltiplicatore iniziale 5x, 6x, 8x, 9x, 10x o 12x

Oltre al numero di giocate e al moltiplicatore iniziale, viene determinato casualmente anche un numero iniziale di gettoni WildStorm (3, 4, 5, 6 o 7 indipendentemente dal numero di simboli attivanti).

Le puntate e le combinazioni delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Tre o più simboli Martello Scatter in qualsiasi posizione sui rulli durante le giocate gratuite assegnano 5 giocate gratuite ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

Durante le giocate gratuite, a sinistra della slot è sempre visibile un moltiplicatore totale crescente che parte dal valore iniziale stabilito casualmente dalla ruota. Tutti i simboli Moltiplicatore che appaiono durante una giocata gratuita vincente vengono sommati al moltiplicatore totale. Thor può apparire in modo casuale su una qualsiasi giocata gratuita e potenziare ulteriormente il moltiplicatore totale. La vincita di ogni giocata gratuita in cui sia apparso un moltiplicatore viene moltiplicata per il moltiplicatore totale corrente.

Durante le giocate gratuite, a destra della slot è sempre visibile un contatore dei gettoni WildStorm che parte dal valore iniziale stabilito casualmente. Ciascun simbolo Martello Scatter visualizzato durante le giocate gratuite incrementa di 1 il contatore dei gettoni WildStorm. Se durante le giocate gratuite vengono raccolti almeno 12, 14, o 16 gettoni WildStorm, il giocatore ottiene, rispettivamente, 1, 2 o 3 giocate con la funzione WildStorm attiva. Le eventuali giocate WildStorm vengono giocate al termine delle giocate gratuite. Il contatore dei gettoni WildStorm viene azzerato al termine delle giocate gratuite.

Funzione Buy: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e solo una volta che sono state vinte almeno una volta le giocate gratuite o sono state effettuate almeno 100 giocate. Il giocatore può attivare questa funzione cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 50 volte la puntata totale, il giocatore può assicurarsi che nella giocata successiva appaiano almeno 3 simboli Martello Scatter attivando le Giocate gratuite. La funzione Buy non è disponibile per puntate di importo superiore alla soglia massima consentita.

Funzione Playlist: La funzione Playlist permette di cambiare la musica riprodotta durante il gioco. È sempre disponibile, ma non ha alcun impatto sul gioco.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Martello Scatter	-	1x Puntata tot	5x Puntata tot	25x Puntata tot
Thor	-	15	50	200
Thyra	-	10	25	80
Corvi	-	10	25	70
Trono	-	8	20	50
Asgard	-	7	20	40
Yggdrasil	-	6	15	35
Svartalfheim	-	5	12	30
A	-	4	8	25
K	-	4	8	25
Q	-	3	6	20

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
J	-	3	6	20
10	-	3	6	20
9	-	3	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza funzione di acquisto: 94.01%**
- **Con funzione di acquisto: 94.01%**