

Regolamento_ The Magic Cauldron

The Magic Cauldron si gioca su una griglia di simboli 7x7. Tutti i simboli pagano in blocchi di minimo 5 simboli collegati orizzontalmente o verticalmente.

Caratteristiche e funzioni

- Tutti i simboli pagano in blocchi di minimo 5 simboli collegati orizzontalmente o verticalmente
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base
- Per controllare le scommesse, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale
- Saldo, scommesse e vincite vengono sempre visualizzati sia in monete che in valuta reale
- Ci sono 10 diversi simboli nel gioco.
 - o 4 simboli alti
 - o 4 simboli bassi
 - o 1 simbolo Wild, sostituisce tutti i simboli eccetto Unicorn Wild
 - o 1 simbolo Unicorn Wild che sostituisce tutti i simboli eccetto Wild

Funzione di Caduta

- La funzione di caduta significa che dopo ogni giro, le combinazioni vincenti vengono pagate e tutti i simboli vincenti scompaiono.
- I simboli rimanenti cadono nella parte inferiore dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite con nuovi simboli provenienti dall'alto
- Il ruzzolamento continuerà fino a quando non compaiono più combinazioni vincenti o funzioni di spin come risultato di un capovolgimento.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che tutte le funzioni di rotazioni e rotazioni risultanti da un giro di base sono state giocate.

Caratteristica progressiva

- Ad ogni giro, viene contato il numero di simboli vincenti esplosi durante le cadute e il calderone a lato dei rulli si riempie.
- Quando 25 simboli sono stati raccolti in questo modo, viene assegnato un modificatore casuale.
- Ogni modificatore verrà giocato dopo che tutti i ribaltamenti risultanti dal giro attuale o dalla fine del modificatore.
- Puoi giocare fino a 5 modificatori in ordine raccogliendo 125 simboli vincenti risultanti dallo stesso giro, rotazioni o modificatori applicati nella stessa sequenza di rotolamento. Dopo che sono stati raccolti 125 simboli, la raccolta termina dal giro corrente.
- I primi 4 modificatori assegnati, raccolti durante la stessa sequenza di tubi, vengono selezionati a caso tra i seguenti:
 - o Disturbi: dopo che tutti i ribaltamenti risultanti dalla rotazione corrente o dalla fine del modificatore, trasforma tutti i simboli di alto valore sullo schermo in simboli di valore basso
 - o Invisibrew - dopo che tutte le cadute sono risultate dalla fine del giro o del modificatore corrente, tutti i simboli di valore basso scompaiono dallo schermo e i nuovi simboli cadono dall'alto
 - o Enlarging Ale - dopo che tutti i ribaltamenti risultano dal giro corrente o dalla fine del modificatore, un blocco casuale di 3x3 o 4x4 dello stesso simbolo di pagamento viene aggiunto in una posizione casuale sullo schermo
 - o Balsamo della Trasfigurazione: dopo che tutte le cadute sono risultate dalla fine del giro o del modificatore corrente, un simbolo a pagamento basso casuale attualmente sullo schermo si trasforma in un simbolo a pagamento alto casuale.
- Il 5° modificatore assegnato durante la stessa sequenza di rotazioni viene selezionato a caso tra i seguenti:

Pozione dell'Oscurità

- Dopo che tutte le cadute risultanti dal giro o dalla fine del modificatore corrente, tutti i simboli di valore basso dallo schermo vengono rimossi e nuovi simboli cadono dall'alto.
- Durante tutti i ribaltamenti che ne derivano, solo i simboli di valore elevato possono cadere dall'alto.

- Il modificatore termina quando non risultano più combinazioni vincenti dal ruzzolare.

Polvere di unicorno

- Dopo che tutti i ribaltamenti risultanti dal giro attuale o dalla fine del modificatore, 3 o 4 simboli Unicorn Wild vengono posizionati sullo schermo in posizioni casuali.
- Hanno un moltiplicatore iniziale di 1x o 2x assegnato a caso, che si applica alla vincita di tutte le combinazioni di cui fanno parte.
- Per le cadute successive, ogni volta che un Unicorn Wild fa parte di almeno una combinazione vincente, rimane sullo schermo, il moltiplicatore ad esso collegato aumenta di 1x e si sposta in una posizione vuota casuale, su, giù, sinistra o destra, prima i nuovi simboli cadono dall'alto
- Questo accade fino a quando non si formano più combinazioni vincenti a seguito di cadute.
- Se più di un Unicorn Wild fa parte della stessa combinazione vincente, la vincita di quella combinazione viene moltiplicata per la somma di tutti i moltiplicatori ad essi associati
- Il moltiplicatore massimo che un Unicorn Wild può raggiungere è 20x, dopodiché smette di crescere.
- Il modificatore termina quando non risultano più combinazioni vincenti dal ruzzolare.
- Se all'inizio dei modificatori di Potion of Darkness o Unicorn Dust la griglia corrente non può essere utilizzata per formare combinazioni vincenti con il modificatore, lo schermo si cancella e viene visualizzata una nuova griglia casuale.
- Questo può accadere fino a quando non si può formare almeno una vittoria a seguito di modificatori.

Marchio del seme della luna

- Ad ogni giro, il segno Seme di luna può apparire dietro tutte le istanze di un simbolo di valore basso, selezionato a caso.
- Per quel giro e le successive cadute e modificatori, verranno contrassegnate tutte le istanze del simbolo selezionato sullo schermo e i nuovi simboli dello stesso tipo provenienti dall'alto
- Ogni volta che si forma una combinazione vincente con almeno 5 simboli contrassegnati, dopo l'esplosione, 2 simboli Wild vengono lasciati indietro in posizioni vuote
- Il segno del seme della luna può essere presente durante qualsiasi modificatore. I simboli Wild risultanti da combinazioni vincenti con simboli contrassegnati da Moon Seed non possono sovrapporsi ai simboli Unicorn Wilds.

Vincita massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 5.000 puntate.
- Se la vincita totale di un giro, inclusi rotazioni o modificatori, raggiunge 5.000 puntate, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzionalità rimanenti vengono perse.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.50%**.