

Regolamento_Sugar Craze Bonanza

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 25,00€ sulle 1.024 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 20.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Sugar Craze Bonanza è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatter e Orsetto Moltiplicatore. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Simboli Speciali:

- I simboli Orsetto Moltiplicatore (2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x e 20x) sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita di combinazione. Tutti i simboli Orsetto Moltiplicatore che appaiono al termine di una giocata (comprese le eventuali Rolling Reels) vengono sommati e applicati alla vincita totale della giocata stessa. Durante le giocate gratuite, i moltiplicatori degli orsetti si aggregano nel moltiplicatore totale (si veda la descrizione del bonus game). Durante la funzione SugarStorm questi simboli non compaiono.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando tre più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il Bonus Giocate gratuite.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Funzione Rolling Reels: Durante il Main Game e le giocate gratuite (ma non durante la funzione SugarStorm) qualsiasi vincita attiva la funzione Rolling Reels. Dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, al giocatore viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite. I simboli Scatter non vengono rimossi durante questa funzione e l'eventuale attivazione del bonus Giocate gratuite avviene solo al termine delle Rolling Reels.

Funzione SugarStorm: Questa funzione può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata del Main Game e può venir attivata al termine delle giocate gratuite dalla raccolta di gettoni SugarStorm. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene una singola giocata SugarStorm durante la quale un numero casuale di rulli (da 1 a 5) vengono trasformati in rulli jolly.

Scatola dei solci: Esattamente 2 simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli vengono raccolti nella scatola dei dolci posta a sinistra della slot. La raccolta è puramente a scopo di intrattenimento visivo e non influisce sui risultati del gioco.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite.

Prima dell'inizio delle giocate gratuite viene mostrata una ruota della fortuna che assegna, indipendentemente l'uno dall'altro, un certo numero di giocate e un moltiplicatore iniziale. I valori disponibili sulla ruota dipendono dal numero di simboli attivanti:

Con 3 simboli attivanti è possibile vincere 7, 8, 9, 10, 11 o 12 giocate con un moltiplicatore iniziale 1x, 2x, 3x, 4x, 5x o 6x

Con 4 simboli attivanti è possibile vincere 10, 11, 12, 13, 14 o 15 giocate con un moltiplicatore iniziale 3x, 4x, 5x, 6x, 8x o 9x

Con 5 simboli attivanti è possibile vincere 15, 16, 18, 20, 22 o 25 giocate con un moltiplicatore iniziale 5x, 6x, 8x, 9x, 10x o 12x

Oltre al numero di giocate e al moltiplicatore iniziale, viene determinato casualmente anche un numero iniziale di gettoni SugarStorm (3, 4, 5, 6 o 7 indipendentemente dal numero di simboli attivanti).

Le puntate e le combinazioni delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato la partita bonus. Tre o più simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli durante le giocate gratuite assegnano 5 giocate gratuite ulteriori che si aggiungono a quelle residue.

Durante le giocate gratuite, a sinistra della slot è sempre visibile un moltiplicatore totale crescente che parte dal valore iniziale stabilito casualmente dalla ruota. Tutti i simboli Orsetto Moltiplicatore che appaiono durante una giocata gratuita vincente vengono sommati al moltiplicatore totale. Su una qualsiasi giocata gratuita è possibile che venga ulteriormente potenziato il moltiplicatore totale in modo casuale. La vincita di ogni giocata gratuita in cui sia apparso un moltiplicatore viene moltiplicata per il moltiplicatore totale corrente.

Durante le giocate gratuite, a destra della slot è sempre visibile un contatore dei gettoni SugarStorm che parte dal valore iniziale stabilito casualmente. Ciascun simbolo Scatter visualizzato durante le giocate gratuite incrementa di 1 il contatore dei gettoni SugarStorm. Se durante le giocate gratuite vengono raccolti almeno 12, 14, o 16 gettoni SugarStorm, il giocatore ottiene, rispettivamente, 1, 2 o 3 giocate con la funzione SugarStorm attiva. Le eventuali giocate SugarStorm vengono giocate al termine delle giocate gratuite. Il contatore dei gettoni SugarStorm viene azzerato al termine delle giocate gratuite.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e solo una volta che sono state vinte almeno una volta le giocate gratuite o sono state effettuate almeno 100 giocate. Il giocatore può attivare questa funzione cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 50 volte la puntata totale, il giocatore può assicurarsi che nella giocata successiva appaiano almeno 3 simboli Scatter attivando le Giocate gratuite. La funzione Acquista non è disponibile per puntate di importo superiore alla soglia massima consentita.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse combinazioni di icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Scatter	-	1x Puntata tot	5x Puntata tot	25x Puntata tot
Sugar Craze Bonanza	-	15	50	200
Caramella Rossa	-	10	25	80
Caramella Arancio	-	10	25	70
Caramella Gialla	-	8	20	50
Caramella Verde	-	7	20	40
Caramella Azzurra	-	6	15	35

Caramella Viola	-	5	12	30
A	-	4	8	25
K	-	4	8	25
Q	-	3	6	20
J	-	3	6	20
10	-	3	6	20
9	-	3	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Senza funzione di acquisto: 94.01%**
- **Con funzione di acquisto: 94.01%**