



Regolamento Sorcerer's Guild of Magic

Slot 5 x 3 10-20 linee

Lo scopo del gioco **Sorcerer's Guild of Magic** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare

- Questo gioco offre 6 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea $\times 6$.
- Premere - o + accanto alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- Premere il pulsante **MODALITÀ TURBO** per attivare o disattivare la Modalità Turbo; alcune delle animazioni e dei suoni di vincita verranno attivati o disattivati e i rulli gireranno più velocemente o più lentamente.
- Premere **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**. Cliccare su **STOP** per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di Linea.

	x5	€125,00		x5	€250,00
	x4	€50,00		x4	€100,00
	x3	€20,00		x3	€25,00
	x5	€75,00		x5	€100,00
	x4	€30,00		x4	€40,00
	x3	€12,50		x3	€15,00
	x5	€40,00		x5	€50,00
	x4	€15,00		x4	€20,00
	x3	€10,00		x3	€10,00
	x5	€25,00		x5	€30,00
	x4	€10,00		x4	€12,50
	x3	€5,00		x3	€7,50

TABELLA DEI PAGAMENTI (relativa ad una puntata di 5 €)

Autoplay

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere **AUTOPLAY** e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di **Autoplay**, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOMATICO**.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

Simbolo Wild

- I simboli Wild sostituiscono tutti gli altri simboli ad eccezione dei simboli Stregone per effettuare le migliori combinazioni vincenti.
- Lo Stregone della natura può trasformare un simbolo Gioiello in wild durante i respin elementali. I simboli trasformati in wild valgono come wild solo per i respin successivi.

Respin elementali

- Con il bonus dello Stregone attivo, uno o più stregoni che compaiono conferiscono un solo respin.
- Se lo Stregone della natura (verde) appare sul 1° rullo trasforma uno dei simboli "Gioiello" in wild.
- Se lo Stregone del fuoco (arancione) appare sul 2° rullo, conferisce un moltiplicatore fino a x10.
- Se lo Stregone del vento (azzurro) appare sul 3° rullo, porta le linee di vincita da 10 a 20.
- Se lo Stregone dell'Acqua (Blu) appare sul 4° rullo, rimuove uno dei simboli Fiala colorati dai rulli.
- Se lo Stregone arcano (viola) appare sul 5° rullo, conferisce un altro respin.

Combinazioni degli stregoni

- Uno Stregone arcano che appare insieme, prima o dopo un altro Stregone potenzia il bonus di quello Stregone.
- Se sono attivi più bonus, lo Stregone arcano ne sceglie uno da potenziare in maniera casuale.
- Se lo Stregone della natura (verde) appare insieme allo Stregone arcano, un altro Gioiello diventerà Wild.

- Se lo Stregone del fuoco (arancione) appare insieme allo Stregone arcano, il moltiplicatore verrà raddoppiato.
- Se lo Stregone del vento (turchese) appare insieme allo Stregone arcano, le linee di vincita pagano in entrambe le direzioni.
- Se lo Stregone dell'acqua (blu) appare insieme allo Stregone arcano, un altro simbolo Fiala verrà eliminato.

Partite Gratis

- 3 simboli **SCATTER** che si fermano ovunque su rulli diversi attivano 12 Partite Gratis.
- 4 simboli **SCATTER** che si fermano ovunque su rulli diversi attivano 18 Partite Gratis.
- Durante le **Partite Gratis**, ogni simbolo **SCATTER** che si ferma viene raccolto da Bob.
- Nell'ultimo giro, tutti i simboli **SCATTER** raccolti vengono convertiti in simboli **WILD** e piazzati in posizioni casuali sui rulli.
- 3 simboli **SCATTER** che si fermano ovunque su rulli diversi durante le **Partite Gratis** ne assegnano altre 4.
- 4 simboli **SCATTER** che si fermano ovunque su rulli diversi durante le **Partite Gratis** ne assegnano altre 6.
- **La Funzione Bomb** non può essere attivata durante le **Partite Gratis**.



LINEE DI VINCITA

Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore sarà automaticamente indirizzato alla funzione una volta riconnesso al gioco;
 - la modalità **Autoplay**, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96.09%.