

Regolamento_Sobek's Godly Spins

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

"Sobek's Godly Spins"

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva. Le vincite del simbolo Scatter (se applicabile) pagano per qualsiasi combinazione vincente, compresi gli spazi vuoti.

Regole del gioco

Sobek's Godly Spins è un gioco a 5 rulli con 30 linee di vincita fisse.

Il gioco include un simbolo Wild (Ankh) e un simbolo Free Spin Scatter (Pyramid). Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne i simboli Scatter, per formare combinazioni vincenti.

Tre o più simboli Scatter ovunque sui rulli attiveranno il Godly Wheel – una ruota che determina quanti Free Spins vengono assegnati. I giocatori possono inizialmente vincere 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 o 20 Free Spins. La presentazione della ruota non rappresenta le probabilità reali. All'inizio di ogni Free Spin viene assegnato casualmente un moltiplicatore che può essere: 2x, 3x, 5x, 8x o 10x.

Due o più simboli Wild Scatter durante un Free Spin assegnano gli Eclipse Spins – Free Spins all'interno del round Free Spin, che mantengono il moltiplicatore dello spin che li ha attivati. La quantità di Eclipse Spins assegnata è determinata dal Godly Wheel. Due Wild Scatters assegnano 3, 4, 5, 6, 7 o 8 spin, tre o più Wild Scatters raddoppiano questi valori. La presentazione della ruota non rappresenta probabilità reali. Gli Eclipse Spins possono essere attivati anche all'interno degli stessi Eclipse Spins. Il numero massimo di Eclipse Spins è 150.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.