

Regolamento_Snake Arena 2

REGOLE DI GIOCO

- "SNAKE ARENA 2 - KINESIS UNLEASHED" È UN GIOCO DI SLOT CON 6 RULLI E 4 RIGHE CON 14 LINEE DI PAGAMENTO ATTIVE.
- UNA LINEA DI PAGAMENTO SI FORMA ABBINANDO SIMBOLI NEI RULLI ADIACENTI LUNGO UNA O PIÙ DELLE LINEE DI PAGAMENTO IMPOSTATE, A PARTIRE DAL RULLO PIÙ A SINISTRA.
- LE COMBINAZIONI VINCENTI E I PREMI SONO CALCOLATI IN BASE ALLA TABELLA DEI PAGAMENTI.
- È PAGATA SOLO LA COMBINAZIONE VINCENTE PIÙ ALTA PER LINEA.
- UNA VOLTA INIZIATO UN GIRO, IL LIVELLO DI PUNTATA DI TALE ROUND VIENE BLOCCATO E NON PUÒ ESSERE MODIFICATO.
- IL SIMBOLO WILD SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI SUI RULLI.
- LE VINCITE DI LINEE DI PAGAMENTO DIVERSE VENGONO SOMMATE.
- I SIMBOLI BONUS SONO PRESENTI SU TUTTI I RULLI E AGISCONO COME WILDS QUANDO INCLUSI IN UNA VINCITA.
- UN MINIMO DI 1 SLAYER E UN MASSIMO DI 5 SLAYERS VENGONO SCHIERATI SOTTO I RULLI AD OGNI GIRO, CIASCUNO CON UN VALORE MOLTIPLICATORE CHE VA DA 2X A 1.000X.
- QUANDO UN WILD ATTERRA SUI RULLI SOPRA UN SLAYER, IL SUO VALORE MOLTIPLICATORE VIENE PROIETTATO SUL WILD E IL SUO VALORE MOLTIPLICATORE SI APPLICHERÀ A TUTTE LE VINCITE CHE LO ATTRAVERSANO.
- IL SERPENTE PUÒ RISVEGLIARSI ALL'INIZIO DI QUALSIASI GIRO, ATTIVANDO LA FUNZIONE WILD CHASE.
- LA FUNZIONE WILD CHASE VEDRÀ IL SERPENTE CACCIARE I SLAYERS ALLA BASE DEI RULLI. SE IL RULLO SELEZIONATO DAL SERPENTE CONTIENE UN SLAYER ALLA SUA BASE, IL SLAYER DIFENDERÀ LA DISCESA DEL SERPENTE, CREANDO UN RULLO WILD CHE CONTERRÀ IL VALORE MOLTIPLICATORE DEI SLAYERS.
- LA FUNZIONE WILD CHASE CONTINUA FINCHÉ TUTTI I SLAYERS NON HANNO PROTETTO I LORO RULLI, OPPURE IL SERPENTE SELEZIONA UN RULLO SENZA SLAYER ALLA SUA BASE.
- QUANDO PIÙ RULLI VENGONO CONVERTITI IN WILD, I VALORI MOLTIPLICATORI CONTENUTI SONO ADDITIVI QUANDO SI VALUTANO LE VINCITE.
- ATTERRARE 3 SIMBOLI BONUS ATTIVERÀ LA MODALITÀ DI SCELTA DELLA FUNZIONE IN CUI I GIOCATORI POSSONO SELEZIONARE TRA 2 MODALITÀ BONUS. IL SLAYER FREE SPINS O IL ARENA SPINS.
- ATTERRARE 4 SIMBOLI BONUS ATTIVERÀ LA MODALITÀ DI SCELTA DELLE FUNZIONALITÀ IN CUI I GIOCATORI POSSONO SELEZIONARE TRA 2 MODALITÀ BONUS. I SUPER SLAYER FREE SPINS O IL SUPER ARENA SPINS.

- LA FUNZIONE D'ACQUISTO È DISPONIBILE A SECONDA DEI REQUISITI GIURISDIZIONALI.
- L'OPZIONE 'UPGRADE SPINS' COMPOSTA DA ENHANCED SPINS E SLAYER SPINS È DISPONIBILE A SECONDA DEI REQUISITI GIURISDIZIONALI.
- L'OPZIONE 'BONUS REELS' È DISPONIBILE A SECONDA DEI REQUISITI GIURISDIZIONALI.
- L'OFFERTA DI ACQUISTARE UNO SPIN AGGIUNTIVO DALLE VINCITE DOPO IL SUPER SLAYER FREE SPINS O IL SUPER ARENA SPINS A SECONDA DEI REQUISITI GIURISDIZIONALI. DOPO OGNI SPIN AGGIUNTIVO ACQUISTATO, L'RTP DIMINUIRÀ LEGGERMENTE PERCHÉ LA VINCITA PIAZZATA PER IL RITORNO DEGLI ACQUISTI DELLE FUNZIONALITÀ È PROPORZIONALE ALL'RTP DICHIARATO DELLA FUNZIONALITÀ.
- IL GIOCO OFFRE UNA VINCITA MASSIMA DI 50.00 VOLTE LA PUNTATA REGOLARE. SE UNA VINCITA SUPERA QUESTO IMPORTO, IL ROUND VIENE INTERROTTO E AL GIOCATORE VENGONO ASSEGNATE 50.000 VOLTE LA PUNTATA NORMALE.
- SE IL TUO SALDO DIMINUISCE, DIVENTANDO INFERIORE AL VALORE DELLA PUNTATA SELEZIONATA, LA PUNTATA VIENE IMPOSTATA SUL VALORE MASSIMO APPLICABILE.
- IL RITORNO TEORICO AL GIOCATORE DI QUESTA PARTITA È PARI AL 94.00%.
- LE VINCITE SONO INDICATE NELLA VALUTA DELL'UTENTE.
- LE PARTITE INCOMPLETE VENGONO RISOLTE DOPO 1 O 2 GIORNI. LE EVENTUALI VINCITE DERIVANTI DA UNA RISOLUZIONE AUTOMATICA SARANNO ACCREDITATE SUL CONTO DEL GIOCATORE.
- I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE.
- PREVALE LA VERSIONE INGLESE DELLE REGOLE DEL GIOCO.

REGOLE DEL GIOCO CON FUNZIONE

WILD CHASE

- IL SERPENTE PUÒ RISVEGLIARSI DAL SUO SONNO ALL'INIZIO DI OGNI GIRO.
- AD OGNI GIRO, TRA 1 E 5 SLAYERS VENGONO POSIZIONATI CASUALMENTE ALLA BASE DEI RULLI.
- OGNI SLAYER HA UN VALORE MOLTIPLICATORE CHE VARIA DA 2x A 1,000X.
- LA CACCIA INIZIA NON APPENA IL SERPENTE È SVEGLIO, ED È UNA CACCIA AI SLAYERS ALLA BASE DEI RULLI.
- SE IL SERPENTE SELEZIONA UN RULLO CON UN SLAYER ALLA SUA BASE, INIZIERÀ IL SUO ATTACCO. IL SLAYER ALLA BASE DEL RULLO LO PROTEGGERÀ E SALTERÀ PER FERMARE LA DISCESA DEL SERPENTE.
- QUANDO VIENE CREATA UNA CONNESSIONE TRA UN SERPENTE E SLAYER, IL RULLO DI SLAYERS SI TRASFORMERÀ IN WILD CON IL SUO VALORE MOLTIPLICATORE AGGIUNTO AL RULLO.
- LA FUNZIONE WILD CHASE CONTINUA FINO A QUANDO TUTTI I SLAYERS SONO STATI ATTACCATI E HANNO DIFESO I LORO RULLI, OPPURE IL SERPENTE SELEZIONA UN RULLO SENZA SLAYER DA ATTACCARE.
- QUANDO PIÙ DI UN RULLO È STATO DIFESO DALL'ATTACCO ED È WILD, I LORO MOLTIPLICATORI SONO ADDITIVI QUANDO SI VALUTANO LE VINCITE.

REGOLE DEI PICK MODE

- L'ATTERRAGGIO DI 3 O 4 SIMBOLI BONUS ATTIVERÀ LA MODALITÀ DI SELEZIONE BONUS.

- QUANDO SI OTTENGONO 3 SIMBOLI BONUS, I GIOCATORI POSSONO SCEGLIERE TRA SLAYER FREE SPINS O ARENA SPINS.
- QUANDO SI OTTENGONO 4 SIMBOLI BONUS, I GIOCATORI POSSONO SCEGLIERE TRA SUPER SLAYER FREE SPINS O SUPER ARENA SPINS.

REGOLE DEL GIOCO SLAYER FREE

SPINS

- ENTRARE NEL SLAYER FREE SPINS ASSEGNERRÀ 5 FREE SPINS.
- DURANTE I SLAYER FREE SPINS, IL SERPENTE È SEMPRE SVEGLIO E CACCIA I SLAYERS.
- AD OGNI GIRO, 1 E 5 SLAYERS VERRANNO DISTRIBUITI CASUALMENTE ALLA BASE DEI RULLI.
- OGNI SLAYER AVRÀ UN VALORE MOLTIPLICATORE COMPRESO TRA 2X E 1.000x.
- LE POSIZIONI DI SLAYER E I VALORI DEL MOLTIPLICATORE CAMBIERANNO CON OGNI DISTRIBUZIONE DI SLAYER.
- SE IL SERPENTE SELEZIONA UN RULLO CON UN SLAYER ALLA SUA BASE, INIZIERÀ IL SUO ATTACCO. IL SLAYER ALLA BASE DEL RULLO LO PROTEGGERÀ E SALTERÀ PER FERMARE LA DISCESA DEL SERPENTE.
- QUANDO VIENE CREATA UNA CONNESSIONE TRA UN SERPENTE E SLAYER, IL RULLO DI SLAYERS DIVENTERÀ UN WILD CON IL SUO VALORE MOLTIPLICATORE AGGIUNTO.
- QUANDO VIENE STABILITA UNA CONNESSIONE TRA UN SERPENTE E SLAYER, IL SERPENTE CONTINUERÀ LA SUA CACCIA SE CI SONO ALTRI SLAYERS DA CATTURARE.
- LA FUNZIONE WILD CHASE CONTINUA FINO A QUANDO TUTTI I SLAYERS SONO STATI ATTACCATI E HANNO DIFESO I LORO RULLI, OPPURE IL SERPENTE SELEZIONA UN RULLO SENZA SLAYER DA ATTACCARE.
- QUANDO PIÙ DI UN RULLO È STATO DIFESO DALL'ATTACCO ED È WILD, I LORO MOLTIPLICATORI SONO ADDITIVI QUANDO SI VALUTANO LE VINCITE.
- ATTERRARE 3 SIMBOLI BONUS DURANTE I SLAYER FREE SPINS ASSEGNERRÀ 5 GIRI AGGIUNTIVI.
- ATTERRARE 4 SIMBOLI BONUS DURANTE I SLAYER FREE SPINS AGGIORNERÀ I GIRI RIMANENTI, PIÙ 5 GIRI AGGIUNTIVI AI SUPER SLAYER FREE SPINS.
- SLAYER FREE SPINS TERMINANO UNA VOLTA COMPLETATI TUTTI I GIRI.

REGOLE DEL GIOCO ARENA SPINS

- ENTRARE NEL ARENA SPINS ASSEGNERRÀ 5 FREE SPINS.
- LA ARENA SPINS SI GIOCA SU UNA GRIGLIA DI GIOCO 6X6 CHE PUÒ ESPANDERSI A UNA GRIGLIA DI GIOCO 6X8.
- LE RIGHE 1 E 8 SONO BLOCCATE E TUTTI I SIMBOLI DELLE FUNZIONI E SNAKE EGGS VISIBILI DIETRO DI ESSE NON SONO IN GIOCO FINCHÉ IL SERPENTE NON ATTIVA IL SIMBOLO DI ESPANSIONE.

- OGNI GIRO CONSISTE DI DUE PARTI. PRIMA, I SIMBOLI DELLE FUNZIONI E SNAKE EGGS VENGONO CONSEGNATI ALLA GRIGLIA DI GIOCO. SECONDA, C'È UN RESPIN IN CUI IL SERPENTE E IL SLAYER VENGONO POSIZIONATI SU TESSERE VUOTE. IL SERPENTE VIENE SEMPRE POSIZIONATO PRIMA DEL SLAYER, CHE È SEMPRE ALLA DESTRA DEL SERPENTE.
- I SUPER SLAYERS POSSONO ESSERE SCHIERATI AL POSTO DEI SLAYER NORMALI, CHE HANNO UN MOLTIPLICATORE TRA 2X E 5X. IL SUPER SLAYER MOLTIPLICHERÀ LA VINCITA TOTALE DEL ROUND PER IL SUO VALORE MOLTIPLICATORE UNA VOLTA CHE IL SERPENTE RAGGIUNGE IL SLAYER.
- LA DIREZIONE DEL SERPENTE È SEMPRE DECISA DALLA DIREZIONE IN CUI È RIVOLTO QUANDO VIENE POSIZIONATO SULLA GRIGLIA DI GIOCO.
- IL SERPENTE SI MUOVERÀ SEMPRE VERSO L'ALTO O IL BASSO DEL SUO RULLO SCHIERATO, GIRANDO NEL RULLO ADIACENTE NELLA DIREZIONE DI SLAYERS.
- TUTTI I SIMBOLI DELLE FUNZIONI, I FORZIERI DEL BOTTINO, LE LETTERE E SNAKE EGGS NEL PERCORSO DIRETTO DEL SERPENTE VERSO IL SLAYER VENGONO RACCOLTI, AZIONATI E RIMOSI DALLA GRIGLIA DI GIOCO, E TUTTI I VALORI VENGONO AGGIUNTI ALLA VINCITA DEL ROUND.
- DOPO OGNI ROUND, IL SERPENTE E SLAYER VENGONO RIMOSI DALLA GRIGLIA DI GIOCO E LE TESSERE DI GIOCO VENGONO RIPRISTINATE PER IL ROUND SUCCESSIVO. TUTTI I SIMBOLI DELLE FUNZIONI NON RACCOLTI E SNAKE EGGS RIMANGONO IN POSIZIONE SULLA GRIGLIA DI GIOCO PER IL ROUND SUCCESSIVO.
- DURANTE IL ARENA SPINS, LE LETTERE VENGONO RACCOLTE E CONSERVATE PER CREARE LA PAROLA S.N.A.K.E. SE TUTTE LE LETTERE VENGONO RACCOLTE, IL BONUS VIENE AGGIORNATO ALL'SUPER SNAKE ARENA ISTANTANEAMENTE QUANDO VIENE RACCOLTA L'ULTIMA LETTERA.
- GIRI AGGIUNTIVI POSSONO ESSERE RACCOLTI DALLA GRIGLIA DI GIOCO E VENGONO AGGIUNTI ALLA QUANTITÀ RIMANENTE.

SUPER ARENA SPINS REGOLE DEL GIOCO

IL SUPER ARENA SPINS SEGUE LE STESSA REGOLE DEL ARENA SPINS CON LE SEGUENTI AGGIUNTE.

- I SIMBOLI DELLE FUNZIONALITÀ DIVENTANO APPICCIICOSI, NON VENGONO RIMOSI DALLA GRIGLIA DI GIOCO E POSSONO ESSERE ATTIVATI PIÙ VOLTE IN UN SINGOLO BONUS.
- LE LETTERE PER AGGIORNARE IL BONUS NON SONO PIÙ NECESSARIE, QUINDI SONO STATE RIMOSSE DALLA GRIGLIA E NON VERRANNO PIÙ DISTRIBUITE.
- LE RIGHE 1 E 8 SI APRONO AUTOMATICAMENTE SE SI PASSA DAGLI ARENA SPINS O SE SI OTTENGONO 4 SIMBOLI BONUS.
- UNA VOLTA COMPLETATO IL SUPER ARENA SPINS, POTREBBE ESSERE FATTA UN'OFFERTA PER ACQUISTARE UN GIRO EXTRA DAI GUADAGNI GENERATI.
- L'OFFERTA DI GIRI AGGIUNTIVI CONTINUERÀ AD ESSERE PRESENTATA FINCHÉ IL GIOCATORE NON RACCOGLIE LE SUE VINCITE O LE SUE VINCITE SCENDONO AL DI SOTTO DELLA SOGLIA PER COMPLETARE L'ACQUISTO.

- NON VERRÀ FATTA ALCUNA OFFERTA SE LE VINCITE NON COPRONO IL COSTO DEL GIRO AGGIUNTIVO.

REGOLE AGGIUNTIVE DEL GIOCO DI

SPIN

- SE LE VINCITE SUPERANO LA SOGLIA MINIMA RICHIESTA, L'OPZIONE PER ACQUISTARE UN GIRO AGGIUNTIVO VERRÀ OFFERTA ALLA FINE SIA DEL SUPER SLAYER FREE SPINS CHE DEL SUPER ARENA SPINS.
- SE VIENE OFFERTO UN GIRO AGGIUNTIVO, IL GIOCATORE NON È OBBLIGATO AD ACCETTARLO, E TUTTE LE VINCITE POSSONO ESSERE RACCOLTE E AGGIUNTE AL SALDO PRINCIPALE DEL GIOCATORE.
- IL SALDO PRINCIPALE DI UN GIOCATORE NON PUÒ MAI ESSERE CONSIDERATO UN PAGAMENTO TOTALE O PARZIALE PER UN GIRO AGGIUNTIVO.
- NESSUNA OFFERTA VERRÀ FATTA SE LE VINCITE DEL FREE SPIN O DEL BONUS ROUND ATTUALI NON COPRONO IL COSTO DEL GIRO AGGIUNTIVO.
- LE OFFERTE PER UN GIRO AGGIUNTIVO VERRANNO FATTE FINO A QUANDO IL GIOCATORE NON RACCOGLIE LE SUE VINCITE, O IL SALDO DELLE VINCITE SCENDE AL DI SOTTO DEL COSTO DEL GIRO AGGIUNTIVO
- IL GIRO AGGIUNTIVO NON SARÀ OFFERTO SE IL COSTO CALCOLATO È INFERIORE A 100X.
- IL GIRO AGGIUNTIVO VERRÀ GIOCATO ALLA DIMENSIONE DELLA PUNTATA ATTUALE.
- L'IMPORTO MASSIMO CHE PUÒ ESSERE SPESO PER UN GIRO AGGIUNTIVO È LIMITATO A 10.000x.
- L'RTP TEORICO (RITORNO AL GIOCATORE) PER UNO SPIN AGGIUNTIVO È 94.00%.

SLAYER SPINS REGOLE DEL GIOCO

- CI SONO 3 OPZIONI SLAYER SPIN TRA CUI SCEGLIERE.
 - DOUBLE SLAYER CONNECT - 5 SLAYERS DISTRIBUITI CON 2 CONNESSIONI WILD CHASE.
 - TRIPLE SLAYER CONNECT - 5 SLAYERS SCHIERATI CON 3 CONNESSIONI WILD CHASE.
 - QUADRUPLE SLAYER CONNECT - 5 SLAYERS DISPIEGATI CON 4 CONNESSIONI WILD CHASE.
- OGNI OPZIONE GARANTISCE CHE IL SERPENTE E GLI SLAYERS SI COMBINERANNO PER CREARE RULLI MOLTIPLICATORI WILD DEL NUMERO SELEZIONATO.
- AD OGNI GIRO, 5 SLAYERS VERRANNO POSIZIONATI SOTTO I RULLI, CIASCUNO CON UN VALORE MOLTIPLICATORE CHE VA DA 2X A 1.000x.
- L'RTP TEORICO (RITORNO AL GIOCATORE) E I COSTI PER SLAYER SPINS SONO:
 - DOUBLE SLAYER CONNECT - 94.00% RTP E COSTA 50 VOLTE L'IMPORTO DELLA SCOMMESSA REGOLARE.

- TRIPLE SLAYER CONNECT - 94.00% RTP E COSTA 150 VOLTE L'IMPORTO DELLA SCOMMESSA REGOLARE.
- QUADRUPLE SLAYER CONNECT - 94.00% RTP E COSTA 350 VOLTE L'IMPORTO DELLA PUNTATA REGOLARE.

ACQUISTA REGOLE DEL GIOCO DELLE FUNZIONI

- LA 'FUNZIONE ACQUISTA' PUÒ ESSERE ATTIVATA SOLO NEL GIOCO BASE.
- L'RTP TEORICO (RITORNO AL GIOCATORE) PER L'ACQUISTO DELLA FUNZIONE STANDARD È:
 - SLAYER FREE SPINS: 94.00%.
 - ARENA SPINS: 94.00%.
- L'RTP (RITORNO AL GIOCATORE) TEORICO PER L'ACQUISTO DELLA FUNZIONALITÀ SUPER È:
 - SUPER SLAYER FREE SPINS: 94.00%.
 - SUPER ARENA SPINS: 94.0%.
- LA FUNZIONE ACQUISTA' SI GIOCA A 100 VOLTE LA TUA PUNTATA NORMALE PER LA FUNZIONE STANDARD O 500 VOLTE LA TUA PUNTATA NORMALE PER LA FUNZIONE SUPER.
- L'ATTIVAZIONE DELLA 'FUNZIONE ACQUISTA' GARANTISCE 3 O 4 SIMBOLI BONUS E L'INGRESSO AL ROUND DELLA FUNZIONE SCELTA.

ENHANCED SPINS REGOLE DEL

GIOCO

- L'OPZIONE 'ENHANCED SPINS' PUÒ ESSERE ATTIVATA SOLO NEL GIOCO BASE DAL MENU UPGRADE SPINS.
- ATTIVARE IL "ENHANCED SPINS' AUMENTA LA POSSIBILITÀ DI OTTENERE I SIMBOLI BONUS E IL RISVEGLIO DEL SERPENTE.
- QUANDO ATTIVO, VIENE AGGIUNTO UN ULTERIORE 100% DELL'IMPORTO DELLA SCOMMESSA NORMALE.
- L'OPZIONE 'ACQUISTA FUNZIONE' È DISATTIVATA QUANDO 'ENHANCED SPINS' È ATTIVO.
- L'RTP TEORICO (RITORNO AL GIOCATORE) PER 'ENHANCED SPINS' È 94.00%.

COME SI GIOCA

- Seleziona l'importo della puntata e quindi premi il pulsante Gira per iniziare.
- Per utilizzare il gioco automatico, premi il pulsante Gioco automatico e seleziona il numero di round desiderato.
- L'Autoplay/Quickspin viene avviato e fermato cliccando sulle icone dei pulsanti autoplay/quickspin dove applicabile. Modalità quick spin, dove il tempo totale di rotazione è più breve. Quando la modalità quick spin è attiva, i simboli delle frecce diventano verdi e, cliccando nuovamente, la modalità quick spin viene disattivata.

- Giocando, puoi consultare in qualunque momento il numero di giri automatici rimanenti.
- Premi il pulsante "Home" per uscire dal gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **94.00%**
- **Double Slayer Connect: 94.00%**
- **Triple Slayer Connect: 94.00%**
- **Quadruple Slayer Connect: 94.00%**
- **Acquisto Della Funzione Slayer Free Spins: 94.00%**
- **Acquisto Della Funzione Arena Spins: 94.00%**
- **Acquisto Della Funzione Super Slayer Free Spins: 94.00%**
- **Acquisto Della Funzione Super Arena Spins: 94.00%**
- **Bonus Reels: 94.00%**
- **Enhanced Spins: 94.00%**
- **Giri aggiuntivi: 94.00%**