

Regolamento_Serpent King

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

MONETE D'ORO

Finché sono presenti potenziamenti del JOLLY SERPENTE da sbloccare, possono comparire MONETE D'ORO nell'angolo in basso a destra di qualsiasi simbolo presente sui rulli. Se si fermano sui rulli nello stesso giro di un JOLLY SERPENTE, vengono raccolte e contribuiscono al contatore dei progressi del JOLLY SERPENTE.

CONTATORE

Accumula 30 MONETE D'ORO per sbloccare il 1° potenziamento, 60 MONETE D'ORO per il 2° potenziamento e 90 MONETE D'ORO per il 3° potenziamento.

Il contatore del JOLLY SERPENTE appare sulla destra dei rulli e mostra quante MONETE D'ORO mancano per sbloccare la versione successiva del JOLLY SERPENTE, finché non vengono sbloccati tutti e 3 i potenziamenti di questo simbolo.

Dopo che sono stati sbloccati tutti e 3 i possibili potenziamenti del JOLLY SERPENTE, il contatore corrispondente si trasforma nel rullo 6, sul quale non possono fermarsi i simboli dei semi delle carte.

JOLLY SERPENTE

Un JOLLY SERPENTE può fermarsi sui rulli 1, 2, 3, 4 o 5 durante un giro. Il simbolo JOLLY sostituisce tutti i simboli che pagano. Aggiungendo le MONETE D'ORO al contatore del JOLLY SERPENTE è possibile sbloccare 3 potenziamenti del JOLLY SERPENTE:

Il 1° potenziamento trasforma il JOLLY SERPENTE in un super simbolo 1x4.

Il 2° potenziamento aggiunge un MOLTIPLICATORE casuale al JOLLY SERPENTE. I MOLTIPLICATORI che potrebbero essere applicati sono x2, x3 e x5.

Il 3° potenziamento trasforma il JOLLY SERPENTE in un jolly bloccato. Questo rimane sui rulli fino a quando non partecipa ad almeno 1 vincita seguita da un giro non vincente. Per ogni vincita consecutiva alla quale partecipa, il MOLTIPLICATORE DI VINCITA aumenta di 1. Il JOLLY SERPENTE viene sbloccato dopo il 1° giro non vincente che segue almeno 1 giro vincente. Mentre il JOLLY SERPENTE è bloccato, se si trova sul rullo 5 e non ha ancora partecipato a una vincita, può spostarsi casualmente su uno dei primi quattro rulli.

PIETRA MOLTIPLICATRICE

Quando un JOLLY SERPENTE con un moltiplicatore è presente ma non si verifica una vincita, il jolly può custodire il suo moltiplicatore nella PIETRA MOLTIPLICATRICE posta al di sopra dei rulli. Il moltiplicatore salvato verrà ritrasferito al jolly serpente quando questo si fermerà nuovamente sui rulli, sommando il suo valore a quello del moltiplicatore del simbolo.

RESPIN DEL SERPENTE

Quando il JOLLY SERPENTE si ferma sui rulli ma non si verifica una vincita, potrebbe essere evidenziato 1 tipo di simbolo sui rulli. Tutti i simboli del tipo selezionato verranno bloccati sui rulli e avrà inizio un respin. I respin proseguiranno fino a quando continueranno a fermarsi sui rulli dei nuovi simboli del tipo selezionato.

Al termine della funzione verranno premiate solo le linee vincenti che contengono il simbolo del tipo selezionato.

COME SI GIOCA A SERPENT KING

Progressi Di Gioco

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

Questo gioco salva lo stato per un periodo di tempo illimitato.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Le combinazioni vincenti e le vincite verranno indicate nella tabella dei pagamenti.

L'importo del premio per una linea di pagamento in una partita di linee è pari alla puntata totale moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways o Cluster è pari alla vincita indicata nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee o combinazioni, i valori delle vincite totali verranno sommati. Se si verifica più di una vincita su una linea o in una combinazione, viene pagata la vincita più alta.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP $\approx$ 90,08%

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 12825.

Scommessa minima: €0.10

Scommessa massima: €1000

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **90,08%**.