

Regolamento Santa's Village

Wild



Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli. Il simbolo Wild paga solo se appare di fila.

Pagamenti orizzontali

I simboli pagano se corrispondono a quelli adiacenti per ogni fila.

Tutte le combinazioni con almeno un simbolo che non è Wild vengono pagate per ogni fila.

Vengono aggiunte le vincite su diverse file.

Le vincite vengono moltiplicate per il livello di scommessa.

Funzione Mappa



La funzione Mappa viene attivata se compare un simbolo  in una combinazione vincente nel gioco base.



percorrerà 1 puntino per ciascun simbolo  di attivazione.



Il simbolo  non viene usato nella combinazione che scatena la giocata.

Se sono disponibili più direzioni, verrà scelta una sola direzione in modo casuale.



non può tornare al puntino immediatamente occupato in precedenza.



Se  si ferma su un punto blu, verrà attivata una funzione aggiuntiva.



 inizierà al puntino rosso per ogni configurazione di scommessa e può camminare in qualsiasi direzione casuale.



La posizione di  viene salvata per ogni configurazione di scommessa.

Giochi gratis Santa



Vengono assegnate 12 partite gratuite.



non assegna alcuna vincita.



Il simbolo sostituisce tutti i simboli. Apparirà una o due volte sullo schermo ad ogni spin, ma



non su rulli adiacenti. Qualsiasi che appare in una combinazione vincente si espande per coprire tutte le posizioni sul rullo prima che vengano assegnate le vincite.

La funzione non può essere riattivata.

I giochi gratuiti vengono pagati secondo la puntata del gioco scatenante.

Giochi Gratis Sleigh



Vengono assegnate 12 partite gratuite.



2 – 4 e altri simboli possono essere lasciati casualmente sui rulli prima che i rulli si fermino.

La funzione non può essere riattivata.

I giochi gratuiti vengono pagati secondo la puntata del gioco scatenante.

Re-Spin Sticky



Vengono assegnate 12 partite gratuite

Qualsiasi combinazione vincente in un gioco gratis assegnerà 2 Re-Spin Sticky e un ulteriore gioco gratuito.

Le combinazioni vincenti si attaccano ai rulli mentre Re-Spin Sticky sono attivi.

Tutti i simboli sticky (appiccicosi) verranno cancellati una volta che Re-Spin Sticky è stato completato.

La funzione non può essere riattivata.

I giochi gratuiti vengono pagati secondo la puntata del gioco scatenante.

Altre regole

Gioca solo per 15 monete.

Una configurazione di scommessa è la selezione combinata di valore del gettone e livello di scommessa.

La vincita massima per ogni giro è 150.000,00 €.

Ritorno al giocatore (RTP)

Il valore RTP teorico è 96,70%

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato