

Regolamento SLINGO RIVER RE3LS

Come si gioca

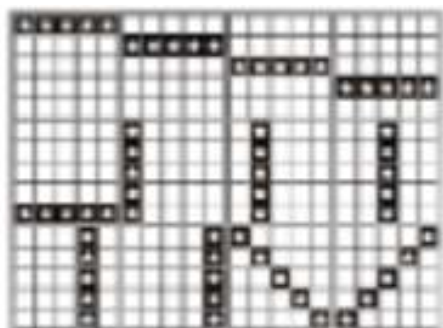
Seleziona la tua puntata e premi “GIRA” per iniziare.

Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sul rullo con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

Ogni numero marcato rivela un premio dei pesci che può essere riscosso durante i Respin del pescatore.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD



I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

Stivale



Lo stivale è un simbolo di blocco. I simboli di blocco non hanno alcun effetto.

Pescatore



Da 0-3 Slingos, il Pescatore è bloccato e non fa nulla.

Da 4 Slingos, il simbolo del Pescatore si sblocca e assegna Respins Pescatore.

Vite



Una vita viene assegnata con 4, 6, 8, 10 e 12 Slingos.

Le vite ottenute vengono mostrate al di sopra del rullo.

Le vite vengono utilizzate nei Respin del pescatore.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.

Incassa o acquista altri giri.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante Gira.

Vengono riscossi solo i premi attuali. I premi assegnati non sono cumulativi.

Funzione RE3LS™



Respin del pescatore



Da 4 Slingos, quando un simbolo del pescatore si ferma, il rullo cresce fino a diventare una presentazione 5x3 con 15 rulli separati.

Durante i Respin del pescatore, i pescatori che attivano i Respin rimangono nella stessa posizione.

Durante i Respin, il rullo contiene solo il pescatore e posizioni vuote.

Ogni volta che un pescatore si ferma sul rullo, viene assegnato un altro giro.

Ogni volta che sul rullo non si ferma un pescatore, si perde una vita.

Se si ottiene una pila di 3 pescatori, questa si trasforma in un simbolo del pescatore impilato.

I giri terminano quando nessun pescatore si ferma sui rulli e non rimangono più vite oppure quando tutte le posizioni sono occupate.

Riscossione del pescatore



1 pila: vengono assegnati tutti i moltiplicatori presenti sulla colonna al di sopra della pila.

2 pile: vengono assegnati tutti i moltiplicatori presenti sulla colonna al di sopra di ogni pila.

3 pile: vengono assegnati tutti i moltiplicatori presenti sulla griglia.

4 pile: viene assegnata la somma di tutti i moltiplicatori sulla griglia, moltiplicata per 3.

5 pile: viene assegnata la somma di tutti i moltiplicatori sulla griglia, moltiplicata per 5.

Premi dei pesci

Il premio dei pesci minimo è pari a 0,1X l'importo della puntata selezionata nella partita.

Il premio dei pesci massimo è pari a 5X l'importo della puntata selezionata nella partita.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico del 95.34%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP teorico minimo del 95.35%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospenso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.