

Regolamento SIC BO

Sic Bo è una versione classica del noto ed appassionante gioco cinese con i tre dadi regolari, ovvero con le facce numerate da 1 a 6. **L'obiettivo del gioco** è prevedere il risultato dei tre dadi lanciati. Il risultato del gioco si basa sul valore totale e sulle combinazioni dei tre dadi.

Il layout Sic Bo ha 52 punti di scommessa e uno o più layout possono essere coperti dalle scommesse dei giocatori contemporaneamente.

Come giocare

Puoi piazzare molti tipi di puntata sul tavolo di Sic Bo e ogni tipo ha la sua vincita. Le puntate devono essere piazzate durante il tempo di puntata sul tavolo Sic Bo che mostra tutti i punti di puntata disponibili.

1:1 LOSE IF ANY TRIPLE				12:1			210:1			34:1			210:1			12:1			1:1 LOSE IF ANY TRIPLE			
SMALL		ODD								ANY TRIPLE									EVEN		BIG	
4 - 10																			11 - 17			
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17									
70:1	34:1	20:1	13:1	9:1	7:1	6:1	6:1	1:1	9:1	13:1	20:1	34:1	70:1									
6:1	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	 	TWO DICE					
	ONE				TWO				THREE				FOUR				FIVE				SIX	
1:1 ON SINGLE				2:1 ON DOUBLE						15:1 ON TRIPLE												

Per giocare, scegli il valore delle fiches e piazzale nei punti di puntata a tua scelta quando le puntate sono aperte.

Una volta terminato il tempo di puntata, e le puntate sono chiuse, ulteriori puntate non saranno accettate.

I dadi verranno quindi lanciati all'interno del bussolotto. Il risultato del turno di gioco è determinato sommando i valori numerici sulla parte superiore di ciascuno dei tre dadi una volta che si sono fermati.

Puntate

Ci sono 52 punti di puntata nel gioco Sic Bo e ogni tipo di puntata ha il proprio pagamento. Sono disponibili le seguenti opzioni di puntata:

- **Piccola/Grande:** fai la tua puntata sul totale di tre dadi che sono Piccoli (4–10) o Grandi (11–

17). Queste scommesse perdono contro Ogni tripla.

- **Dispari/Pari:** piazza la tua puntata sul totale di tre dadi con numero Dispari (5, 7, 9, 11, 13, 15 o 17) o Pari (4, 6, 8, 10, 12, 14 o 16). Queste puntate perdono contro Ogni tripla.
- **Doppia:** fai la tua puntata su uno qualsiasi dei sei punti di puntata con etichetta “doppia”. Per vincere, 2 dadi su 3 devono mostrare lo stesso numero (ad esempio, due 3). Tieni presente che indipendentemente dal fatto che 2 o 3 dadi mostrino lo stesso numero, la vincita rimane la stessa.
- **Tripla specifica:** fai la tua puntata su uno qualsiasi dei sei punti di puntata per Tripla specifica. Per vincere, tutti e 3 i dadi devono avere il numero scelto (ad esempio, tre 5).
- **Ogni tripla:** fai la tua puntata su questo punto di puntata per coprire tutte e sei le diverse triple contemporaneamente. Per vincere, tutti e tre i dadi devono avere lo stesso numero.
- **Totale tre dadi:** fai la tua puntata su una dei qualsiasi delle 14 aree di puntata contrassegnate da 4 a 17. Il totale è il totale dei tre dadi ed esclude 3 e 18. Vinci se il totale dei tre dadi si somma al numero totale su cui hai piazzato la tua puntata. I pagamenti variano a seconda del totale vincente.
- **Combo a 2 dadi:** fai una puntata su una o tutte le 15 combinazioni possibili di due dadi.
- **Singola** fai la tua puntata su una delle sei aree etichettate con UNO, DUE, TRE, QUATTRO, CINQUE e SEI che rappresentano i sei valori nominali di un dado. La vincita varia a seconda che il valore selezionato appaia su uno, due o tutti e tre i dadi.

Piazzare puntate sui punti Piccola/Grande e Dispari/Pari può essere soggetto alla limitazione delle puntate a basso rischio.

Le ultime combinazioni vincenti

Le **ultime combinazioni vincenti** mostrano la combinazione vincente dell'ultimo turno di gioco. Il risultato della combinazione più recente è visualizzata a sinistra.



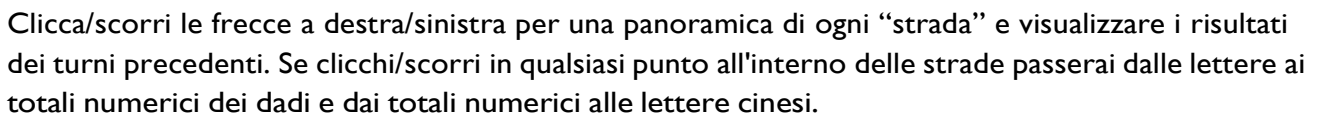
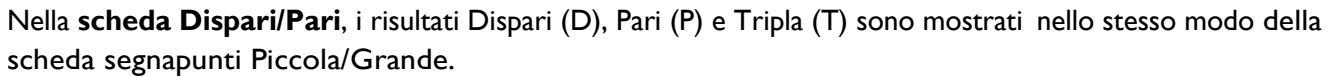
Statistiche di gioco

La finestra **Statistiche** fornisce una vasta gamma di dettagli sui round di gioco e può aiutarti a decidere su quali opzioni di puntata scegliere per scommettere nei round di gioco futuri.

Le statistiche di gioco aiutano i giocatori a conoscere rapidamente la storia del gioco, a identificare le tendenze e a tentare di prevedere i risultati futuri. Le statistiche degli ultimi 100 turni di gioco sono presentate su schede segnapunti e grafici.

Le “strade” sono rappresentazioni pittoriche dei risultati e delle tendenze di un turno di gioco, distribuite su una griglia.

Nella **scheda Piccola/Grande**, ogni risultato per Piccola (P), Grande (G) e Tripla (T) è presentato come un cerchio separato con il primo risultato di gioco registrato in alto a sinistra. I risultati dello stesso tipo vengono registrati in una colonna verso il basso, fino a quando non compare un tipo diverso, che viene registrato in cima alla colonna adiacente a destra e così via.



21% 18% 17%

13% 10% 21%

S 40% B 60% O 100% E 0%

T 4%

I pagamenti dipendono dal tipo di puntata piazzato.

Puntata	Pagamento
Piccola/Grande	1:1
Dispari/Pari	1:1
Doppia	12:1

Tripla Specifica	210:1
Ogni tripla	34:1
Totale tre dadi	
Totale 4 o 17	70:1
Totale 5 o 16	34:1
Totale 6 o 15	20:1
Totale 7 o 14	13:1
Totale 8 o 13	9:1
Totale 9 o 12	7:1
Totale 10 o 11	6:1
Combo a 2 dadi	6:1
Singola	
Su Singola	1:1
Su Doppia	2:1
Su Tripla	15:1

Ritorno al giocatore

Puntata	Ritorno al giocatore
Piccola/Grande	97,22%
Dispari/Pari	97,22%
Doppia	96,30%
Tripla Specifica	97,69%

Ogni tripla	97,22%
Totale tre dadi	
Totale 4 o 17	98,61%
Totale 5 o 16	97,22%
Totale 6 o 15	97,22%
Totale 7 o 14	97,22%
Totale 8 o 13	97,22%
Totale 9 o 12	92,59%
Totale 10 o 11	87,50%
Combo a 2 dadi	97,22%
Singola	97,69%

Piazzare le puntate

Il **Nome del tavolo** indica il tavolo al quale stai giocando e i Limiti del tavolo mostrano le puntate minime e massime consentite al tavolo.

Quando fai clic o tocchi quest'area si aprirà la sezione **Limiti puntate e pagamenti**, dove vengono indicati i limiti minimo e massimo per ogni tipo di puntata e i corrispettivi pagamenti.



L'**Indicatore delle informazioni di partita** ti tiene aggiornato sullo stato della stessa.

WAIT FOR NEXT GAME - 10

Quando il messaggio PIAZZA LE TUE PUNTATE viene visualizzato, puoi iniziare a piazzare le puntate. La barra dell'indicatore mostra in verde il tempo rimanente, che diminuisce verso sinistra.

Quando rimangono solo 5 secondi per piazzare le puntate, lo stato cambia in ULTIME PUNTATE e la barra dell'indicatore diventa arancione.

LAST BETS - 5

Una volta terminato il tempo di puntata, viene visualizzato il messaggio PUNTATE CHIUSE e tutte le aree di puntata diventano inattive. Lo stato di gioco mostrerà quindi il messaggio PUNTATE ACCETTATE, a indicare che tutte le puntate piazzate sono state accettate e che potrai partecipare al round di gioco.

Il **Display delle fiches** ti consente di selezionare il valore delle fiches che desideri puntare. Sono disponibili solo i valori delle fiches che coprono il saldo attuale.



Il **pulsante Ripeti** ti consente di ripetere le stesse puntate del round precedente. Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Ripeti, i pulsanti Raddoppia e Annulla verranno abilitati.



Il pulsante **Raddoppia** raddoppia le puntate piazzate. Ogni clic/tocco raddoppia le puntate fino al limite massimo.



Il pulsante **Annulla** rimuove l'ultima puntata piazzata. Questo pulsante è disponibile solo durante il periodo di puntata. Al termine del periodo di puntata non sarà più possibile annullare o modificare le puntate. Fare clic o toccare ripetutamente il pulsante Annulla rimuove le puntate a una. Le puntate più recenti vengono rimosse per prime.



L'**indicatore Saldo** mostra i fondi disponibili e il tipo di valuta. Il saldo deve essere sufficiente a coprire tutte le puntate piazzate.

Se il saldo non viene aggiornato (dopo aver piazzato le puntate, vinto o perso), ricarica il gioco o premi il tasto F5 della tastiera.

Il pulsante **Cassa** aprirà la sezione Cassa per effettuare depositi e prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa è disponibile all'interno del menu di gioco.



L'indicatore **Puntata totale** mostra il totale attuale di tutte le puntate effettuate per il round di gioco in corso.

Ogni turno di gioco è identificato da un Numero ID di gioco unico. L'**indicatore dell'ora** mostra l'ora locale corrente.



Se hai domande e vuoi contattare l'assistenza clienti, usa il numero ID di gioco come riferimento (o scatta uno screenshot del numero del round).

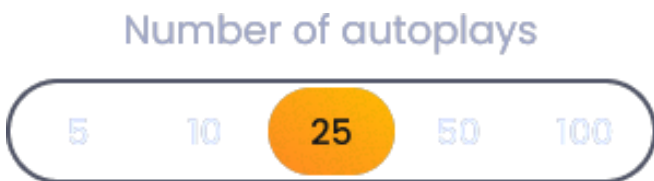
Gioco automatico

La funzione **Gioco automatico** ti consente di ripetere automaticamente le puntate per il numero selezionato di round di gioco. Per attivare la funzione Gioco automatico, piazza le puntate che desideri e fai clic o tocca il pulsante **Gioco automatico**.



Poi la finestra di Gioco automatico si apre e da qui puoi selezionare il numero di turni di gioco sui quali desideri ripetere la puntata. In base alla giurisdizione in cui ha sede il casinò, potrebbero essere disponibili impostazioni aggiuntive.

Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Avvio, il Gioco automatico parte. Il numero selezionato di turni di Gioco automatico verrà visualizzato come indicatore sul pulsante Modifica gioco automatico. Il numero di round rimanenti di Gioco automatico verrà aggiornato automaticamente.



Dal momento in cui la funzione di Gioco automatico viene avviata, puoi modificare le tue puntate piazzando delle fiches aggiuntive sul tavolo nel corso del tempo di puntata.

Per interrompere la funzione Gioco automatico, apri la finestra relativa e premi/tocca il pulsante **Stop**. La funzione Gioco automatico si **disattiva automaticamente** nei seguenti casi:

1. Il numero selezionato di turni con Gioco automatico raggiunge lo 0. In questo caso riceverai un messaggio su schermo.
2. Il tuo saldo è insufficiente per continuare a utilizzare il Gioco automatico.

3. Si verifica una o più condizioni di Stop al Gioco automatico: diminuzione del saldo, aumento del saldo o vincita singola che supera il valore che hai selezionato nelle impostazioni.

Risultato del gioco

Le combinazioni vincenti del turno di gioco vengono evidenziate sul punto di puntata.

Una rappresentazione grafica dei valori facciali dei dadi vincenti verrà mostrata sullo schermo. L'importo delle tue vincite verrà visualizzato di seguito.



L'Elenco dei vincitori è mostrato alla fine del turno di gioco e mostra la lista dei nickname dei giocatori che hanno vinto al medesimo tavolo nell'ultima partita di gioco. Gli importi vinti verranno mostrati nella tua valuta.

€790,000 Peter_Jane
€600,000 Tardibbire
€580,000 MirindaWong
€570,000 Rauldier2
€569,000 Bob57
€534,000 chester1887
€521,000 Pannyanna
€520,000 Kerenbee12
€500,000 LuckyGeoff 🏆
€42 Garill
€21 MegaSheer
€18 Jeeves75
€14 Trevor4
€12 Rene_jul
€5 000_Milani

Controlli di navigazione

È possibile selezionare il pulsante **Lobby** in qualsiasi momento e in qualsiasi gioco. Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco, selezionare qualsiasi altro gioco live o semplicemente abbandonare il tavolo. Una volta fatto clic su di essa, non verrai escluso dal tavolo attuale fino a quando non selezioni il nuovo tavolo di gioco a cui vuoi unirti. Puoi usare la Lobby per consultare altri giochi pur rimanendo al tavolo corrente. Una volta nella pagina Lobby, premi/tocca il pulsante **Chiudi la Lobby** per uscire da Lobby e tornare al tuo tavolo aperto.



Facendo click/toccando il pulsante **Chat** avvii la funzione di messaggistica. Puoi inviare messaggi al croupier e ad altri giocatori. I croupier comunicheranno con te e risponderanno a qualsiasi tipo di domanda riguardante il gioco.



Se desideri parlare con il team di **Assistenza Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo click/toccando il pulsante **Assistenza** per ricevere assistenza in una finestra di chat privata.



I messaggi della chat sono monitorati in ogni momento dal personale dedicato dell'Assistenza Clienti. I giocatori che fanno un cattivo utilizzo della chat abusando dell'host o di altri giocatori, o utilizzando un linguaggio inappropriato e/o offensivo, potrebbero vedersi disabilitare i privilegi di chat.

Facendo click/toccando il pulsante **Volume** si apre il cursore che consente di modificare il volume dell'audio del tavolo. Facendo click/toccando il pulsante Volume puoi mettere il gioco in modalità “Muto”. Per disattivare la modalità “Muto”, fai click/tocca di nuovo il pulsante.



Facendo click/toccando il pulsante **Cronologia** si apre una finestra che mostra i dettagli della tua attività di gioco. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà oggi. Nella scheda **Precedenti** puoi visualizzare la cronologia dei giorni precedenti.



Seleziona una partita di gioco dalla lista per visualizzarne i dettagli, ordinati per informazioni sul turno di gioco e sulle tue puntate.

Facendo click/toccando il pulsante **Aiuto gioco** si apre la finestra di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Facendo click/toccando il pulsante **Impostazioni** si apre la finestra delle impostazioni che consente di selezionare le seguenti preferenze:



- Streaming video on/off
- Gestisci qualità video
- Gestisci suoni del video
- Gestisci effetti sonori del gioco

Facendo clic/toccando il pulsante **Visualizzazione classica**, la visualizzazione del gioco passa alla modalità classica, che mostra il video all'interno di una piccola cornice.



L'interfaccia di gioco può anche passare automaticamente alla modalità classica nel caso in cui la connessione a Internet sia lenta o non stabile. In questo caso, il video automaticamente impostato su **Risoluzione video bassa**.

Facendo click/toccando il pulsante **Schermo Intero** si avvia la modalità a Schermo Intero. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic/tocca di nuovo il pulsante o usa il tasto “Esc” sulla tastiera.



Situazioni di “No Roll”

Un risultato di gioco è valido solo se tutti i dadi cadono dritti sul fondo del bussolotto una volta fermatisi.

La situazione è considerata un “No Roll” se:

- i dadi si appoggiano alla calotta di vetro del bussolotto,
- un dado si appoggia all'altro,
- un dado si ferma sopra un altro dado.

In questo caso, il turno di gioco viene messo in pausa e poi cancellato, le tue puntate iniziali ti vengono rimborsate.

Inconvenienti di gioco

Se si verifica un qualsiasi errore nel sistema di gioco, nella procedura di gioco o nelle attività di transazioni, il turno di gioco sarà temporaneamente sospeso e il Manager di turno verrà informato immediatamente. Tu e gli altri giocatori visualizzerete un messaggio sullo schermo, per evidenziare che il problema è oggetto di indagine.

Se l'errore può essere risolto immediatamente, il gioco continuerà come al solito. Se una soluzione immediata non è possibile, la partita sarà annullata e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che hanno partecipato alla partita.

Se desideri discutere alcuni problemi legati al gioco, contatta l'Assistenza live del Casinò fornendo il tuo **Numero ID di gioco**.

Politica per le disconnessioni

I servizi del Casinò dal vivo di Pragmatic Play vengono erogati via Internet e occasionalmente possono verificarsi disconnessioni.

Dopo essere stato disconnesso, controlla la tua vincita nella finestra **Cronologia**. Se hai domande sull'esito del gioco, contatta l'Assistenza live all'interno del gioco o l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il tuo ID di gioco.