

Regolamento_Ryze

Regole del gioco

Ryze è una slot a 6 righe e 5-6 colonne con una griglia di simboli sfalsati, simboli in caduta e vincite in gruppi.

La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.

Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.

Un gruppo vincente è composto da 5 o più simboli identici e collegati tra loro in orizzontale o in verticale. Viene pagato solo il gruppo più grande di simboli identici collegati.

Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.

Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.

Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.

Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.

I simboli cadono verticalmente con la gravità e scorrono ripetutamente a sinistra e a destra fino a scendere il più possibile. Tutti i simboli eccetto i simboli wild possono cadere attraverso i simboli wild.

È possibile giocare a Ryze in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.

Tutte le vincite a gruppi nella drop di simboli attuale vengono raccolte. In seguito, tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.

Un gruppo vincente di soli simboli vincenti, non di monete, crea un Wild moltiplicatore x1 in una delle posizioni vacanti create dopo una vincita.

Il Wild moltiplicatore aumenta il suo moltiplicatore di 1 per ogni gruppo vincente di cui fa parte e si sposta in una delle posizioni vacanti create dalla rimozione di simboli.

I valori moltiplicatori di tutti i Wild moltiplicatori che fanno parte dello stesso gruppo vengono sommati tra loro e la somma viene quindi moltiplicata per il cluster vincente. Dopo la vincita, i singoli moltiplicatori aumentano prima di essere moltiplicati e uniti in un nuovo Wild moltiplicatore.

Il simbolo Wild moltiplicatore sostituisce qualsiasi simbolo, ad eccezione dei simboli bonus e fiammata.

Le monete mostrano un valore pari a x volte la puntata. Un gruppo di monete paga il suo valore complessivo; quel valore viene poi attribuito a una nuova moneta che rimane quando il gruppo viene rimosso. Un gruppo di soli simboli moneta non crea un Wild moltiplicatore.

I valori moltiplicatori di tutti i Wild moltiplicatori in un gruppo di monete vincente vengono sommati tra loro e la somma viene quindi moltiplicata per il gruppo di monete vincente.

Il simbolo fiammata è un simbolo di blocco che viene attivato alla fine del round di gioco, quando non può più accadere nient'altro. Sostituisce se stesso e i simboli adiacenti con

lo stesso simbolo di pagamento o con monete, non si trasforma in un wild. Le monete possono assumere valori individuali. I simboli bonus, fiammata, moneta e Wild moltiplicatori non sono interessati.

Un simbolo fiammata che ha un altro simbolo fiammata adiacente avvia una reazione a catena e tutti i simboli interessati si trasformano nello stesso simbolo di pagamento o in monete, ma non in wild.

I simboli fiammata si attivano simultaneamente, ma agiscono individualmente se ce n'è più di uno in vista.

Il simbolo fiammata esegue la sua funzione prima che inizi il gioco bonus, se nella stessa drop è presente un'attivazione del gioco bonus. Durante il gioco bonus, la fiammata si attiva prima di assegnare ulteriori free drop se si verifica un'altra attivazione del gioco bonus nella stessa free drop. Si attiva al termine della free drop, quando non può più accadere nulla.

Un simbolo bonus che raggiunge lo stampo della chiave bonus sotto la griglia di gioco attiva il gioco bonus con 7 free drop. I Wild moltiplicatori sono sticky tra una free drop e l'altra nel gioco bonus.

Un simbolo bonus che raggiunge una posizione con uno stampo della chiave super bonus sotto la griglia di gioco attiva il gioco super bonus con 7 free drop. I Wild moltiplicatori e le monete sono sticky tra una free drop e l'altra nel gioco bonus.

Vengono assegnate 3 free drop aggiuntive quando un simbolo bonus raggiunge lo stampo della chiave bonus durante il gioco bonus. Il gioco bonus viene potenziato in gioco super bonus se viene raggiunto uno stampo chiave super bonus.

Il gioco bonus e il gioco super bonus terminano quando non sono presenti altre free drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.

Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.

Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.

Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Ryze è pari al 94,00%.

Il gioco ha un limite di vincita di 10 000 la puntata.

In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.

Super Bonus: garantisce accesso al gioco super bonus al costo di 500 volte la puntata selezionata. Monete e Wild moltiplicatori sono sticky per tutto il gioco super bonus.

Bonus: garantisce accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata. I Wild moltiplicatori sono sticky per tutto il gioco bonus.

Fiammata di monete: garantisce un round di gioco con un simbolo fiammata nella prima drop e con tutti i simboli fiammata che danno sempre monete, al costo di 25 volte la puntata selezionata.

Miscela wild: una drop che inizia con un numero di Wild moltiplicatori al costo di 10 volte la puntata selezionata.

Caccia al bonus: una drop con probabilità più che TRIPLA di attivare il gioco bonus e super bonus al costo di 2 volte la puntata selezionata.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il costo minimo di X-iter è € 0.40 e il costo massimo è € 50,000.00.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Ryze è pari al 94.0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

