

# Regolamento\_Rosy Orbit Treasure Turn

## **Informazioni sul Payout**

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

“Rosy Orbit Treasure Turn ”

### **Giocate non completate**

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Informazioni**

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

### **Regole del gioco**

ROSY ORBIT TREASURE TURN è un gioco di slot video a cascata con una griglia 5x5 con valutazione 3125-WAYS, simboli grandi e la funzione TREASURE TURN.

TREASURE TURN - Dopo ogni vittoria, viene attivata una TREASURE TURN (rotazione a cascata). I simboli vincenti vengono rimossi dai rulli, causando la rotazione dell'intero rullo di 90 gradi in senso antiorario. Dopo la rotazione, tutti i simboli rimanenti scivolano verso il basso il più possibile e nuovi simboli vengono aggiunti dall'alto per riempire eventuali posizioni vuote. Questo processo continua fino a quando non rimangono posizioni vuote. Il gioco continua a TREASURE TURN fino a quando non sono possibili nuove combinazioni vincenti.

Simboli Grandi - Oltre ai simboli standard di dimensioni 1x1, il gioco presenta simboli grandi di dimensioni 2x2 che occupano quattro posizioni sul rullo. Questi simboli grandi vengono valutati come un simbolo per rullo che occupano.

Simbolo Schiacciante - Durante il TREASURE TURN, se c'è un vuoto parziale sotto un grande simbolo durante il passaggio di scorrimento verso il basso, il simbolo sottostante verrà schiacciato e rimosso dal rullo. Questo processo può verificarsi più volte fino a quando non ci sono più vuoti sotto il grande simbolo. Per ogni simbolo schiacciato, il grande simbolo schiacciante guadagna un moltiplicatore +x1. Questo moltiplicatore si applica solo alle vincite in cui partecipa il simbolo che detiene il moltiplicatore. Se un grande simbolo schiaccia un altro grande simbolo che ha già un moltiplicatore, assorbirà il moltiplicatore dal simbolo schiacciato invece di guadagnare il solito +x1. Quando una vincita include più simboli con moltiplicatori, i moltiplicatori vengono combinati in modo additivo nel calcolo dell'importo finale della vincita.

STARFALL - Durante il TREASURE TURN, c'è una possibilità che la funzione STARFALL si attivi. Quando viene attivata, un numero casuale di stelle e meteore cadrà sui rulli, causando i seguenti effetti: Le meteore distruggeranno i simboli che colpiscono. Le stelle trasformeranno i simboli che colpiscono in WILDS. I WILDS sostituiscono tutti i simboli tranne i SCATTERS. Se un WILD viene schiacciato, si riformerà in una nuova posizione sullo stesso rullo.

Simboli SCATTER - I simboli SCATTER non pagano e servono a attivare i FREE SPINS. Dopo ogni vincita, tutti i simboli SCATTER sul rullo vengono raccolti nel misuratore SCATTER, situato adiacente al rullo. Una volta raccolti, i simboli SCATTER vengono rimossi dal rullo. Il misuratore SCATTER può contenere fino a 3 SCATTERS. Alla fine di ogni giro, se ci sono 3 simboli SCATTER in totale (sia nel misuratore SCATTER che ancora sui rulli), vengono attivati 8 FREE SPINS. Se i FREE SPINS non vengono attivati, il misuratore SCATTER si resetta alla fine del giro.

FREE SPINS - Durante i FREE SPINS, tutti i simboli grandi hanno un moltiplicatore iniziale quando appaiono. Il moltiplicatore iniziale di base è x3, ma per ogni 4° attivazione di TREASURE TURN durante i FREE SPINS, il moltiplicatore di base aumenta di +x1 per il resto dei FREE SPINS. Questo miglioramento influisce solo sui nuovi simboli grandi che appaiono e non modifica i moltiplicatori dei simboli grandi già presenti sul rullo. Durante i FREE SPINS, i SCATTERS non vengono più raccolti nel contatore SCATTER ma vengono invece rimossi e danno un riattivazione di +2 FREE SPIN ogni volta che atterrano. Il numero massimo di FREE SPINS ottenibili è 60.

Le puntate vengono selezionate utilizzando i pulsanti di puntata. Clicca sui pulsanti più e meno per cambiare la puntata di un passo alla volta. Per iniziare il round, clicca su SPIN. Quando i simboli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio secondo la tabella dei pagamenti. Le combinazioni vincenti vengono rimosse, poi il rullo ruota di 90 gradi in senso antiorario, e poi nuovi simboli atterrano per riempire gli spazi vuoti.

### **Azioni**

*Modificare la Puntata*

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

**Tabella vincite**

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

**Autoplay**

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

**Inizia / Barra Spaziatrice**

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

**Regola automaticamente la puntata**

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

**Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.