

## **Regolamento\_ ROME FIGHT FOR GOLD ETERNAL EMPIRE**

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 10,00€ sulle 40 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta e Incasso (e i gettoni Jackpot). Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta (Bronzo, Argento o Oro) non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso e la Partita Bonus. I premi dei simboli Moneta di Bronzo sono compresi fra 1x e 5x la puntata totale; i premi dei simboli Moneta d'Argento sono compresi fra 6x e 15x; i premi dei simboli Moneta d'Oro sono compresi fra 20x e 50x. I simboli Moneta servono inoltre all'attivazione della funzione Incasso e della Partita Bonus.
- Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che compare solo sui rulli 1 e 5. Non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso.
- A qualsiasi simbolo può essere casualmente associato un gettone Jackpot (Mini, Major o Grand). I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma alterano il valore dei premi Jackpot che possono essere vinti durante la Partita Bonus.

**Jackpot:** Questo gioco prevede tre diversi premi Jackpot: il Jackpot Mini parte da un importo pari a 10x la puntata e aumenta di 0,5x (fino a un massimo di 25x) ogni volta che sui rulli appare un gettone Jackpot Mini, il Jackpot Major parte da 50x e aumenta di 1x (fino a un massimo di 100x) ogni volta che sui rulli appare un gettone Jackpot Major, il Jackpot Grand parte da 20.000x e aumenta di 5x (fino a un massimo di 25.000x) ogni volta che sui rulli appare un gettone Jackpot Grand. I premi Jackpot possono essere vinti nel corso della Partita Bonus.

**Funzione Incasso:** Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare almeno un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 1 e/o sul rullo 5 ed è presente almeno un simbolo Moneta su qualsiasi rullo. Per ciascun simbolo Incasso attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta visibili sui rulli.

**Partita Bonus:** Ciascun simbolo Moneta che appare sui rulli ha una possibilità di attivare casualmente la Partita Bonus. La Partita Bonus può attivarsi in una delle tre varianti base (Bronzo, Argento o Oro) in cui sono disponibili solo simboli Moneta del tipo corrispondente oppure nella variante Imperiale in cui sono disponibili simboli Moneta di tutti e tre i tipi. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta, Moltiplicatore Antonius, Giocata Extra Helena, Massimizzatore Jackpot, Moltiplicatore Immediato e simboli Misteriosi (di colore Rosso o Viola). Il numero base di giocate disponibili è inizialmente pari a 3 e il moltiplicatore di vincita della funzione parte da 1x. I simboli hanno i seguenti effetti:

**Simboli Moneta:** ciascun simbolo Moneta (Bronzo, Argento o Oro) è associato a un premio in denaro il cui importo è casuale e dipende dal colore della Moneta. I tipi di simboli Moneta disponibili dipendono

dalla variante di Partita Bonus attiva.

Simbolo Moltiplicatore Antonius: ciascun simbolo Antonius aumenta di un fattore casuale (compreso fra 1x e 5x) il moltiplicatore di vincita.

Simbolo Giocata Extra Helena: ciascun simbolo Helena aumenta di 1 il valore base del numero di giocate.

Simbolo Moltiplicatore Immediato: ciascun simbolo Moltiplicatore Immediato moltiplica istantaneamente il valore dei simboli Moneta già bloccati sulla griglia di un fattore casuale compreso fra 1,5x e 5x.

Simbolo Massimizzatore Jackpot: il simbolo Massimizzatore Jackpot incrementa i valori dei premi Jackpot fino al loro valore massimo. L'incremento dovuto a questo simbolo resta valido solo per la durata della Partita Bonus in corso.

Simbolo Misterioso Rosso: ciascun simbolo Misterioso Rosso si trasforma in un simbolo Antonius, Helena o Moneta.

Simbolo Misterioso Viola: ciascun simbolo Misterioso Viola si trasforma in un simbolo Moltiplicatore Immediato, Massimizzatore Jackpot o Moneta.

Tutti i simboli Moneta che appaiono restano in posizione fino al termine della Partita Bonus; i simboli Moltiplicatore Antonius, Giocata Extra Helena, Moltiplicatore Immediato e Massimizzatore Jackpot vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi. Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Se sui rulli vengono bloccati 10, 15 o 20 simboli Moneta il giocatore si aggiudica, rispettivamente, il Jackpot Mini, Major o Grand al valore attuale (si veda la sezione Jackpot). Viene assegnato ciascun Jackpot raggiunto durante la Partita Bonus. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il moltiplicatore finale. A questo premio si aggiunge l'eventuale premio Jackpot vinto (al quale non si applica il moltiplicatore).

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli

Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild -	20	100	500	
Antonius -	-	20	60	200
Helena -	10	40	100	
Elmo -	8	30	80	
Scudo -	6	20	60	
A -	4	10	40	
K -	4	10	40	
Q -	4	10	40	
J -	4	8	30	
10 -	4	8	30	

#### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,36%**.