

Regolamento **Rocky Buy Feature**

Slot con una griglia 5x5 e 40 linee

Lo scopo della slot **Rocky™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica la somma delle vincite di linea.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo/colonna, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli/colonne adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo/colonna a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.

- Viene pagata solo la vincita più elevata delle Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, per ottenere la miglior combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild** non compare durante la partita principale.

Simboli Scatter:

- Vi sono 6 tipi di simboli **Scatter**: **Rocky I**, **Rocky II**, **Rocky III**, **Rocky IV**, **Rocky V** e **Rocky RB**.
- I simboli **Scatter** possono comparire solo nelle 4 posizioni ad angolo della griglia dei rulli durante la partita principale.
- Se lo stesso simbolo **Scatter** si ferma su tutte e 4 le posizioni ad angolo, viene attivata una funzione.
- 4 simboli **Scatter Rocky I** attivano le **Partite Gratis Apollo Creed**.
- 4 simboli **Scatter Rocky II** attivano la **Funzione Heavyweight**.
- 4 simboli **Scatter Rocky III** attivano le **Partite Gratis Clubber Lang**.
- 4 simboli **Scatter Rocky IV** attivano i **Respin Ivan Drago**.
- 4 simboli **Scatter Rocky V** attivano la **Funzione Ruota Multi**.
- 4 simboli **Scatter Rocky RB** attivano la **Funzione Rocky Balboa Training**.

Partite Gratis Rocky I: Apollo Creed:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky I** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivate le **Partite Gratis Apollo Creed**.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Wild** adesivi possono comparire al di sopra dei rulli che girano. Questi simboli **Wild** rimangono in posizione fino al termine della funzione.
- I simboli **Wild** adesivi verranno considerati per il calcolo delle vincite delle linee. Gli eventuali simboli coperti dai **Wild** adesivi non vengono considerati.
- Le **Partite Gratis Apollo Creed** non possono essere riattivate.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Rocky II: Heavyweight:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky II** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la **Funzione Heavyweight**.
- All'inizio della funzione vengono assegnate 3 selezioni ed è possibile scegliere tra 9 guantoni.
- Quando un guantone viene selezionato, rivela un premio in denaro. Potrebbe inoltre rivelare un gettone dorato.
- I gettoni dorati assegnano 3 selezioni aggiuntive.
- Una volta utilizzate tutte le selezioni, viene pagata la somma di tutti i premi in denaro rivelati e la funzione termina.

Partite Gratis Rocky III: Clubber Lang:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky III** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivate le **Partite Gratis Clubber Lang**.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante ogni Partita Gratis, un'area rettangolare rivela tutti i simboli **Clubber Lang** o tutti i simboli **Rocky**.
- Quest'area speciale copre una superficie pari a 2 simboli di larghezza e 2 simboli di altezza.
- Le **Partite Gratis Clubber Lang** non possono essere riattivate.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Respin Rocky IV: Ivan Drago:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky IV** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivati i **Respin Ivan Drago**.
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 Respin.
- Durante ogni Respin, se uno o più guantoni si fermano sui rulli, il numero dei round viene riportato a 3.
- I guantoni che si fermano sui rulli mostrano dei premi in denaro. Mediamente, i guantoni degli USA hanno premi in denaro più alti rispetto ai guantoni dell'URSS.
- Tutti i premi in denaro mostrati sui guantoni vengono aggiunti al contatore dopo che sono stati utilizzati tutti i Respin oppure quando tutte e 25 le posizioni sono coperte dai guantoni.
- Se tutte e 25 le posizioni sui rulli sono coperte da guantoni, tutti i premi in denaro mostrati sui guantoni vengono aggiunti al contatore da 2 a 4 volte in totale.
- Una volta calcolati tutti i premi, viene pagata la vincita indicata dal contatore e la funzione termina.

Funzione Rocky V: Ruota Multi:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky V** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la **Funzione Ruota Multi**.
- Viene assegnato 1 turno; vi sono 3 ruote da girare in ogni turno.
- La ruota più piccola assegna un moltiplicatore che viene applicato al premio in denaro assegnato dalla ruota media.
- La ruota più grande potrebbe non assegnare nulla o un respin o un premio speciale indicato da **V**.
- Al termine di un turno, al giocatore viene assegnato il premio in denaro della ruota media moltiplicato per il moltiplicatore della ruota piccola.
- Se si ottiene il premio **V**, viene assegnato 100x l'importo della puntata totale.
- Se la ruota più grande assegna un Respin, viene assegnato un altro turno. Non vi sono limiti al numero di turni che possono essere assegnati.

Funzione Rocky RB: Rocky Balboa Training:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky RB** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la **Funzione Rocky Balboa Training**.
- Sul lato destro dell'area di gioco viene mostrata una pila di moltiplicatori del premio, con un valore compreso tra 1x e 1000x.
- Una casella rossa indica che 1x è attivo.
- Per avviare la partita, premi il pulsante **INIZIA**.
- La casella rossa scala la pila evidenziando moltiplicatori dei premi dal valore più alto.

- La casella rossa si fermerà su un premio e comparirà il pulsante **SPINGI DI PIÙ**.
- Premi il pulsante **SPINGI DI PIÙ** per provare ad aumentare di uno scatto il moltiplicatore del premio indicato sulla pila corrispondente.
- Se l'opzione **SPINGI DI PIÙ** non assegna un premio più alto, viene assegnato il moltiplicatore del premio attivo (x la puntata totale).
- La funzione termina quando viene assegnato il moltiplicatore del premio attivo (x la puntata totale).

Bonus di acquisto:

- Quando è attiva, nel gioco è disponibile la funzione di **ACQUISTO DEL BONUS**.
- L'acquisto di un bonus attiva 1 delle 6 funzioni del gioco selezionata casualmente.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DEL BONUS** per selezionare il livello della puntata corrispondente e confermare l'acquisto.
- Una volta confermato l'acquisto del bonus, i rulli girano e attivano la funzione.
- Durante la funzione attivata, il campo della **PUNTATA** fa riferimento alla **PUNTATA TOTALE** selezionata e non al costo dell'acquisto della funzione.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore minimo dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,88%**, mentre il valore massimo è pari al **95,91%**.