Regolamento_ Rock Vegas Mega Hold & Spin

Rock Vegas Mega Hold & Spin è una videoslot a griglia 3x5 con 20 linee di pagamento.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle linee di pagamento selezionate.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata per linea.
- Solo la vincita più alta viene pagata per linea.
- In caso di vincita su più linee di pagamento, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Le puntate vengono effettuate in monete per linea.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale e aumentare il numero di monete puntate per linea.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 10 simboli diversi:
    - 4 simboli alti
    - 5 simboli bassi
    - 1 simbolo Bonus, che appare su tutti i rulli e può colpire naturalmente o apparire casualmente alla fine del giro.

Funzione Mega Tiene e Gira

- Colpire 3 o più simboli Bonus per attivare la funzione Mega Tiene e Gira.
- La funzione Mega Tiene e Gira si avvia dopo che tutte le combinazioni di vincita per le linee sono state pagate. I simboli normali svaniscono e appare una nuova griglia di 10x10 posizioni. I rulli normali vengono sostituiti da rulli speciali contenenti solo simboli di roccia e spazi vuoti.
- Questi sono i simboli roccia. Hanno un valore fisso, come segue:

- Quando inizia il giro, a seconda del numero di simboli Bonus che hanno attivato la funzione, i simboli delle rocce più basse sono presenti o meno.
    - Se la funzione è stata attivata con 5 simboli Bonus, solo le rocce arancioni, rosa e dorate sono presenti nella funzione.
    - Se la funzione è stata attivata con 4 simboli Bonus, sono presenti solo le rocce arancioni, rosa, dorate e verdi.
    - Se la funzione è stata attivata con 3 simboli Bonus, tutte le rocce sono presenti nella funzione.
- Si inizia con 3 respin. Tutti i simboli roccia che vengono colpiti dopo ogni respin rimangono sullo schermo fino alla fine del giro. Ogni volta che viene colpito almeno un simbolo roccia, il numero di respin viene riportato a 3. Il round continua finché i respin non sono terminati o tutte le posizioni sullo schermo sono occupate da simboli roccia.
- Ogni volta che si forma un gruppo di 2x2 o 3x3 simboli roccia dello stesso tipo, si trasforma in una grande roccia di quel tipo e gli viene assegnato un moltiplicatore casuale. Per i gruppi 2x2 i moltiplicatori sono compresi tra 5x e 10x. Per i gruppi 3x3 i moltiplicatori sono compresi tra 35x e 500x.
- Il moltiplicatore si applica al valore di tutti i simboli di quel cluster.
- Dopo ogni respin, c'è una possibilità casuale che i simboli roccia vengano aggiunti allo schermo in posizioni casuali con un'animazione di fuoco.
- Durante la funzione, è presente un mini gioco di raccolta delle chiavi.
- I simboli roccia possono colpire con un simbolo chiave sopra di essi. I simboli chiave vengono raccolti in un percorso:

- Ogni volta che si raccolgono abbastanza chiavi sul percorso per raggiungere un forziere, questo si apre e assegna uno dei seguenti premi in modo casuale:
    - Uno dei simboli roccia con il suo valore moltiplicato per un moltiplicatore casuale da 0,5x a 500x. L'importo viene riscosso immediatamente.
    - Un premio in denaro diretto casuale da 10x a 500x della puntata totale. L'importo viene riscosso immediatamente.
    - Un numero casuale di chiavi da 4 a 10. Le chiavi vengono aggiunte immediatamente al percorso.
    - Un moltiplicatore generale casuale che si applicherà alla vincita totale del giro, alla fine del giro, da 2x a 100x. Se durante il giro vengono raccolti più moltiplicatori generali, questi si moltiplicano tra loro.
    - Un retrigger.
- Se si raccolgono abbastanza chiavi per raggiungere il Moltiplicatore Misterioso, viene raccolto un numero casuale da 2x a 100x che moltiplica il moltiplicatore generale ottenuto fino a quel momento.
- Una volta terminato il percorso, si riparte dall'inizio, si possono raccogliere altre chiavi e la funzione continua. Nessun limite!
- La funzione Mega Tiene e Gira può essere riattivata quando viene colpito un retrigger da un forziere o la griglia si riempie di simboli roccia. Al momento dell'attivazione, dopo la fine del giro in corso, la griglia viene ripulita dalle rocce, il numero di respin viene ripristinato a 3 e i respin ricominciano da zero.
- I respin possono essere accumulati e vengono giocati in ordine sparso finché non ne rimangono.
- Al termine del round, i valori di tutte le rocce presenti sulla griglia vengono sommati alla vincita totale, viene applicato un moltiplicatore generale e viene pagato l'importo finale.

Vincita massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000x la puntata sia nel gioco base che nei giri gratis. Se la vincita totale di un round Respin raggiunge 10.000x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i giri gratuiti rimanenti vengono annullati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.60%.**