Regolamento_ Riptide Pirates 2 Kraken Riches™

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.
Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 25 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.
Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Risacca e Bonus Kraken. Crea inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Risacca (Teschio Blu o Dorato) è un simbolo speciale che non genera una propria vincita, ma attiva la funzione Risacca.
- Il simbolo Bonus Kraken è un simbolo speciale che appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria vincita, ma incrementa il Potenziamento Bonus e attiva la funzione Bonus Kraken.

Funzione Risacca: Sotto ciascun rullo della slot è presente un'area di raccolta. L'area di raccolta sotto il rullo 1 ha uno spazio, quella sotto il rullo 2 ha due spazi, quella sotto il rullo 3 ne ha tre, quella sotto il rullo 4 quattro e quella sotto il rullo 5 cinque. Al primo avvio del gioco la raccolta inizia con un simbolo già raccolto nell'area sotto ciascuno dei rulli 2, 3 e 4 e due simboli già raccolti sotto al rullo 5. Ogni volta che su un rullo appare un simbolo Risacca questo viene raccolto nell'area sottostante il rullo su cui è apparso. I simboli Risacca di colore Blu riempiono uno spazio mentre i simboli Risacca di colore Dorato riempiono istantaneamente l'intera raccolta. Se una raccolta viene completata, alla giocata successiva quel rullo viene trasformato in un rullo jolly e la raccolta di quel rullo viene azzerata e può ricominciare. A ogni giocata successiva il rullo jolly si sposta di una posizione verso sinistra finché non esce dall'area della slot. I simboli Risacca e Bonus Kraken sono visibili attraverso i rulli jolly e applicano i loro effetti contemporaneamente al jolly. La funzione può essere contemporaneamente attiva su più rulli. Se la funzione trasforma in rullo jolly un rullo che era già stato trasformato in rullo jolly da una precedente attivazione, questo diviene un rullo jolly moltiplicatore oppure il suo moltiplicatore già esistente viene incrementato di 1 (fino a un massimo di 5x), il moltiplicatore del rullo jolly si applica a tutte le combinazioni che questo contribuisce a formare come simbolo jolly. Lo stato delle raccolte e dei rulli jolly attualmente attivi viene salvato separatamente per ciascun importo di puntata.

Potenziamento Bonus: Sopra la slot è presente una barra di raccolta che può sbloccare fino a quattro cannoni. Il primo cannone è sempre sbloccato. Ogni volta che sui rulli appare un simbolo Bonus Kraken la raccolta avanza, quando la barra è piena viene sbloccato il cannone successivo. Dopo che sono stati sbloccati tutti e quattro i cannoni non vengono più raccolti ulteriori simboli Bonus Kraken. La raccolta non ha effetto nel Main Game, ma influenza il Bonus Kraken. La raccolta viene azzerata al termine del Bonus Kraken. Lo stato della raccolta e il numero di cannoni sbloccati vengono salvati separatamente per ciascun importo di puntata.

Bonus Kraken: Tre simboli Bonus Kraken attivano il Bonus Kraken. Questo gioco si gioca su una griglia composta da 10x10 posizioni. Nelle posizioni della griglia vengono disposte in modo casuale Barche, Navi, Forzieri o Acqua; il blocco di 2x2 posizioni al centro della griglia è sempre occupato dal Kraken. Il giocatore ha a propria disposizione il numero di cannoni sbloccato dal Potenziamento Bonus nella giocata attivante, ciascun cannone dispone di tre colpi. Quando la funzione viene attivata, c'è la possibilità che qualsiasi cannone attivo possa essere casualmente potenziato in un cannone dorato. Il giocatore spara un colpo e viene colpita una posizione casuale della griglia. Se nella posizione colpita c'è Acqua il colpo viene perso, se viene colpita una Barca, una Nave o un Forziere il numero di colpi disponibili per il cannone viene riportato 3. Il primo colpo sparato da un cannone dorato colpisce sempre un Forziere.
L'effetto del colpo dipende dal simbolo presente nella posizione colpita:

- *Acqua*: il colpo è perso. Il numero di colpi residui per il cannone corrente viene decrementato di uno; se nel cannone attuale non sono più presenti colpi, si passa al cannone successivo; se non sono più

disponibili cannoni il Bonus Game termina.

- *Barca*: ciascuna delle 28 barche che vengono disposte sulla griglia all'inizio del Bonus Game è associata a un premio (2x, 3x, 5x o 10x la puntata). Quando una Barca viene colpita il premio che era riportato su di essa viene aggiunto alla vincita e la Barca viene affondata (le posizioni affondate contano come Acqua per il resto del gioco).
- *Kraken*: Per ogni sezione del Kraken colpita senza distruggerlo viene assegnato un premio fra i seguenti:
    - *Tesoro*: assegna un premio di 2x, 5x, 10x o 1.000x che viene aggiunto alla vincita.
    - *Potenziamento*: Assegna 2, 3, 5 o 10 punti alla barra Potenziamento Bonus per il prossimo Bonus Kraken. Questi punti verranno aggiunti alla barra al termine del Bonus Game.
- *Forziere*: ciascuno degli otto forzieri disponibili assegna un modificatore differente fra i seguenti (ciascun modificatore può venir assegnato una sola volta, dopo che un forziere è stato colpito la sua posizione conta come affondata):
- *Tesoro*: assegna un premio di 10x, 20x, 50x o 100x che viene aggiunto alla vincita.
- *Potenziamento Premio*: assegna un premio di 2x, 3x, 5x o 10x la puntata e aumenta i premi di tutte le Barche con lo stesso importo (non aumenta i premi sulle Navi).
- *Rinforzi*: assegna un premio di 2x e aggiunge nuove Barche al tabellone. Vengono aggiunte 3 Barche da 2x, 2 Barche da 3x e 2 Barche da 5x.
- *Potenziamento Premio Persistente*: assegna un premio di 2x, 3x o 5x e aumenta dello stesso importo i premi di tutte le Barche ad ogni turno dal momento in cui è stato colpito fino al termine della funzione.
- *Cacciatore*: colpisce una sezione di ogni Nave rimanente.
- *Raddoppia*: assegna un premio di 2x e aumenta i premi di tutte le Barche.
- *Cannone Extra*: aggiunge un cannone extra a quelli residui.
- *Salvataggio*: ripristina tutte le barche affondate con i loro premi di partenza.

Il Bonus termina quando non sono più disponibili colpi di cannone e il giocatore si aggiudica il premio accumulato sino a quel momento. Al termine del Bonus Game la barra del Potenziamento Bonus viene azzerata (e poi eventualmente incrementata se sono stati vinti dei punti Potenziamento durante il Bonus Game).

Funzione Scommessa Bonus: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare un importo pari a 10x la puntata totale per acquistare un giro della Ruota che assegna da 0 a 4 cannoni normali o dorati. Se la Ruota assegna almeno un cannone di qualsiasi tipo, si attiva il Bonus Kraken con il numero e il tipo di cannoni ottenuti sulla Ruota; in caso contrario la puntata è persa. Questa funzione può non essere disponibile al di sopra di una determinata soglia di puntata.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone.

- *Opzione 1:* Pagando un importo pari a 100x la puntata totale, il giocatore può acquistare l'attivazione del Bonus Kraken con un numero casuale (da 1 a 4) di cannoni attivi e la possibilità che uno o più di questi si trasformino in cannoni dorati.
- *Opzione 2:* Per 250x, può acquistare il Bonus Kraken con 4 cannoni attivi e la possibilità che uno o più di questi si trasformino in cannoni dorati.
- *Opzione 3:* Per 357x, il Bonus Kraken con 4 cannoni dorati attivi.

La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	**2 Simboli**	**3 Simboli**	**4 Simboli**	**5 Simboli**
Wild	1	8	20	100

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	**2 Simboli**	**3 Simboli**	**4 Simboli**	**5 Simboli**
Capitana Rossa	1	8	20	100
Pirata Giallo	1	8	20	100
Piratessa Viola	1	6	16	60
Pirata Arancione	1	6	16	60
Timone	-	3	8	24
Sciabole	-	3	8	24
A	-	2	4	12
K	-	2	4	12
Q	-	2	4	12
J	-	2	4	12

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **RTP: 94,18%**
- **RTP con Scommessa Bonus: 94,18%**
- **RTP con Bonus Acquista - opzione 1: 94,18%**
- **RTP con Bonus Acquista - opzione 2: 94,18%**
- **RTP con Bonus Acquista - opzione 3: 94,18%**