

Regolamento_ Respin Circus

Regole del gioco

1. Respin Circus è una slot a 6 rulli e 4 file con 64 linee di pagamento.
2. Il gioco offre 12 livelli di scommessa per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata è di 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di scommessa attiva.
5. Un round di gioco inizia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il pulsante Gira.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando il giro automatico. Tieni premuto il pulsante Gira o usa il pulsante Giro automatico per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
8. Le vincite sono presentate nella valuta del giocatore o in monete. Il giocatore può cambiare la preferenza nelle Impostazioni.
9. Respin Circus si gioca in due modalità; Modalità normale e modalità Bonus con giri gratuiti.
10. Una linea di vincita di tre o più simboli identici attiva la funzione di respin. Tutte le istanze del simbolo di attivazione lungo una payline vengono mantenute appiccicose durante i seguenti respins. I respins continuano fino a quando vengono visualizzati simboli o jolly identici di collegamento aggiuntivi.
11. Il simbolo del valore più alto viene mantenuto appiccicoso e attiva la funzione di respin nel caso in cui ci siano più linee di pagamento di simboli diversi nello stesso giro in modalità Normale o Bonus. Le altre linee di pagamento vengono pagate prima di iniziare i respins.
12. Le linee di pagamento di simboli di valore più alto, rispetto al simbolo raccolto, durante i respins in corso attivano un aggiornamento. Tutti i simboli raccolti si trasformano nel simbolo di valore più alto dalla nuova payline e viene attivato un nuovo respin.
13. Le linee di vincita dei simboli di valore inferiore, rispetto al simbolo raccolto, durante i respins in corso vengono pagate come appaiono ma quei simboli non vengono conservati per i respins successivi.
14. La vincita raccolta viene pagata alla fine dei respins.
15. Il simbolo del coniglio selvatico appare sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6 e sostituisce qualsiasi simbolo tranne il simbolo dei giri gratuiti. Tutti i jolly sono appiccicosi durante i respins.
16. Il coniglio selvatico potrebbe tirare un moltiplicatore, che va da x2 a x4, e può espandersi in un selvaggio 1x4 mentre atterra.
17. Il moltiplicatore jolly viene applicato a tutte le linee di pagamento che passano per il simbolo. In caso di più simboli di coniglio lungo la stessa payline, i moltiplicatori vengono aggiunti per costituire il moltiplicatore totale applicato.
18. Una combinazione di 3 o più simboli di giri gratuiti (scatter) ovunque in vista durante la modalità Normale attiva la modalità Bonus. Tutti i simboli di giri gratuiti visualizzati vengono mantenuti appiccicosi in caso di respins in corso. I simboli di giri gratuiti aggiuntivi si bloccano durante i giri rimanenti. La modalità bonus viene attivata al termine dei respins.
19. La modalità bonus inizia con i simboli di giri gratuiti raccolti bloccati e una funzione di respin viene attivata solo con i simboli di giri gratuiti su rulli sparsi. I giri terminano quando non si trovano ulteriori simboli di giri gratuiti o quando l'intero schermo è pieno di 24 simboli di giri gratuiti. Ogni simbolo di giri gratuiti assegna un giro gratuito. I giri gratuiti iniziano quando finiscono i giri.
20. In caso di una linea di vincita di tre o più simboli identici e tre o più simboli di giri gratuiti nello stesso giro in modalità Normale, tutte le istanze del simbolo lungo la linea di pagamento e i simboli di giri gratuiti vengono mantenuti appiccicosi durante i giri successivi.
21. Ogni simbolo di giri gratuiti durante la modalità Bonus assegna un giro gratuito aggiuntivo.
22. I giri gratuiti vengono sospesi nel caso in cui la funzione di respin venga attivata e ripresa una volta terminati i respins.

23. Le vincite vengono pagate alla fine del gioco bonus.
24. Nessuna scommessa può essere modificata durante un giro in corso o in qualsiasi modalità Bonus.
25. Il pagamento teorico (RTP) in Respin Circus è del 96,3%
26. Il gioco ha una vincita massima di 250.000 monete.
27. In caso di malfunzionamento, tutte le scommesse e le vincite saranno annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.30%**.