Regolamento_Reel Rush XXXtreme

Nozioni di base sul gioco

Reel Rush™ XXXtreme è una slot video a 5 rulli con moltiplicatori, Re-Spin con Expanding Reels, funzioni Mystery e Free Spins.

I rulli nel gioco principale sono disposti in un modello in cui i rulli 1 e 5 sono alti 1 riga, i rulli 2 e 4 sono alti 3 righe, e il rullo 3 è alto 5 righe.

Si gioca con un massimo di 3125 modalità di puntata e diversi valori di puntata. L'abbinamento di simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, si traduce in una vincita in modalità di puntata. Vengono create più vincite per modalità di puntata quando istanze aggiuntive del simbolo compaiono sugli stessi rulli che creano una vincita per la modalità di puntata più lunga. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo. Vengono aggiunte vincite simultanee su diverse modalità di puntata.

Una modalità di puntata è pari al valore indicato nella Tabella dei pagamenti. I valori di pagamento dei simboli sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Esempio di calcolo delle modalità di puntata

La combinazione vincente più lunga dei simboli ananas è di 3 simboli sui rulli 1–3. Il numero di modalità di puntata vincenti viene calcolato moltiplicando il numero di simboli ananas su ciascuno di questi rulli: 1 x 1 x 3 = 3 modalità di puntata vincenti.

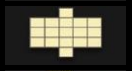
Simboli Wild

I simboli Wild possono apparire nel gioco principale e nei Free Spins sui rulli 2, 3, 4 e 5. I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli, tranne i simboli delle funzioni Mystery.

La sostituzione dei simboli Wild paga la combinazione vincente più alta possibile in una modalità di puntata secondo la tabella dei pagamenti.

Re-Spin e la funzione dei Expanding Reels

Nel gioco principale, una combinazione vincente attiva un Re-Spin, fino a un massimo di 5 Re-Spin. Durante ogni Re-Spin, due posizioni aggiuntive sui rulli vengono scoperte contemporaneamente, e il numero di modalità di puntata possibili aumenta fino a quando i Free Spins sono attivati, secondo la tabella seguente:

Giro	Rulli	Modalità di puntata
Giro iniziale		45
Primo Re-Spin		135
Secondo Re-Spin		405
Terzo Re-spin		675
Quarto Re-Spin		1125
Quinto Re-Spin		1875
Free Spins		3125

I Re-Spin terminano quando non ci sono più combinazioni vincenti su un Re-Spin, o dopo il quinto Re-Spin.

Re-Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che ha attivato il Re-Spin. Non vengono assegnate vincite per il giro del gioco principale che ha attivato i Re-Spins e per i Re-Spins, eccetto per l'ultimo Re-Spin. Al termine dei Re-Spins, viene assegnata la vincita totale dei Re-Spins (il valore della puntata moltiplicato per la somma di tutti i moltiplicatori dei simboli Coin sui rulli).

Funzioni Mystery

Durante un Re-Spin, ogni nuova posizione scoperta può rivelare una funzione Regular Mystery o una funzione Golden Mystery:

Funzioni Regular Mystery Multiplier +1	Azione
Wild	Ognuno aumenta il moltiplicatore del gioco principale in cima ai rulli (impostato di default a x1) di 1. Il nuovo moltiplicatore viene applicato alla vincita successiva.
Bomb	Ognuno piazza un simbolo Wild sulla sua posizione per il prossimo giro.
	Ciascuno scopre una coppia extra di posizioni sul rullo. Se non ci sono più posizioni sul rullo da scoprire, ogni Bomb assegna un Free Spin extra quando iniziano i Free Spins.

Funzioni Golden Mystery Multiplier +10	Azione
Sticky Wild	Ognuno aumenta il moltiplicatore del gioco principale in cima ai rulli (impostato di default a x1) di 10. Il nuovo moltiplicatore viene applicato alla vincita successiva.
Expanding Wild Reel	Ognuno piazza un simbolo Sticky Wild sulla sua posizione. Il simbolo Sticky Wild rimane sui rulli fino alla fine del turno di gioco.
	Ogni simbolo Wild presente sui rulli si espande per coprire tutte le posizioni sui rispettivi rulli nel giro successivo.

Se un simbolo Sticky Wild viene rivelato sullo stesso rullo dove viene rivelato un simbolo Expanding Wild Reel, viene creato uno Sticky Wild Reel. Lo Sticky Wild Reel ha simboli Wild in tutte le sue posizioni e rimane sui rulli fino alla fine del turno di gioco.

Free Spins

Una volta che tutte le posizioni sui rulli sono state scoperte nel gioco principale, vengono attivati 7 Free Spins su un'area di gioco a 5 rulli e 5 righe. Ogni Bomb ottenuta nell'ultima coppia di posizioni da scoprire sui rulli assegna un Free Spin extra.

Qualsiasi moltiplicatore, simbolo Sticky Wild, Expanding Wild Reels e Sticky Wild Reels vinti nel gioco principale vengono trasferiti ai Free Spins.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati, e i Free Spins terminano quando il contatore dei Free Spins raggiunge lo 0. Alla fine dei Free Spins, la vincita totale dei Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che ha attivato i Free Spins, e il gioco torna al turno che ha attivato i Free Spins.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 96,00%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.

Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.

Puntata minima: 0,2
Puntata massima: 1.000

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.

Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.

Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.

Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.

Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.

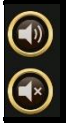
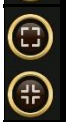
L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato, finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP, oppure quando si attiva un turno Free Spins.

Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.

Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE	FUNZIONE
	Clicca/tocca il pulsante TABELLA DEI PAGAMENTI per visualizzare le combinazioni vincenti e i pagamenti.
	Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere disponibili sul tuo dispositivo.
	Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare: Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo. Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume. Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE. Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva. Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.
	Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.
	Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.
	Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività.

In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire belocemente funzioni di gioco utili.

TASTO	FUNZIONE
ESC	Quando applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: Esci dalla modalità a schermo intero. Chiudi una finestra pop-up aperta (Cronologia del gioco, Come si gioca, Impostazioni, ecc.)
BARRA SPAZIATRICE	Quando applicabile, la BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per: Iniziare un giro (se l'opzione «Barra spaziatrice per girare/fermare il giro» è abilitata). Saltare alcune delle animazioni e termina il turno di gioco più rapidamente, se possibile.

Informazioni tecniche

Regole del gioco generate:
2025-02-10 14:54:17

Versione del server di gioco:
1.0

Terminologia del gioco

Termine inglese	Termine tradotto
Re-Spin	Ri-giro
Expanding Reels	Espansione dei Rulli

Termine inglese	Termine tradotto
Mystery	Mistero
Regular Mystery	Mistero regolare
Golden Mystery	Mistero dorato
Wild	Jolly
Sticky Wild	Jolly fisso
Multiplier +1	Moltiplicatore +1
Multiplier +10	Moltiplicatore +10
Bomb	Bomba
Expanding Wild Reel	Rullo con Jolly espandibile
Sticky Wild Reel	Rullo con Jolly fisso
Free Spins	Giri Gratuiti
XXXtreme Spins	Giri XXXtreme
Big Win	Grande vincita
Mega Win	Mega vincita
XXXtreme Win	Vincita XXXtreme
Super XXXtreme Win	Vincita Super XXXtreme

Nozioni di base sul gioco

Reel Rush™ XXXtreme è una slot video a 5 rulli con moltiplicatori, Re-Spin con Expanding Reels, funzioni Mystery e Free Spins.

I rulli nel gioco principale sono disposti in un modello in cui i rulli 1 e 5 sono alti 1 riga, i rulli 2 e 4 sono alti 3 righe, e il rullo 3 è alto 5 righe.

Si gioca con un massimo di 3125 modalità di puntata e diversi valori di puntata. L'abbinamento di simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, si traduce in una vincita in modalità di puntata. Vengono create più vincite per modalità di puntata quando istanze aggiuntive del simbolo compaiono sugli stessi rulli che creano una vincita per la modalità di puntata più lunga. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo. Vengono aggiunte vincite simultanee su diverse modalità di puntata.

Una vincita in modalità di puntata è pari al valore mostrato nella tabella dei pagamenti moltiplicato per qualsiasi moltiplicatore applicabile. I valori di pagamento del simbolo mostrati nella tabella dei pagamenti sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionato.

Esempio di calcolo delle modalità di puntata

La combinazione vincente più lunga dei simboli ananas è di 3 simboli sui rulli 1–3. Il numero di modalità di puntata vincenti viene calcolato moltiplicando il numero di simboli ananas su ciascuno di questi rulli: 1 x 1 x 3 = 3 modalità di puntata vincenti.

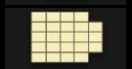
Simboli Wild

I simboli Wild possono apparire nel gioco principale e nei Free Spins sui rulli 2, 3, 4 e 5. I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli, tranne i simboli delle funzioni Mystery.

La sostituzione dei simboli Wild paga la combinazione vincente più alta possibile in una modalità di puntata secondo la tabella dei pagamenti.

Re-Spin e la funzione dei Expanding Reels

Nel gioco principale, una combinazione vincente attiva un Re-Spin, fino a un massimo di 5 Re-Spin. Per ogni Re-Spin, due posizioni aggiuntive sui rulli vengono scoperte contemporaneamente, e il numero di modalità di puntata possibili aumenta fino a quando i Free Spins sono attivati, secondo la tabella seguente:

Giro	Rulli	Modalità di puntata
Giro iniziale		45
Primo Re-Spin		135
Secondo Re-Spin		405
Terzo Re-spin		675
Quarto Re-Spin		1125
Quinto Re-Spin		1875
Free Spins		3125

I Re-Spin terminano quando non ci sono più combinazioni vincenti su un Re-Spin, o una volta che tutte le posizioni sui rulli sono state scoperte.

I Re-Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati. Alla fine dei Re-Spins, la vincita totale derivante viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che ha attivato i Re-Spins.

Funzioni Mystery

Durante un Re-Spin, ogni nuova posizione scoperta può rivelare una funzione Regular Mystery o una funzione Golden Mystery:

Funzioni Regular Mystery	Azione
Multiplier +1	Ognuno aumenta il moltiplicatore del gioco principale in cima ai rulli (impostato di default a x1) di 1. Il nuovo moltiplicatore viene applicato alla vincita successiva.

Funzioni Regular Mystery	Azione
Wild	
Bomb	Ognuno piazza un simbolo Wild sulla sua posizione per il prossimo Re-Spin.
	Ciascuno scopre una coppia extra di posizioni sul rullo. Se non ci sono più posizioni sul rullo da scoprire, ogni Bomb assegna un Free Spin extra quando iniziano i Free Spins.

Funzioni Golden Mystery Multiplier +10	Azione
Sticky Wild	Ognuno aumenta il moltiplicatore del gioco principale in cima ai rulli (impostato di default a x1) di 10. Il nuovo moltiplicatore viene applicato alla vincita successiva.
Expanding Wild Reel	Ognuno piazza un simbolo Sticky Wild sulla sua posizione. Il simbolo Sticky Wild rimane sui rulli fino alla fine del turno di gioco.
	Ogni simbolo Wild presente sui rulli si espande per coprire tutte le posizioni sui rispettivi rulli, a partire dal prossimo Re-Spin. La funzione rimane attiva per il resto di quel turno di gioco, in modo che qualsiasi simbolo Wild che atterra su quel rullo si espanderà per coprire il rullo.

Se un simbolo Sticky Wild viene rivelato sullo stesso rullo dove viene rivelato un simbolo Expanding Wild Reel, viene creato uno Sticky Wild Reel. Lo Sticky Wild Reel ha simboli Wild in tutte le sue posizioni e rimane sui rulli fino alla fine del turno di gioco.

Free Spins

Una volta che tutte le posizioni sui rulli sono state scoperte nel gioco principale, vengono attivati 7 Free Spins su un'area di gioco a 5 rulli e 5 righe. Ogni Bomb ottenuta nell'ultima coppia di posizioni da scoprire sui rulli assegna un Free Spin extra.

Qualsiasi moltiplicatore, simbolo Sticky Wild, Expanding Wild Reels e Sticky Wild Reels vinti nel gioco principale vengono trasferiti ai Free Spins, così come qualsiasi simbolo Wild vinto durante l'ultimo Re-Spin prima dell'attivazione dei Free Spins.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati, e i Free Spins terminano quando il contatore dei Free Spins raggiunge lo 0. Alla fine dei Free Spins, la vincita totale dei Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che ha attivato i Free Spins, e il gioco torna al turno che ha attivato i Free Spins.

Tabella dei pagamenti

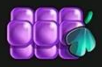
Valori di pagamento dei simboli

5 2,00
4 0,20
3 0,03

5 1,00
4 0,16
3 0,03

5 0,40
4 0,13
3 0,03

5 0,26
4 0,10
3 0,03



5 0,20
4 0,08
3 0,03

5 0,13
4 0,06
3 0,03

5 0,06
4 0,03
3 0,00

5 0,06
4 0,03
3 0,00

5 0,06
4 0,03
3 0,00

5 0,06
4 0,03
3 0,00

5 0,06
4 0,03
3 0,00

Meccanica di pagamento

Il gioco si gioca con fino a 3125 modalità di puntata.

La corrispondenza di simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti, partendo dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, senza interruzioni, risulta in una vincita in modalità di puntata. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo.

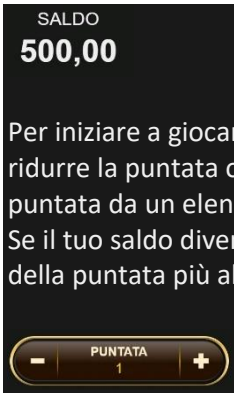
Un problema di funzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate. Per ulteriori informazioni, consulta Turni di gioco non terminati.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 94,02%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.



Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.

Puntata minima: 0,2
Puntata massima: 1.000

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.

Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.

Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.

Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.

Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.

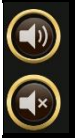
L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato, finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP, oppure quando si attiva un turno Free Spins.

Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.

Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE	FUNZIONE
	Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere disponibili sul tuo dispositivo.
	Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare: Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo. Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume. Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE. Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva. Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.
	Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.
	Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.

PULSANTE	FUNZIONE
	Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività.

In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire belocemente funzioni di gioco utili.

TASTO	FUNZIONE
ESC	Quando applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: Esci dalla modalità a schermo intero. Chiudi una finestra pop-up aperta (Cronologia del gioco, Come si gioca, Impostazioni, ecc.)
BARRA SPAZIATRICE	Quando applicabile, la BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per: Iniziare un giro (se l'opzione «Barra spaziatrice per girare/fermare il giro» è abilitata). Saltare alcune delle animazioni e termina il turno di gioco più rapidamente, se possibile.

Informazioni tecniche

Regole del gioco generate:
2025-04-09 09:04:19

Versione del server di gioco:
1.0

Terminologia del gioco

Termine inglese	Termine tradotto
Re-Spin	Ri-giro
Expanding Reels	Espansione dei Rulli
Mystery	Mistero
Regular Mystery	Mistero regolare
Golden Mystery	Mistero dorato
Wild	Jolly
Sticky Wild	Jolly fisso
Multiplier +1	Moltiplicatore +1
Multiplier +10	Moltiplicatore +10
Bomb	Bomba
Expanding Wild Reel	Rullo con Jolly espandibile
Sticky Wild Reel	Rullo con Jolly fisso
Free Spins	Giri Gratuiti
XXXtreme Spins	Giri XXXtreme
Big Win	Grande vincita
Mega Win	Mega vincita
XXXtreme Win	Vincita XXXtreme
Super XXXtreme Win	Vincita Super XXXtreme

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,06**%.