

# Regolamento\_ Ra Unleashed™

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Ra è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter e Vincita Massima. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Scatter (Falco) è un simbolo scatter che non genera una propria vincita, ma attiva la Funzione Bonus.
- Il simbolo Vincita Massima (Max Win) è un simbolo speciale che assegna una vincita pari a 6.000x la puntata totale se appare insieme a un simbolo Scatter. La Funzione Bonus non può attivarsi in una giocata in cui appare questo simbolo.

**Funzione Bonus:** A sinistra della slot è presente una statua di Ra, in alto a sinistra della slot c'è una Sfera Rossa e in alto a destra una Sfera Blu. La Sfera Rossa e quella Blu sono associate ciascuna a 3 fasi differenti; per ogni giocata del Main Game viene ridotto il conto alla rovescia per sbloccare la fase più in basso fra quelle ancora bloccate di una delle due sfere (selezionata in modo casuale). Il conto alla rovescia per sbloccare le fasi 1, 2 e 3 di ciascuna delle due Sfere parte, rispettivamente, da 20, 50 e 100. Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Scatter, questo colpisce la statua di Ra, la Sfera Rossa oppure la Sfera Blu e c'è una possibilità che si attivi la funzione Bonus. Se nella giocata attivante è stata colpita una sola Sfera la funzione si attiverà con un potenziamento casuale fra quelli corrispondenti alle fasi già sbloccate di quella Sfera colpita; se è stato colpito Ra oppure sono state colpite sia la Sfera Rossa che quella Blu si attiverà con un potenziamento casuale fra quelli corrispondenti alle fasi già sbloccate di ciascuna Sfera.

La funzione Bonus si gioca su una griglia di gioco normalmente composta da 3x5 posizioni. Il simbolo (o i simboli) Scatter della giocata attivante si trasforma in un simbolo Collettore che viene bloccato in posizione e il contatore delle giocate residue parte da 3. A ogni giocata girano solo le posizioni ancora vuote. Ogni posizione appartiene a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote, oppure simboli Valore (associati a premi di importo compreso fra 0,20x e 5x la puntata totale della giocata attivante). Ciascuna giocata consuma una giocata residua; se durante una giocata appaiono uno o più nuovi simboli, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate residue riparte da 3. Al termine di ciascuna giocata ciascun simbolo Collettore somma il proprio valore corrente un premio pari alla somma di tutti i nuovi simboli Valore bloccati durante la giocata.

I potenziamenti disponibili sono i seguenti:

- *Sfera Rossa - Fase 1 (APEX):* La griglia di gioco viene estesa a 5x5 posizioni.
- *Sfera Rossa - Fase 2 (SURGE):* Il premio di ciascun nuovo simbolo Valore che viene bloccato viene moltiplicato per un fattore casuale (2x, 3x o 5x).
- *Sfera Rossa - Fase 3 (TRIBUTE):* In ogni giocata in cui compare almeno un nuovo simbolo Valore, il valore corrente di ciascun simbolo Collettore viene sommato a quello di uno o più simboli Valore determinati casualmente fra quelli già bloccati.
- *Sfera Blu - Fase 1 (CHAOS):* Ogni nuovo simbolo Valore che appare duplica il proprio valore su una o più posizioni casuali della griglia (mai su posizioni occupate da simboli Collettore). Se in una o più delle posizioni selezionate è presente un simbolo Valore già bloccato, il nuovo valore viene sommato a quello esistente.
- *Sfera Blu - Fase 2 (ECHO):* In ogni giocata in cui compare almeno un nuovo simbolo Valore viene generato anche un simbolo Collettore temporaneo che resta attivo per un numero casuale di giocate (da

1 a 3) prima di erogare il premio raccolto e venir rimosso.

- *Sfera Blu - Fase 3 (REAPER)*: In ogni giocata in cui compare almeno un nuovo simbolo Valore i simboli Collettore attivi selezionano casualmente alcuni simboli Valore e ne raccolgono nuovamente il premio.

La funzione Bonus termina se si esauriscono le giocate residue oppure se tutti gli spazi della slot vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Valore e Collettore. Questa funzione prevede un limite di vincita pari a 6.000x la puntata della giocata attivante: se tale vincita viene raggiunta, la somma viene assegnata ed eventuali giocate residue vengono annullate.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

<b>Payout delle Combinazioni di simboli</b>				
<b>Simbolo</b>	<b>2 Simboli</b>	<b>Simbolo</b>	<b>2 Simboli</b>	<b>Simbolo</b>
Ra	-	10	20	100
Falco in picchiata	-	5	10	50
Vaso	-	3	8	30
Serpente	-	2	5	20
Occhio	-	2	5	20
Papiro	-	2	5	20
A	-	1	3	15
K	-	1	2	10
Q	-	1	2	10
J	-	1	2	10
10	-	1	2	10
9	-	1	2	10

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,10%**.