

Regolamento Piggy Prizes Wand Of Riches 2

Il gioco di base consiste in 15 rulli individuali che ruotano in maniera indipendente, nella classica griglia da 5 in orizzontale e 3 in verticale con 40 linee vincenti fisse.

I simboli delle monete e i simboli fissi del piatto sono bloccati e raffigurati con una catena con lucchetto sopra il simbolo.

Per vincerli è necessario che compaiano sul rullo insieme al simbolo del Mago o del Super Mago nella posizione centrale del rullo.

La posizione centrale del rullo non ha simboli premium e contiene solo reali e il simbolo del mago.

I simboli del Mago e del Super Mago fungono anche da Wild.

Il Super Mago può inoltre aggiungere o potenziare le monete e dare da mangiare monete ai maiali che, scoppiando, avviano le super partite bonus.

Magic Spin

All'inizio di uno spin può essere attivato casualmente un Magic Spin che ferma per primo il rullo centrale con il simbolo del Mago o del Super Mago in vista.

Magic Rewind

In modalità regolare, il rullo centrale può effettuare un rewind per un numero casuale di posizioni per fermarsi sul simbolo del Mago o del Super Mago.

In modalità regolare, partite bonus e super partite bonus, con un simbolo del Mago o del Super Mago sul rullo centrale, uno o più simboli non vincenti possono effettuare un "rewind" per un numero casuale di posizioni per fermarsi su un simbolo di jackpot bloccato.

Super Mago

Quando appare un simbolo del Super Mago, ai rulli vengono aggiunte altre monete e/o jackpot. Se una moneta proveniente da un Super Mago compare su una moneta preesistente, questa sarà aumentata di valore.

Partite bonus

Le partite bonus si avviano quando uno o due indicatori del maialino salvadanaio raggiungono il livello massimo ed esplodono sullo schermo.

La dimensione dei piatti aumenta se il simbolo del Mago compare sulla posizione centrale del rullo e getta una moneta in uno o in entrambi i piatti (questo può aumentare o meno le dimensioni del salvadanaio).

Ogni maiale salvadanaio avvia sei partite bonus quando scoppia.

Durante le partite bonus il simbolo del Mago resta fisso sulla posizione centrale del rullo e può ancora aumentare le dimensioni del piatto per riavviare le partite bonus. Tutte le monete e i valori fissi dei piatti che compaiono sui rulli vengono incassati insieme a tutte le vincite sui rulli.

Super partite bonus

Le super partite bonus si avviano quando uno o due indicatori del maialino salvadanaio raggiungono il livello massimo ed esplodono sullo schermo quando il Super Mago dà loro una moneta da mangiare. Ogni maiale salvadanaio che il Super Mago fa esplodere avvia sei super partite bonus.

Durante le partite bonus il simbolo del Super Mago resta fisso sulla posizione centrale del rullo e può ancora aumentare le dimensioni del piatto per riavviare le super partite bonus. Tutte le monete e i valori fissi dei piatti che compaiono sui rulli vengono incassati insieme a tutte le vincite sui rulli.

Regole

- Questo gioco dispone di 15 rulli e di 40 linee vincenti.
- Le combinazioni vincenti e le relative vincite sono pagate come da tabella.
- L'importo delle vincite riportato nella tabella per i diversi simboli è dinamico, ovvero varia a seconda della puntata selezionata.
- Tutte le vincite si intendono per combinazioni di simboli uguali e consecutivi sulle linee selezionate, con andamento da sinistra a destra. Gli scatter fanno eccezione.
- Le vincite realizzate sulle linee si sommano.
- Paga solo la vincita più elevata per linea.
- Il Mago e il Super Mago sono simboli Wild e sbloccano monete e jackpot sui rulli.
- Il Mago e il Super Mago sono presenti soltanto sul rullo centrale e sostituiscono tutti i simboli tranne monete e jackpot bloccati.
- I simboli bloccati delle monete e dei jackpot compaiono su tutti i rulli tranne che sul rullo centrale.
- Per vincere una o più monete e/o jackpot, il simbolo del Mago o del Super Mago deve essere visibile sul rullo centrale nella stessa partita.
- La tabella delle vincite riporta sempre le vincite per la puntata attuale e il numero di linee selezionate.
- Quando appare il simbolo del mago, può aggiungere una moneta a un maiale salvadanaio o a entrambi. Il Super Mago aggiunge una moneta a entrambi i maialini. I maialini possono crescere e possono apparire casualmente.
- Quando scoppia, il maiale salvadanaio avvia 6 partite bonus. Entrambi i maiali possono scoppiare insieme, aggiudicando 12 partite bonus. I maiali salvadanaio che il Super Mago fa esplodere avviano le super partite bonus.
- I maiali salvadanaio che scoppiano durante le partite bonus ne avviano altre.
- Ogni volta che un maialino attiva delle partite bonus viene riportato alla sua dimensione minima.
- Il simbolo del mago resta sul rullo centrale per l'intera durata delle partite bonus, e qualsiasi simbolo delle monete o dei jackpot che compaia viene immediatamente sbloccato e aggiudicato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,12%**.