



Regolamento Penguin Vacation

Slot machine a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo di Penguin Vacation è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Seleziona **Clicca per cambiare** nell'angolo in basso a sinistra per scegliere la denominazione della puntata (importo del gettone).
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ciascun clic aggiunge un gettone alla puntata di linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di pagamento vengono scelte cliccando su **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quelle di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata attualmente selezionata per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando su **Gira** si girano le ruote con l'attuale selezione di linee e puntate di linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita sparsa = totale scommessa X corrispondente moltiplicatore in base alla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno sommate.

- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumulate. Il contatore delle vincite può essere fermata facendo clic sul campo Vincita che poi è visualizzata sul display immediatamente.
- La vincita della via e la vincita totale sono visualizzate nella striscia ubicata in fondo ai rulli o nella finestra di gioco.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
 - Lo schermo del **Bonus della Pesca** descrive le combinazioni di simboli necessarie per accedere al gioco omaggio della Pesca e ne spiega le regole.
 - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.
- **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente sui tasti freccia **Linee**. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- C'è una differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Pagamenti:

- Se un simbolo è una combinazione vincente in più di una bobina, le vincite sono sommati.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono trovarsi su rulli consecutivi.

- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono accumulate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Simbolo jolly



Il jolly nel gioco è il simbolo . Può sostituire qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo sparso , che serve a realizzare la miglior combinazione vincente. Il jolly raddoppia le vincite di una combinazione vincente, se il jolly fa parte di tale combinazione vincente. C'è anche un pagamento separato per due o più simboli jolly su di una linea di vincita attiva, come risulta dalla tabella dei pagamenti. Questi sono pagati al posto della vincita data dai simboli normali quando il loro pagamento supera la vincita normale (con le sostituzioni dei jolly).

I simboli jolly vengono impilati su tutti i rulli. Ciò significa che i jolly sono messi uno sopra l'altro sui vari rulli.

Simbolo sparso

Non è necessario che il simbolo sparso cada su di una linea di vincita particolare. Se ci sono uno più simboli sparsi nei risultati, il pagamento vinto è moltiplicato per la puntata totale e aggiunto alle vincite della linea di vincita. Se appaiono tre o più simboli sparsi simultaneamente sui rulli, indipendentemente dalla loro posizione, si avvia il gioco Bonus della Pesca.

Bonus della Pesca

Per avviare il gioco omaggio clicca su **Clicca per iniziare**. Sullo schermo appare un messaggio di vincita. Cliccando su **Continua** si avvia il gioco.

Il giocatore inizia con 8 partite gratis e con moltiplicatore X2 e seleziona due fori di pesca. Ogni foro premia con più partite gratis o con moltiplicatori delle partite gratis. Un moltiplicatore delle partite gratis significa che qualsiasi vincita realizzata nelle partite gratis sarà moltiplicata per tale numero.

Alla fine del gioco del bonus della Pesca, una tabella ricapitola le vincite. Le vincite sono le partite gratis che si aggiungono ai moltiplicatori delle partite gratis realizzati durante il bonus della Pesca. Clicca **Continua** per iniziare le partite gratis.

Durante i tiri gratuiti, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere i tiri gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto i tiri gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita bonus sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale.

Se durante le partite gratis appaiono tre o più simboli sparsi ovunque sui rulli, si vincono 15 partite gratis ulteriori.

Se il bonus della Pesca viene vinto durante la modalità Auto Start, questo inizia dopo che il giocatore ha cliccato su **Clicca per iniziare** e quindi su **Continua**. Alla fine del bonus della Pesca, il giocatore clicca su **Continua** per iniziare le partite gratis. Dopo che le partite gratis sono state giocate, quando il giocatore clicca su **Continua** nella finestra che ricapitola le vincite delle partite gratis, riprende la modalità Auto Start.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,25%.

Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Raddoppio dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Punta**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà piazzato su **Punta**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se la Sua ipotesi è corretta, si vince. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Raddoppio termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite nella **Banca** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Raddoppio. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Raddoppio.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

Nota bene: Il bottone **Raddoppio** è disattivato durante le partite gratis e quando è attiva la modalità **Auto Start**.

Bottoni:

Info	Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco.
Auto Start / Stop	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
+ e – pulsanti	Incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive

	avviate con Auto Start.
Linee	Attiva una o più linee vincenti o ripristina.
Puntata Massima	Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima di linea, e far gira i rulli.
Gira / Stop	Gira i rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
Raddoppio	Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Clicca questo pulsante per aprire la finestra della Cassa, su cui puoi effettuare depositi e visualizzare le tue sessioni di gioco ecc.

Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi reali

Questo pulsante compare solo se ti trovi in modalità Gioco per Divertimento o in modalità Offline.

Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi reali. Se possiedi già un conto di gioco a soldi reali, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Clicca per tornare alla Lobby.

- Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.
- Opzioni - Apre la finestra di dialogo delle opzioni, dove puoi modificare varie impostazioni di gioco. Assistenza - Apre l'articolo di assistenza che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Avvia la rotazione dei rulli.
ESC	Esci dal gioco (applicabile solo alla versione di download del gioco).

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se vieni disconnesso da internet durante un round di raddoppio, le tue vincite saranno raccolte e aggiunte al tuo saldo. Dopo che avrai riefettuato l'accesso al casinò, cliccando sul pulsante **Cronologia** potrai vedere il risultato del tuo round precedente.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.