

## Regolamento Pearls Pearls Pearls

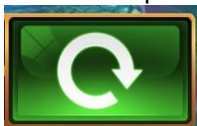
### Slot a 5 rulli e 30 linee

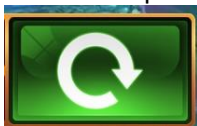
Lo scopo della slot **Pearls Pearls Pearls™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.



### Istruzioni di gioco

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Usare i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.



- Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale; premere nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore della puntata.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli **Scatter** accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- La vincita di linea sarà pari al valore del gettone moltiplicato per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Le vincite **Scatter** saranno pari alla puntata totale moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.



- Premere  per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

- Vi è una differenza tra il valore del gettone e la puntata totale. Il valore del gettone è pari alla tua puntata totale divisa per 10. I premi delle linee sono pari al valore indicato nella tabella dei pagamenti, moltiplicato per il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro..

## Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.



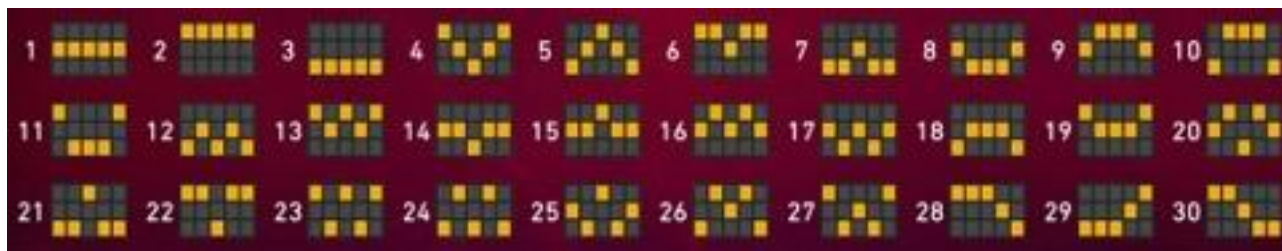
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere  e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro
- Si può interrompere la modalità **Autoplay** premendo **STOP**.

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|   |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |                                                                                       |
| <div>5 50</div> <div>4 10</div> <div>3 1</div>                                      |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |                                                                                       |
|  |  |   |   |  |
| 5 16                                                                                | 5 16                                                                                | 5 16                                                                                 | 5 16                                                                                  | 5 16                                                                                  |
| 4 4                                                                                 | 4 4                                                                                 | 4 4                                                                                  | 4 4                                                                                   | 4 4                                                                                   |
| 3 1                                                                                 | 3 1                                                                                 | 3 1                                                                                  | 3 1                                                                                   | 3 1                                                                                   |
|  |  |  |  |                                                                                       |
| 5 60                                                                                | 5 40                                                                                | 5 30                                                                                 | 5 25                                                                                  |                                                                                       |
| 4 15                                                                                | 4 10                                                                                | 4 8                                                                                  | 4 5                                                                                   |                                                                                       |
| 3 3                                                                                 | 3 3                                                                                 | 3 2                                                                                  | 3 2                                                                                   |                                                                                       |

TABELLA DEI PAGAMENTI

## Linee di vincita

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.



## LINEE DI VINCITA

### Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni sul sito di gioco

### Simbolo Wild

- Il simbolo **Wild** è la **Sirena**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Perla**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

### Scatter

- Il simbolo **Scatter** è il **Forziere del Tesoro**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

### Funzione Respin Fire Blaze

- La **Perla** è il simbolo **Bonus** del gioco. Quando 6 o più simboli del **Perla** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Ogni simbolo **Perla** comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona della **Stella**.
- I simboli **Perla** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli **Perla** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio **GRAND** (L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Perla**.
- Tutti i premi **Perla** indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio **GRAND** oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.
- Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 500), **MINOR** (L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 100) o **MINI** (L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della Funzione **Respin Fire Blaze**.

### Partite gratis

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Sono assegnate 6 **Partite Gratis**.
- Durante ogni **Partita Gratis**, tutti i simboli **Wild** che compaiono sul rullo 3 sono provvisti di un moltiplicatore. I moltiplicatori possibili sono 2, 4, 8 o 16. Le vincite di linea che includono un simbolo **Wild** con un moltiplicatore, assegnano la vincita normale moltiplicata per il moltiplicatore.
- Durante le **Partite Gratis**, quando 6 o più simboli **Perla** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Durante le **Partite Gratis**, i simboli **Perla** sul rullo 3 avranno dei premi superiori, in media, rispetto a quelli dei simboli **Perla**.
- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

- Durante le partite gratis, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 6 **Partite Gratis**.

#### **Nota sulle disconnessioni**

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96.50%.