

# Regolamento\_Odin: Protector of Realms

## **Informazioni sul Payout**

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.21%

“Odin Protector of Realms ”

### **Giocate non complete**

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Informazioni**

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

### **Regole del gioco**

Odin: Protector of Realms è una videoslott con griglia di gioco esagonale.

I simboli cadono nella griglia per creare vincite. Una combinazione di 5 o più simboli adiacenti premia con una vincita. Viene pagata solo la vincita più alta della combinazione creata. I simboli vincenti vengono rimossi. Nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. Più combinazioni dello stesso simbolo non adiacenti tra loro vengono pagate come combinazioni separate.

Tutte le vincite vengono aggiunte al RING METER. Esistono 3 livelli di ricarica:

- Livello 1: richiede 30 simboli vincenti. Questo livello attiva la funzione BRONZE FORGED.
- Livello 2: richiede 70 simboli vincenti. Questo livello attiva la funzione SILVER FORGED.
- Livello 3: richiede 120 simboli vincenti. Questo livello attiva la funzione GOLD FORGED.

Quando un livello di ricarica viene completato, le rispettive funzioni vengono aggiunte alla coda. Quando non ci sono ulteriori vincite, vengono attivate le seguenti funzioni in coda. Al completamento di tutti gli effetti, il turno di gioco continuerà normalmente. Il misuratore si azzerà al termine di ogni turno di gioco.

La funzione FORGED RING è attivata ricaricando il RING METER. Quando è attivata, crea uno schema riempito con il simbolo al centro della griglia, creando una nuova combinazione vincente. Ci sono 3 funzioni FORGED RING:

- BRONZE FORGED: crea una combinazione minima di 7 simboli.
- SILVER FORGED: crea una combinazione minima di 12-19 simboli.
- GOLD FORGED: crea una combinazione minima di 20-37 simboli.

ODIN'S ABILITY può essere attivata casualmente nei giri non vincenti.

- WISDOM: fa evolvere il simbolo centrale in QUALSIASI simbolo di alto valore o WILD prima che si attivi la funzione FORGED RING. Se il simbolo centrale è già un simbolo di alto valore, selezionerà un simbolo di valore più alto o WILD.
- POWER: distrugge 2 simboli casuali sulla griglia. Questa funzione può attivarsi quando il giocatore si trova entro 5 simboli dall'attivazione della funzione di ricarica successiva e se non ci sono altre vincite sulla griglia.
- GLORY: assegna da 2 a 8 WILDS casuali alla griglia. Questa funzione può attivarsi solo in un turno di gioco non vincente.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

### **Azioni**

#### *Modificare la Puntata*

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

#### *Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

#### *Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate

consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

*Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.21%**.