

Regolamento NIGHTMAKER

- Nightmaker è una slot con 5 colonne e 5 righe, simboli che girano, una riga delle funzioni e fino a 25 000 modalità di vincita.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con la colonna più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su colonne consecutive. Non sono ammessi spazi vuoti tra le colonne. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
- I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Una combinazione vincente di soli simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
- Tutti i simboli Wild sono indistruttibili finché non raggiungono il fondo della griglia di gioco. Una volta in fondo alla griglia, vengono rimossi con la vittoria successiva.
- Tutti i simboli Wild impilati su un simbolo Wild che tocca la parte inferiore della griglia verranno rimossi con la vincita successiva.
- Un round di gioco inizia con la comparsa di nuovi simboli nella riga delle funzioni e con la rotazione dei simboli nella griglia principale. Nel gioco base, i 4 angoli della griglia principale sono bloccati.
- Le funzioni nella riga delle funzioni si attivano immediatamente e hanno effetto solo sui simboli nella colonna interessata. Ciascuna combinazione vincente nella griglia principale viene pagata e i simboli vengono rimossi dalla griglia. I simboli rimanenti sono soggetti alla gravità. Viene eseguito un respin dei simboli delle funzioni utilizzate e nuovi simboli vengono inseriti nella griglia. Le eventuali nuove combinazioni vincenti vengono pagate e questo ciclo avalanche si ripete finché non ci sono più vincite.
- Tutti i simboli di pagamento possono apparire come simboli grandi con dimensioni di 3x5 e sui rulli 2, 3 e 4 in qualsiasi spin iniziale.
- Durante Beast Spins, sui rulli 2, 3 e 4 possono comparire solo simboli grandi.
- I simboli grandi sui rulli 2, 3 e 4 si dividono in 15 simboli regolari 1x1. Le funzioni si applicano alle rispettive colonne. La funzione Wild Spirit si attiva prima della divisione del simbolo grande e si applica al simbolo grande.
- La funzione Rattle può essere attivata in qualsiasi spin iniziale del gioco base. La funzione Rattle assegna da 1 a 3 simboli grandi sui rulli 2, 3 e 4.

- Wild Spirit agisce su da 1 a 3 posizioni dei simboli, quindi può generare da 1 a 6 simboli wild nelle posizioni più alte della colonna interessata. Se nella posizione superiore è già presente un simbolo Wild o un simbolo bonus, i simboli Wild generati occuperanno le posizioni disponibili successive partendo dall'alto. Se non è disponibile nessuna posizione per un simbolo nella colonna, la funzione Wild Spirit mantiene i simboli Wild indistruttibili per 1 vincita aggiuntiva. Il simbolo Wild generato riceve il moltiplicatore del simbolo che sostituisce.
- La funzione Wildfire si attiva se è presente un simbolo Wild nella colonna interessata. La funzione Wildfire e sostituisce tutti i simboli nella colonna, eccetto i simboli bonus, con simboli Wild. La funzione Wildfire mantiene i simboli Wild indistruttibili per 1 vincita aggiuntiva.
- Il valore più alto del moltiplicatore Wild nella colonna interessata verrà aggiunto a tutti i simboli wild in quella colonna. Se nella colonna interessata è presente un moltiplicatore di simboli con un valore moltiplicatore più alto, quel simbolo wild specifico in quella posizione otterrà il valore moltiplicatore più alto.
- La funzione Split divide tutti i simboli nella colonna interessata, eccetto i simboli bonus e i simboli Jumping Wild. Un simbolo può essere diviso solo una volta e il numero massimo di simboli in una colonna è 10.
- La funzione moltiplicatore di simboli aggiunge il valore moltiplicatore a tutti i simboli del tipo indicato presenti nella colonna interessata. Il moltiplicatore del simbolo Wild non influirà sul simbolo Jumping Wild.
- 3 simboli bonus presenti in qualsiasi punto della griglia principale alla fine di un round di gioco in modalità normale attivano 8 free spin. Nel gioco bonus viene selezionato un tipo di simbolo di pagamento. Al tipo di simbolo selezionato viene assegnato un valore moltiplicatore persistente. I 4 angoli ora sono sbloccati e aumentano le modalità di vincita.

La comparsa di un simbolo bonus o di un simbolo Jumping Wild in uno dei 4 angoli della griglia di gioco genera +2 free spin e l'angolo si trasforma in un simbolo di blocco.

- Quando compaiono simboli bonus in tutti e 4 gli angoli del gioco bonus, si attiva Beast Spins.

Durante Beast Spins, sui rulli 2, 3 e 4 possono comparire solo simboli grandi delle dimensioni 3x5.

- Verrà attivato il gioco super bonus se almeno uno dei 3 simboli bonus è un simbolo super bonus.
- Nel gioco super bonus, il simbolo super bonus diventa un Jumping Wild che si sposta in una nuova posizione del simbolo dopo ogni vincita e tra un free spin e l'altro. Il simbolo Jumping Wild adotta temporaneamente qualsiasi valore moltiplicatore corrente nella posizione che ricopre.
- Se compaiono simboli super bonus aggiuntivi in uno degli angoli del gioco bonus o super bonus, viene generato un Jumping Wild aggiuntivo.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
- Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 50 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- **SUPER BONUS:**
acquista un round di gioco, attivando il gioco bonus con un simbolo Jumping Wild garantito. Il costo è 500 volte la puntata selezionata.
- **BONUS:**
acquista un round di gioco che attiva il gioco bonus. Il costo è 100 volte la puntata.
- **BEAST SPIN:**
acquista un round di gioco con un Beast Spin garantito. Il costo è 100 volte la puntata.
- **WILD SPIN:**
acquista un round di gioco con almeno 1 simbolo Wild garantito. Il costo è 10 volte la puntata.
- **CACCIA AL BONUS:**
acquista un round di gioco con probabilità più che triple di attivare il gioco bonus. Il costo è 3 volte la puntata selezionata.
- Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al **94.0%**.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.