Regolamento_Moo Moo Moo™ A1

Istruzioni di gioco:

- Questo gioco utilizza 243 Modalità di Vincita.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica le vincite **Scatter** e delle **Modalità** accumulate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona **i** e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
    - È stata attivata una funzione.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.

Modalità:

- Le vincite delle modalità attive sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.
- Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti. I premi delle modalità sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del simbolo **Scatter**, **Gettone Rosso**, **Gettone Verde** e **Gettone Blu**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Martello**. 3 o più simboli **Scatter** in qualsiasi posizione causano la rottura di uno dei **Salvadanai**, attivando la funzione corrispondente.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simboli del Gettone:

- I simboli **Gettone** sono il **Gettone Rosso**, il **Gettone Verde** e il **Gettone Blu**.
- Quando un simbolo **Gettone** compare nella partita principale, viene depositato nel **Salvadanaio** con lo stesso colore.
- Se uno o più simboli **Gettone** vengono depositati in un **Salvadanaio**, vi è la possibilità che il **Salvadanaio** si rompa e venga assegnata una funzione.
- Durante le Partite Gratis, non compaiono i **Gettoni Rossi** e i **Gettoni Blu**. Il **Gettone Verde** assegna 1 Partita Gratis aggiuntiva.

Simbolo Toro Riscuotitore:

- Il **Toro Riscuotitore** è un grande simbolo sovrapposto che appare nella **Funzione Gettone Blu** e può aumentare di dimensioni.

Simboli Premio e Corona:

- I simboli **Premio** e **Corona** compaiono solo nella **Funzione Gettone Blu**.

Funzione Gettone Rosso:

- La **Funzione Gettone Rosso** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale.
- La **Funzione Gettone Rosso** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Rossi** sono stati depositati nel **Salvadanaio Rosso**.
- Durante la **Funzione Gettone Rosso**, il giocatore deve scegliere tra i **Drappi Rossi** disponibili.
- Ogni **Drappo Rosso** selezionato rivela una di queste etichette: **MINOR** (15x la puntata totale), **MAJOR** (50x la puntata totale), **MAXI** (500x la puntata totale) oppure **x2**.
- Il giocatore deve continuare a selezionare i **Drappi Rossi** finché non vengono rivelate 3 etichette uguali.
- Vengono quindi assegnati i premi in denaro corrispondenti e la funzione termina.
- Se viene rivelato un **x2**, la vincita totale viene raddoppiata.

Funzione Gettone Verde:

- La **Funzione Gettone Verde** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale.
- La **Funzione Gettone Verde** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Verdi** sono stati depositati nel **Salvadanaio Verde**.
- Al giocatore vengono assegnati 5 Partite Gratis.
- Sui rulli delle Partite Gratis non compaiono simboli a vincita bassa (10, J, Q, K, A) .
- Il simbolo **Scatter**, il simbolo **Gettone Rosso** e il simbolo **Gettone Blu** non compaiono durante le Partite Gratis.
- Il simbolo **Gettone Verde** compare con un segno **+1**.
- Uno o più simboli **Gettone Verde** comparsi ovunque assegnano 1 Partita Gratis extra per ciascun simbolo **Gettone Verde** comparso.
- One o più simboli **Gettone Verde** non possono riattivare la **Funzione Gettone Verde** durante la funzione.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Gettone Blu:

- La **Funzione Gettone Blu** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale.
- La **Funzione Gettone Blu** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Blu** sono stati depositati nel **Salvadanaio Blu**.
- Inizialmente vengono assegnati 5 giri.
- La funzione si gioca su 5 rulli con 5 file di altezza.
- All'inizio della funzione, il simbolo **Toro Riscuotitore** appare in una dimensione 1x1.
- Il **Toro Riscuotitore** si muove solo in orizzontale o in verticale per raccogliere i simboli **Premio** e **Corona** e i premi visualizzati su di essi.
- Il **Toro Riscuotitore** sceglie casualmente in quale direzione muoversi.
- I valori dei premi che appaiono sui simboli **Premio** sono 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x la puntata totale, **MINOR** (15x la puntata totale), **MAJOR** (50x la puntata totale) o **MAXI** (500x la puntata totale).
- I valori dei premi che appaiono sui simboli **Corona** sono 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x o 10x la puntata totale.
- Dopo che sono stati raccolti 3 simboli **Corona**, il Toro cresce fino a 2x2 e vengono assegnati 3 giri extra.
- Dopo che sono stati raccolti altri 3 simboli **Corona**, il Toro cresce fino a 3x3 e vengono assegnati 3 giri extra.
- Una volta che il Toro arriva a 3x3, non compaiono più **Corone**.
- Quando tutti i giri sono stati utilizzati, l'importo del premio raccolto verrà assegnato e la funzione terminerà.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
    - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
    - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
    - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.90%**.