

Regolamento_ Monkey Madness

Monkey Madness è un videolot 3x3, 9 linee.

Caratteristiche

- Tutte le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per scommessa per linea, solo la vincita più alta viene pagata per linea
- Le scommesse sono fatte in monete per linea
- Per controllare le scommesse, l'utente è in grado di cambiare il valore di una moneta in valuta reale e anche aumentare il numero di monete puntate per linea
- Il saldo, le scommesse, le vincite sono tutte mostrate in entrambe le monete e nella valuta reale in ogni momento
- Ci sono 6 diversi simboli di pagamento nel gioco

Tabella dei pagamenti

- Il gioco ha 7 possibili combinazioni vincenti, 6 con almeno 3 dello stesso simbolo e una combinazione per QUALSIASI dei simboli cocco, ananas e banana
- Il simbolo della scimmia è selvaggio e sostituisce tutti i simboli
- Ogni volta che un simbolo di scimmia viene sostituito in una vincita, la vincita per quella linea viene moltiplicata per 3 volte
- Ogni volta che due simboli scimmia vengono sostituiti in una vincita, la vincita di quella linea viene moltiplicata per 9 volte
- Se colpiscono 3 simboli scimmia, non vi è alcun moltiplicatore, ma viene pagata una vincita di 1000 volte la puntata per linea

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.45%**.