

Regolamento_Mega Don: Feeding Frenzy

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

“Mega Don Feeding Frenzy ”

Giocate non complete

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le diverse modalità di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince secondo più modalità di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite nelle diverse modalità. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

Mega Don: Feeding Frenzy è una video slot a 5 rulli che offre fino a 1024 modi per vincere!

L'ORA DELLO SPUNTINO può essere attivata durante qualsiasi giro del gioco principale. Fino a 3 simboli di pesce piccolo vengono selezionati in modo casuale e trasformati in uno SQUALO se compaiono sui rulli. I simboli SCATTER, WILD e SQUALO non si possono trasformare. Lo SQUALO selezionato casualmente durante l'ORA DELLO SPUNTINO aumenta il suo numero sui rulli.

La FUNZIONE BANCHETTO DELLO SQUALO può essere attivata da 3 o più SCATTER. Scegli uno SQUALO per giocare. Il numero di FREE SPINS iniziali e di simboli SQUALO presenti sui rulli dipenderà dallo SQUALO selezionato.

OPZIONI PER LO SQUALO:

- LEOPARD assegna 10 FREE SPINS e 88 simboli SQUALO LEOPARD sui rulli.
- HAMMERHEAD assegna 8 FREE SPINS e 98 simboli di SQUALO HAMMERHEAD sui rulli.
- MEGA DON assegna 6 FREE SPINS e 108 simboli di SQUALO MEGA DON sui rulli.

La FUNZIONE BANCHETTO DELLO SQUALO può essere riattivata se compaiono 3 o più SCATTERS durante i FREE SPINS. La riattivazione assegna ulteriori FREE SPINS e attiva altri SIMBOLI CHE SI EVOLVONO. Il numero massimo di FREE SPINS è 20. Un massimo di 6 SIMBOLI CHE SI EVOLVONO in BANCHETTO DELLO SQUALO.

- 3 simboli SCATTER assegnano 2 FREE SPINS extra e 1 SIMBOLO CHE SI EVOLVE aggiuntivi.
- 4 simboli SCATTER assegnano 4 FREE SPINS extra e 2 SIMBOLI CHE SI EVOLVONO aggiuntivi.
- 5 simboli SCATTER assegnano 6 FREE SPINS extra e 3 SIMBOLI CHE SI EVOLVONO aggiuntivi.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Ci sono 1024 modalità di vincita fisse. Le diverse modalità di vincita pagano in base alle combinazioni di simboli adiacenti che si formano da sinistra verso destra. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare

esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.20%**.