Regolamento Lucrezia

STRUTTURA DEL GIOCO
Il gioco si attiva alla pressione del tasto “GIRA” consumando un credito pari al valore della PUNTATA di gioco = puntata per linea (BET) * linee di gioco puntate (LINEE).
Il CREDITO del giocatore dovrà essere sempre superiore o uguale alla PUNTATA DI GIOCO.
Prima dell’inizio della partita sarà possibile:

- Accedere alla pagina “TABELLA DI PAGAMENTO”
- Accedere alla pagina “REGOLE DEL GIOCO”
- Impostare il Bet di Linea
- Abilitare l'AUTOPLAY
- Attivare la modalità di Gioco TURBO (VELOCE)
- Iniziare la partita attraverso la pressione del tasto “GIRA”

FINE PARTITA
La partita si conclude al termine di un giro di rulli se non si verificano le condizioni per l'ingresso nelle modalità FREEGAME o BONUS, oppure dopo aver completato le eventuali modalità di gioco FREEGAME o BONUS precedentemente ottenute.

TASTO MENU' (versione mobile)
Il tasto menù permette di impostare alcune opzioni prima di iniziare la partita dai menù:

- PUNTATA DI GIOCO
- IMPOSTAZIONI GENERALI: FULLSCREEN, AUDIO, VIBRAZIONE.
- IMPOSTAZIONI GIOCO: FASTPLAY, AUTOPLAY.

  Inoltre permette di accedere alla visualizzazione delle seguenti pagine:

- TABELLA DI PAGAMENTO: tabella dei pagamenti e linee di pagamento
- REGOLE: regole specifiche del gioco
- CRONOLOGIA DI GIOCO: consente di rivedere le partite giocate nella sessione corrente e le schermate di gioco di ogni partita giocata, in particolare dell'ultima.
- GUIDA GENERALE: contiene la lista delle funzionalità di gioco e delle relative icone, inoltre nel caso di versione desktop anche le relative combinazioni di tasti associati
- BACK: consente di ritornare al gioco.

MODALITA' TURBO (FASTPLAY)
Attivando la modalità turbo l'esito delle giocate verrà mostrato più rapidamente rispetto alle impostazioni predefinite.

MODALITA' AUTOMATICA (AUTOPLAY)
Durante la modalità di gioco automatico che si abilita tramite la pressione del tasto “AUTOPLAY” i rulli continueranno a girare in automatico fino a che il giocatore non decide di disabilitarla premendo il pulsante “STOP AUTO” oppure fino al numero di partite impostate per l'AUTOPLAY.
Nella *modalità Mobile* la modalità di gioco automatico si può attivare e disattivare tramite la pressione

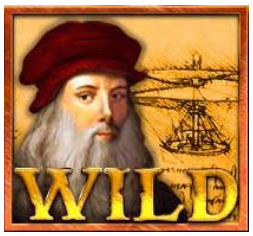
del pulsante “AUTOPLAY” (tasto triangolare nel menù di scelta rapida selezionabile dall'apertura del pulsante principale).
Per impostare la modalità di gioco automatico con un numero di partite specifico sarà necessario entrare nel menù IMPOSTAZIONI GIOCO: AUTOPLAY, e scegliere il numero di partite che si desiderano effettuare. Ritornando poi al gioco sarà visibile sul pulsante principale del gioco l'icona dell'impostazione AUTOPLAY (TRIANGOLO) e quante partite sono state impostate. A questo punto basta premere il pulsante “principale” e i rulli gireranno in automatico fino al numero di partite impostato.
Al centro del pulsante “principale” di gioco man mano che le partite vengono svolte verranno indicate le partite mancanti per terminare la modalità di gioco AUTOPLAY, se non la si interrompe prima premendo il pulsante AUTOPLAY.

TABELLA DI PAGAMENTO

	x5	1000			**x5**	500	
	x4	200			**x4**	100	
	x3	50			**x3**	25	
	x2	5			**x2**	5	
	x5	300			**x5**	150	
	x4	60			**x4**	30	
	x3	20			**x3**	15	
	x5	100			**x5**	75	
	x4	20			**x4**	15	
	x3	10			**x3**	5	
	x5	50					
	x4	10					
	x3	5					

SIMBOLI SPECIALI

Il WILD BLU sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli BONUS e FREEGAME.



Il WILD DORATO sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli BONUS e FREEGAME.

Il WILD DORATO distribuisce da 1 a 2 WILD BLU casualmente.

LINEE DI PAGAMENTO

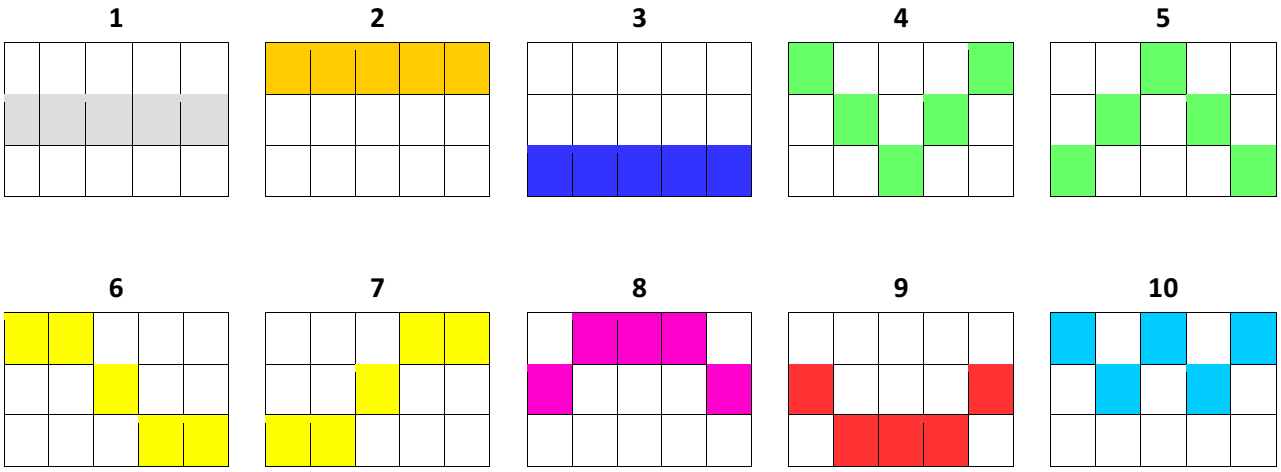


TABELLA DI PAGAMENTO
I valori indicati in tabella devono essere moltiplicati per la puntata su ciascuna linea vincente.
Esempi:

- Puntata di Gioco 2,00€ data da: Numero di linee=10*Puntata per linea=0,20€

  Combinazione vincente di 4 simboli A su una linea di puntata: Vincita 30*0,20=6,00€.

- Puntata di Gioco 5,00€ data da: Numero di linee=10*Puntata per linea=0,50€

  Combinazione vincente di 4 simboli A su una linea di puntata: Vincita 30*0,50=15,00€.

LINEE DI PAGAMENTO
Una linea è vincente se i simboli presenti da sinistra verso destra a partire dal primo rullo costituiscono una sequenza vincente prevista.
Ogni linea vincente verrà pagata soltanto una volta, abbinandola alla combinazione più favorevole tra tutte quelle possibili.
La vincita sulla linea si ottiene moltiplicando l'importo puntato sulla linea per il valore corrispondente nella tabella di pagamento.
Le vincite ottenute su più linee di puntata si sommano.

SIMBOLI SPECIALI

WILD DORATO

- Il WILD DORATO distribuisce casualmente da 1 a 2 WILD BLU.
- Nella modalità BASEGAME il WILD DORATO è presente solo sui rulli 2,4.
- Nella modalità FREEGAME il WILD DORATO è presente su tutti i rulli.

SIMBOLO FREEGAME

- Nella modalità BASEGAME il simbolo FREEGAME è presente solo sui rulli 1,3,5.
- 3 simboli FREEGAME attivano la modalità di gioco Freegame.

- Nella modalità FREEGAME non è presente alcun simbolo FREEGAME o BONUS.

SIMBOLO BONUS

- Nella modalità BASEGAME il simbolo BONUS è presente solo sul rullo 1.

COMBINAZIONI PARTICOLARI

Combinazioni di soli WILD, su linea vincente pagano come il simbolo massimo.
Per combinazioni di soli WILD, si intendono 5 WILD oppure un numero inferiore di WILD seguito dal simbolo FREEGAME.

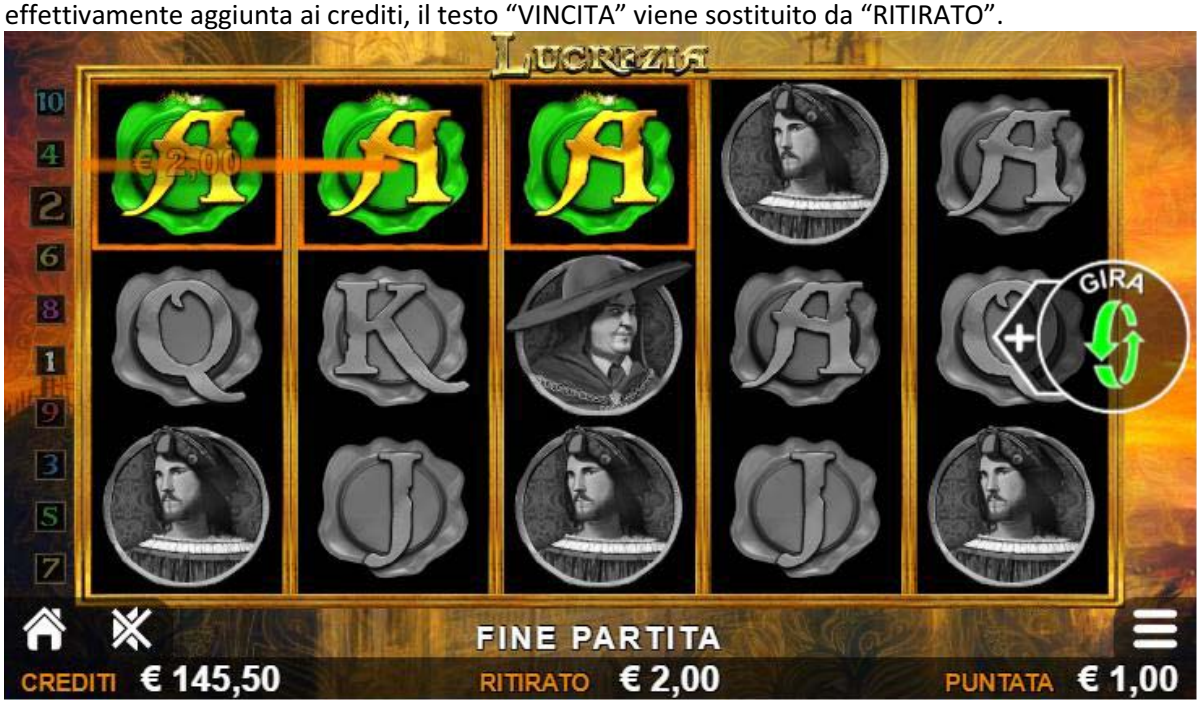
Esempio:

Partita con puntata per linea di 0,10€ e Numero di Linee scelte = 10
Vincite ottenute:

- Linea 1 [simbolo Q x3] Vincita 0,50€
- Linea 2 [simbolo K x3] Vincita 1,00€
- Linea 3 [simbolo WILD_BLU x2] Vincita 0,50€
- Linea 7 [simbolo Q x3] Vincita 0,50€

Schermata di gioco principale

I display sempre presenti durante il gioco sono: CREDITI, PUNTATA; mentre il display VINCITA viene visualizzato solo in caso di vincita. A fine partita, ovvero nel momento in cui la vincita viene effettivamente aggiunta ai crediti, il testo “VINCITA” viene sostituito da “RITIRATO”.



Al termine del giro dei rulli possono verificarsi diverse situazioni:

- Sono presenti 3 simboli "**FREEGAME"** sui rulli 1,3,5, si attiva la modalità "**FREE GAME**".
- Se il simbolo "**BONUS**" e il simbolo "WILD BLU" si trovano rispettivamente al centro del primo e del quinto rullo si attiva il **BONUS**.
- Sui rulli compare il simbolo "**WILD DORATO**", può distribuire un numero casuale da 1 a 2 simboli "**WILD BLU**" sui rulli.
- Sono presenti una o più configurazioni vincenti: viene evidenziata la/le combinazione/i vincente/i (2 o più simboli uguali consecutivi) e il valore della vincita viene mostrato al centro della schermata.
- Non sono presenti configurazioni vincenti, la partita termina.

FREEGAME

Il gioco si attiva se al termine del giro dei rulli sono presenti 3 simboli "**FREEGAME**" sui rulli 1,3,5, dando diritto ad effettuare **10 GIRI GRATIS** mantenendo invariata la puntata di gioco della partita.

Schermata di ATTIVAZIONE FREEGA

Durante i FREEGAME, i rulli cambieranno colore di sfondo diventando color "BLU"; e sarà visualizzato il numero dei FREE GAME ancora disponibili, al centro del tasto "principale".

Durante i FREEGAME i simboli resteranno gli stessi a meno dei simboli "FREEGAME" e "BONUS".

Il "**WILD DORATO**" può distribuire da 1 a 2 simboli "WILD BLU" casualmente.

Schermata FREEGAME con WILD DORATO

Ogni giro di rulli non consumerà "credito", ma esclusivamente "**FREEGAME".** Questa modalità di gioco ha termine quando il numero di "FREEGAME" è pari a 0. Le vincite accumulate durante i giri gratis costituiranno la vincita totale dei FREEGAME.

BONUS

Al termine del giro dei rulli, se il simbolo "**BONUS**" e il simbolo "**WILD BLU**" si trovano rispettivamente al centro del primo e del quinto rullo (come indicato nella schermata) si attiva la modalità di gioco **BONUS**.

Schermata di ATTIVAZIONE BONUS

Al giocatore verrà proposta una schermata con 5 monete. Il giocatore potrà scegliere una moneta, quando è evidenziata, e verrà mostrata a video la vincita corrispondente ottenuta.

Schermata di SCELTA

Al termine del Bonus la vincita verrà posizionata al centro su una moneta più grande mentre i valori delle monete non scelte verranno comunque visualizzati a video su monete più piccole.

DISCONNESSIONE DEL GIOCO (RESUME)
In caso di disconnessione durante l'esecuzione di una partita e prima della sua conclusione, il gioco prevede il ripristino della fase del gioco nel punto in cui la stessa si è interrotta, mantenendo inalterati crediti e eventuali vincite ottenute fino a quel momento.

NOTE
Se una partita non conclusa rimane inattiva per più di 7 giorni verrà interrotta automaticamente dal sistema accreditando le eventuali vincite ottenute fino a quel momento.

MALFUNZIONAMENTI DEL GIOCO
In caso di malfunzionamento dell'hardware o del software di gioco le puntate piazzate verranno rimborsate e le eventuali vincite verranno annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)
Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,76% (rapporto tra totale vincite unitarie e totale puntate effettuate).

GUIDA GENERALE
Elenco delle funzionalità, delle icone e delle combinazioni di tasti associati (~).
(~) - La combinazione di tasti associati è valida solo in versione Desktop

Funzionalità di Gioco

ICONA	FUNZIONE	DESCRIZIONE FUNZIONE	TASTO (~)
	PUNTATA DI GIOCO	Cambia la Puntata di gioco	
	GIRA	Inizia una nuova partita	SPACE
	STOP	Ferma giro di rulli (e autoplay)	SPACE
	INCASSA	Incassa la vincita della partita	SPACE
	AUTOPLAY	Modalità di gioco automatico (ON/OFF)	
	TURBO	Modalità di Gioco veloce	

Funzionalità Generali

* Icone presenti solo nella versione “mobile”

ICONA	FUNZIONE	DESCRIZIONE FUNZIONE	TASTO (~)
	HOMEPAGE	Ritorna alla pagina iniziale	
	MENU*	Apre il Menù principale	
	BACK*	Ritorna alla schermata precedente	
	IMPOSTAZIONI GENERALI*	Visualizza le impostazioni generali	
	AUDIO	Audio (ON/OFF)	
	FULL SCREEN	Full Screen (ON/OFF)	F
	VIBRAZIONE*	Vibrazione (ON/OFF)	
	IMPOSTAZIONI DI GIOCO*	Visualizza le impostazioni di gioco	
	TABELLA DI PAGAMENTO	Visualizza la Tabella di pagamento	
	REGOLE DEL GIOCO	Visualizza le Regole del gioco	
	CRONOLOGIA DI GIOCO	Visualizza la Cronologia partite	
	HELP	Visualizza la Guida	