

## Regolamento\_ Lucky Lift™

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,10€ e 15,00€ sulle 25 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Jolly è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatter.

Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che non genera una propria vincita, ma attiva il bonus Lucky Lift.

Premio Ultimo Piano: Sopra alla slot è sempre visibile il valore attuale del premio Ultimo Piano e i prossimi valori che diventeranno disponibili. A ogni giocata vi è una possibilità che il rullo dei premi ruoti di una posizione da sinistra verso destra cambiando il premio corrente. Il premio Ultimo Piano è un premio speciale che viene mostrato sopra alla posizione finale del contatore Ascensore e può essere vinto durante la funzione Lucky Lift e il bonus Lucky Lift.

Funzione Lucky Lift: Sopra ai rulli regolari è sempre visibile un rullo orizzontale Prize Stream su cui possono apparire solo posizione vuote oppure i simboli speciali Moltiplicatore (2x, 3x o 5x) o Corsa Gratuita. Questo rullo ha una posizione sopra a ciascun rullo della slot e ad ogni giocata ha una probabilità di ruotare di una posizione da destra verso sinistra. I simboli presenti sul rullo Prize Stream non hanno effetto durante il Main Game, ma solo durante la funzione Lucky Lift. La funzione Lucky Lift può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata. Il giocatore ottiene una giocata gratuita di base e ciascun simbolo Corsa Gratuita presente nel rullo Prize Stream assegna una giocata ulteriore che si aggiunge a quelle residue. I simboli Moltiplicatore che si trovano sul rullo Prize Stream scendono a occupare una posizione casuale del rullo sottostante dove si bloccano trasformandosi in simboli jolly moltiplicatore (2x, 3x o 5x) che restano in posizione fino al termine della funzione e applicano il proprio moltiplicatore alle vincite che contribuiscono a formare. Durante le giocate Lucky Lift possono apparire ulteriori simboli Moltiplicatore che verranno a propria volta bloccati in posizione e ulteriori simboli Corsa Gratuita che incrementeranno le giocate residue. Se in una giocata appaiono uno o più nuovi simboli Moltiplicatore, viene assegnata anche una giocata ulteriore che non consuma una delle giocate residue. All'inizio della funzione, il contatore Ascensore parte sempre dal piano terra. Ogni simbolo Moltiplicatore che appare (inclusi quelli presenti nel rullo speciale al momento dell'attivazione della funzione) e ogni Corsa Gratuita che viene utilizzata fanno progredire il contatore dell'Ascensore. Se nel corso della funzione il contatore Ascensore raggiunge l'ultima posizione il giocatore si aggiudica il premio Ultimo Piano che si aggiunge alle vincite di linea conseguite nel corso della funzione stessa.

Bonus Lucky Lift: Tre simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus game Lucky Lift. Questo bonus game si gioca su una griglia di 4 file e 5 colonne. All'inizio del Bonus Game in ciascuno

spazio della griglia viene disposto un premio in crediti di valore casuale. Tutti i premi sono inizialmente disattivi. All'inizio del bonus game il giocatore ottiene tre giocate gratuite. A ogni giocata vengono determinati casualmente cinque simboli effetto, uno per colonna. I possibili effetti sono i seguenti:

*Posizione vuota:* non succede nulla

*Moltiplicatore:* Viene selezionato casualmente uno dei premi presenti nella colonna sopra la quale è apparso il simbolo. Il premio selezionato viene moltiplicato per il fattore indicato dal Moltiplicatore e, se non era ancora attivo, viene attivato. Gli aumenti di valore e le attivazioni dei premi permangono fino al termine della funzione. Lo stesso premio può venir potenziato più volte nel corso di giocate successive. Tutti i simboli Moltiplicatore sono associati al medesimo fattore che inizialmente è 2x, ma può aumentare nel corso del Bonus Game grazie al simbolo Potenziamento.

*Potenziamento:* Aumenta di 1 (fino a un massimo di 5x) il fattore di tutti i simboli Moltiplicatore. L'aumento del fattore Moltiplicatore permane fino al termine del Bonus Game.

*Fila:* Seleziona casualmente un simbolo della colonna sottostante e applica il Moltiplicatore attuale su tutti i simboli che appaiono nella medesima fila della griglia.

*Colonna:* Applica il Moltiplicatore attuale a tutti i simboli della colonna.

*Rettangolo:* Seleziona casualmente un simbolo della colonna sottostante e applica il Moltiplicatore attuale a quel simbolo e a quelli nelle posizioni immediatamente sopra, sotto, a destra e a sinistra.

*Corsa gratuita:* Assegna una giocata ulteriore che si aggiunge a quelle residue.

*Potenziamento primo premio:* Potenzia il premio dell'Ultimo Piano.

Tutti i premi inizialmente presenti nella griglia sono proporzionali alla puntata totale della giocata attivante. All'inizio del Bonus Game, il contatore Ascensore parte sempre dal piano terra. Ciascuna giocata, oltre ad attivare e potenziare alcuni premi, fa anche avanzare di un passo il contatore Ascensore. Se il contatore Ascensore raggiunge l'ultima posizione il giocatore si aggiudica il premio Ultimo Piano. La funzione termina quando si esauriscono le giocate residue. Il giocatore si aggiudica la somma di tutti i valori finali dei premi attivati a cui si somma l'eventuale premio Ultimo Piano.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

| Simbolo  | Payout delle Combinazioni di simboli |           |           |           |
|----------|--------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
|          | 2 Simboli                            | 3 Simboli | 4 Simboli | 5 Simboli |
| Seven    | -                                    | 5         | 10        | 18        |
| Ciliegie | -                                    | 5         | 10        | 18        |
| Dadi     | -                                    | 5         | 10        | 18        |
| Campana  | -                                    | 5         | 10        | 18        |
| BAR Blu  | -                                    | 3         | 6         | 10        |

|           | Payout delle Combinazioni di simboli |           |           |           |
|-----------|--------------------------------------|-----------|-----------|-----------|
| Simbolo   | 2 Simboli                            | 3 Simboli | 4 Simboli | 5 Simboli |
| BAR Viola | -                                    | 3         | 6         | 10        |
| BAR Rosso | -                                    | 3         | 6         | 10        |
| Picche    | -                                    | 2         | 4         | 8         |
| Quadri    | -                                    | 2         | 4         | 8         |
| Cuori     | -                                    | 2         | 4         | 8         |
| Fiori     | -                                    | 2         | 4         | 8         |

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.32%**.