

Regolamento_ Lucky Clucks® 3: Barnyard Blastoff™

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,15€ e 60,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive.

La puntata sulle singole combinazioni è pari alla puntata totale divisa per 1,5.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di tre o più simboli uguali su rulli adiacenti in qualsiasi posizione sulla slot (any adjacent pays). Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Jolly è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus e i simboli passivi (Gallina Bianca, Gallina Nera, Gallo, Pannocchia e Latte).

Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 1, 3 e 5. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus Decollo dell'Aia.

I simboli Gallina Bianca, Gallina Nera, Gallo, Pannocchia e Latte sono simboli passivi che possono apparire solo durante il Main Game. I simboli Pannocchia e Latte possono apparire solo sul rullo 3, i simboli Gallina Bianca, Gallina Nera e Gallo possono apparire su tutti i rulli. I simboli passivi non generano una propria combinazione vincente, ma vengono utilizzati dalla funzione BIG BuidUp. I simboli passivi coprono dei simboli regolari: dopo che sono stati raccolti, il simbolo sottostante viene rivelato e utilizzato nel calcolo delle vincite della giocata.

Contatori BIG BuidUp: La funzione BuidUp fa riferimento a sette diversi contatori ciascuno dei quali può contenere un numero, un moltiplicatore o un premio secondo la propria tipologia. Sopra ciascuno dei cinque rulli della slot può essere presente un nido che può ospitare una Gallina (Bianca o Nera) oppure un Gallo. Sopra al granaio che racchiude la slot sono visibili il nido speciale della Mamma Chiocchia e la postazione di comando della Mucca. Ciascun nido o postazione è associato al proprio contatore.

Gallo, Gallina Bianca e Gallina Nera: Se un simbolo pollo (Gallo, Gallina Bianca o Gallina Nera) appare in un rullo sopra al quale non era ancora presente un nido, viene posizionato un nido con quel pollo e un contatore che inizia dal valore più basso (1 per la Gallina Bianca e per il Gallo, 2x per la Gallina Nera). In seguito, su ciascun rullo appaiono solo polli dello stesso tipo di quello già presente nel nido e ogni pollo che appare aumenta il contatore del nido di 1 fino al massimo previsto.

Pannocchia: Il premio Mamma Chiocchia parte da 12x la puntata di combinazione. Ciascun simbolo Pannocchia che appare sul rullo 3 viene raccolto e aumenta l'importo corrente del premio Mamma Chiocchia di un importo casuale (compreso fra 0,2x e 15x) fino a un massimo di 300x.

Latte: Il contatore Mucca parte da 1. Ciascun simbolo Latte che appare sul rullo 3 viene raccolto e aumenta di 1 il contatore Mucca fino al massimo previsto.

Quando un contatore ha raggiunto il proprio valore massimo, non appaiono ulteriori simboli passivi che lo incrementerebbero.

Funzione BIG BuildUp: Questa funzione può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata del Main Game. Quando la funzione si avvia, vengono attivati uno o più dei sette contatori speciali. Ciascun contatore che viene attivato applica il proprio effetto:

Gallina Bianca: le galline bianche depongono uova che contengono simboli Jolly (tanti quanti indicati dal contatore del nido) che vengono aggiunti in cima al rullo aumentandone l'altezza per la giocata in corso (aumentando di conseguenza il numero di combinazioni attive).

Gallina Nera: le galline nere depongono un uovo che contiene un moltiplicatore (come indicato dal contatore del nido: 2x, 3x, 4x o 5x) che verrà applicato alla vincita Mamma Chioccia se viene vinta nel corso della giocata oppure alla vincita della giocata corrente se non si è vinto il premio Mamma Chioccia.

Mucca: assegna 1 o più file extra di simboli alla slot (secondo il numero indicato dal contatore) per la durata della funzione (aumentando di conseguenza il numero di combinazioni attive).

Mamma Chioccia: assegna l'importo attuale del premio Mamma Chioccia.

Gallo: fa girare i rulli ancora 1 o più volte (secondo il numero indicato dal contatore). Durante queste giocate aggiuntive, tutti i simboli Jolly aggiunti dalle galline bianche e le file extra aggiunte dalla mucca rimangono sui rulli.

Al termine della funzione, i polli che si sono attivati vengono rimossi e i contatori dei loro nidi vengono azzerati. Se è stato vinto il premio Mamma Chioccia esso viene riportato al valore base; se è stata attivata la postazione della Mucca il suo contatore riparte da 1.

Bonus Decollo dell'Aia: Tre simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 5 attivano il Bonus Decollo dell'Aia. Il giocatore vince 5 o più giocate gratuite. Durante ciascuna giocata gratuita si verifica una pioggia di meteoriti che trasforma alcuni simboli determinati in modo casuale in simboli Jolly Bonus (che sono simboli jolly che possono sostituire qualsiasi altro simbolo). Durante ciascuna giocata gratuita è possibile che appaia casualmente la Mucca e aumenti l'altezza dei rulli: ogni incremento di altezza che si verifica permane fino al termine delle giocate gratuite e si cumula con eventuali altri aumenti. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus e non è possibile riattivare il bonus game, ma durante ciascuna giocata gratuita è possibile che sul rullo 3 appaia un simbolo passivo Razzo che assegna una giocata gratuita ulteriore che si aggiunge a quelle residue. Durante le giocate gratuite non è disponibile la funzione BIG BuildUp. Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato il bonus game. Ogni volta che si verifica un Bonus Decollo dell'Aia il granaio che ospita la slot si trasferisce dalla Terra alla Luna e viceversa, il cambiamento della grafica non ha effetti sulle meccaniche di gioco.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Cavallo	-	0,6	0,8	1
Pecora	-	0,6	0,8	1
Capra	-	0,6	0,8	1
Maiale	-	0,6	0,8	1

	Payout delle Combinazioni di simboli			
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Razzo Rosso	-	0,5	0,7	0,9
Razzo Blu	-	0,5	0,7	0,9
Razzo Viola	-	0,5	0,7	0,9
A	-	0,4	0,6	0,8
K	-	0,4	0,6	0,8
Q	-	0,4	0,6	0,8
J	-	0,4	0,6	0,8

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,40%**.