

Regolamento_Loot & Labyrinths

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.39%

"Loot & Labyrinths "

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva. Le vincite del simbolo Scatter (se applicabile) pagano per qualsiasi combinazione vincente, compresi gli spazi vuoti.

Regole del gioco

Loot & Labyrinths è un gioco con 5 rulli e 20 linee di vincita fisse.

Il gioco include un simbolo Wild (la Spada), un simbolo Scatter (il Dungeon) e un simbolo Bonus (il Random Encounter). Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo sui rulli eccetto i simboli Scatter e Bonus per aiutare a formare combinazioni vincenti.

I simboli LP sono anche chiamati Mostri, e i simboli HP sono anche chiamati Avventurieri.

FREE SPINS

I simboli Scatter possono atterrare sui rulli 2, 3, 4. Tre simboli Scatter assegnano 10 Free Spins. Ogni sessione di Free Spins assegna tre potenziamenti casuali, che possono ripetersi: Artefatto d'oro, Signora della morte, Tempio dimenticato e Altare abbandonato. Il potenziamento di Artefatto d'oro trasforma un simbolo HP casuale in un Wild. Signora della morte rimuove il simbolo LP più basso dai rulli. Tempio dimenticato aggiunge +5 free spins, e Altare abbandonato aggiunge +3 free spins.

Durante la sessione di Free Spins, i moltiplicatori di 2X, 5X, 20X e 100X vengono sbloccati in sequenza. Il moltiplicatore sbloccato viene applicato alla vincita totale alla fine dei Free Spins. Ogni livello di moltiplicatore viene sbloccato dopo l'atterraggio di 5 simboli HP con un'icona d'attacco (spade incrociate). L'icona d'attacco può apparire casualmente su qualsiasi simbolo HP.

Tre simboli Scatter durante i free spins assegnano un retrigger con 5 free spins extra. Il numero massimo di free spins è 75.

GIOCHI BONUS

Il simbolo Random Encounter può apparire sul rullo 1 nel gioco base. Il simbolo Random Encounter attiva uno dei tre giochi bonus. Il tipo di gioco bonus è determinato dalla combinazione di simboli sui rulli seguenti nella stessa riga: qualsiasi combinazione di simboli HP e LP attiva il gioco bonus Attacco dei mostri, solo simboli LP attivano il gioco bonus Tana del Tesoro, e solo simboli HP attivano il gioco bonus Notte della Taverna.

Ogni gioco bonus ha un diverso potenziale di vincita iniziale: Attacco dei Mostri è 10x, Tana del Tesoro è 15x, e Notte della Taverna è 20x.

I simboli che si sono fermati nella fila con il simbolo di Random Encounter influenzano le regole della giocata bonus. Ogni simbolo LP aumenta il livello di difficoltà del lancio dei dadi: LP1 di 3, LP2 di 4, LP3 di 5 e LP4 di 6. Solo un simbolo LP di ciascun tipo può aumentare il livello di difficoltà. Ogni simbolo HP aggiunge al lancio un bonus del dado di +1.

Per vincere nel gioco bonus, si tira un dado a venti facce. Il risultato del lancio del dado varia da 1 a 20, poi si aggiunge un bonus del dado al risultato del lancio del dado. Il giocatore vince un premio se il risultato finale del lancio del dado è maggiore o uguale al livello di difficoltà totale.

Se il risultato finale del lancio di dadi è uguale o superiore a 20, il giocatore sblocca il livello successivo del moltiplicatore e lancia di nuovo. In ogni gioco bonus, si possono sbloccare moltiplicatori di 2X, 3X, 4X e 5X.

PROGRESSIONE DEL GIOCATORE

La progressione del giocatore (missioni, livelli, ranghi, aspetto dei dadi) non influisce su RTP, volatilità o accesso alle

funzionalità. La progressione del giocatore non influisce sulle vincite o sulle probabilità di vincita.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Puoi attivare/disattivare la modalità Autoplay dal menu. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso. Nota: se la modalità Autoplay non è disabilitata e viene attivata una funzione che richiede l'interazione, viene effettuata una selezione casuale. Ciò non influisce sulla percentuale di restituzione al giocatore (RTP) teorica pubblicata.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.39%**.