

Regolamento_Lock & Hit: Red Knight

Slot a 5 rulli e 30 linee

Istruzioni di gioco:

- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **AUTOPLAY ATTIVO**.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Informazioni sui premi:

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono moltiplicate per il gettone puntato. Il valore del gettone puntato è pari all'importo della puntata totale diviso 10.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
 - **Nota:** il simbolo **SCATTER** costituisce un'eccezione alla regola menzionata in alto.

- Il totale delle vincite è mostrato per ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, compare una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo del cavaliere è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **Scatter** e del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **WILD** può comparire impilato sui rulli 2, 3, 4 e 5 durante la partita principale e la funzione **Partite Gratis**.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo dello scudo su cui sono presenti le parole 'FREE GAMES' è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- 3 o più simboli **SCATTER** su rulli diversi durante la partita principale attivano la funzione **Partite Gratis**.

Simbolo del Gettone:

- Il simbolo del **Gettone** può fermarsi su tutti i rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**.
- 6 o più simboli dei **gettoni** che compaiono sui rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis** attivano la funzione **Lock & Hit**.

Simbolo Lock & Hit:

- Il simbolo con il logo 'Lock & Hit' è il simbolo **Lock & Hit** del gioco.
- Il simbolo **Lock & Hit** può comparire solo durante le **Lock & Hit**.
- Se un simbolo **Lock & Hit** si ferma ovunque sui rulli, viene mostrato un numero di giri Bonus aggiuntivi o un contatore colorato che riempie 1 delle 4 aree di raccolta del colore corrispondente, al di sopra dei rulli.
- Per maggiori informazioni sul simbolo **Lock & Hit**, consulta le sezioni sottostanti.

Funzione Lock & Hit:

- Quando 6 o più simboli dei **gettoni** si fermano ovunque sui rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**, viene attivata la funzione **Lock & Hit**.
- Vengono assegnati 6 giri.
- Premi il pulsante ► per avviare la funzione quando viene attivata.
- Durante la funzione, sui rulli possono comparire solo i simboli **Lock & Hit** e dei **gettoni** e gli spazi vuoti.
- I simboli dei **gettoni** attivanti applicano una cornice di livello 1 alle posizioni su cui si sono fermati.
- Durante la funzione, se un simbolo del **gettone** compare su un'area senza cornice, ne viene applicata una su questa posizione.
- Se un simbolo dei **gettoni** si ferma su un'area con una cornice, quest'ultima viene potenziata al livello successivo.

- È possibile raggiungere 3 diversi livelli delle cornici:
 - Livello 1: cornice blu senza moltiplicatore
 - Livello 2: cornice rossa con un moltiplicatore da x2
 - Livello 3: cornice dorata con un moltiplicatore da x5
- **Nota:** se una posizione passa alla cornice del Livello 3, i simboli dei **gettoni** non possono più fermarsi su di essa.
- Quando il simbolo **Lock & Hit** compare sui rulli, diventa un simbolo **TOUCH**. Quando lo premi, assegna fino a 3 giri Bonus aggiuntivi o fino a 3 contatori colorati; ogni contatore riempie 1 delle 4 aree di raccolta corrispondenti, al di sopra dei rulli.
- Se viene riempita un'area di raccolta, viene assegnato 1 dei 4 premi: **MINI** (blu), **MINOR** (verde), **MAJOR** (viola) o **MEGA** (rosso).
 - L'importo del premio MEGA = Puntata Totale x 500
 - L'importo del premio MAJOR = Puntata Totale x 200
 - L'importo del premio MINOR = Puntata Totale x 50
 - L'importo del premio MINI = Puntata Totale x 20.
- Il numero di simboli **Lock & Hit** che possono fermarsi contemporaneamente sui rulli durante un singolo giro è illimitato.
- Durante la funzione viene indicato il numero di giri rimanenti.
- Una volta giocati tutti i giri Bonus, ha inizio il round della funzione **The Big Hit**.
- Premi il pulsante ► per avviare la funzione.
- Durante il round della funzione **The Big Hit** viene usato un set di rulli con importi in denaro.
- I rulli si fermano in ordine e vengono assegnati gli eventuali importi in denaro che si sono fermati sulle posizioni con una cornice di qualsiasi livello (i premi vengono moltiplicati, se possibile).
- Quando si fermano tutti i rulli e vengono assegnati i premi in denaro, viene mostrata la vincita della funzione.
- Dopo il termine della funzione, premi il pulsante ► per tornare alla partita principale.

Partite Gratis:

- Quando da 3 a 5 simboli **Scatter** si fermano ovunque su rulli diversi durante la partita principale, vengono attivate 6 **Partite Gratis**.
- Premi il pulsante ► per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- Durante la funzione viene indicato il numero di Partite Gratis rimanenti.
- Una volta attivata la funzione **Partite Gratis**, compare una cornice intorno ai rulli 2, 3 e 4.
- Se un simbolo **WILD** o del **gettone** si ferma su 1 di questi rulli durante le **Partite Gratis**, si espande per coprire il rullo su cui si è fermato.
- Se un simbolo dei **gettoni** si ferma su 2 o più di questi rulli, vengono creati almeno 6 simboli dei **gettoni** e viene attivata la funzione **Lock & Hit**.
- Se viene attivata la funzione **Lock & Hit**, le **Partite Gratis** vengono interrotte per giocare la funzione. Una volta completata, le **Partite Gratis** riprendono dal momento dell'interruzione.
- La funzione **Partite Gratis** viene riattivata quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano su rulli diversi durante le **Partite Gratis**.
 - **Nota:** Le **Partite gratis** possono essere riattivate illimitatamente. Ogni volta che la funzione viene riattivata, vengono assegnati 6 giri.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.
- Dopo il termine della funzione, premi il pulsante ► per tornare alla partita principale.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non inizieranno i giri successivi.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.47%**.